

Алексей Ильин

Продюсер

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Возраст и стаж

Стаж: 8 лет и 7 месяцев

Возраст: 35 лет

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/alexeyilin>



Профессиональные навыки

Продюсирование • Разработка игр

Опыт работы

Ноябрь 2012 –
Июль 2014
(1 год и 9 месяцев)

Towards Mars!

Продюсер
Россия, Москва

Май 2012 –
Октябрь 2012
(6 месяцев)

Inspired Games

Менеджер проекта

Обязанности и достижения

Обязанности: - Подбор команды - Организация взаимодействия - Постановка задач - Контроль выполнения и приёмка работ, как от команды, так и от аутсорса

Январь 2011 –
Май 2012
(1 год и 5 месяцев)

hex

Руководитель студии
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Стратегическое планирование - Подбор персонала - Развитие команды - Оперативное управление командой

Август 2009 –
Май 2012
(2 года и 10 месяцев)

Акелла

Руководитель проекта
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Достижения: - Disciples III: Renaissance - Disciples III: Resurrection

Октябрь 2006 –
Июль 2009

Interactive Solutions

(2 года и 10 месяцев)

Креативный директор, технический директор, проджект менеджер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Производство и запуск ряда крупных игровых проектов: - Adidas Football Manager 2008, - Winston - он-лайн регата, - ASUS тренд клуб, - С новым годом от ММВЗ, - Примерочная ECCO, - Набор игр для British American Tobacco... Разработка креативных концепций интернет проектов (в том числе он-лайн игр). Написание технических заданий и дизайн документов. Участие в пресейле он-лайн проектов крупным брендам, проведение презентаций.

Январь 2006 –
Октябрь 2007
(1 год и 10 месяцев)

GASUBASU

Директор
Россия, Москва

Высшее образование

Январь 2000 –
Январь 2006

Обнинский государственный технический университет атомной энергетики

Кибернетики
Россия, Обнинск

Специализация и достижения

Магистр техники и технологий. Диплом посвящён эргономическим исследованиям и конструированию интерфейсов для Ленинградской атомной станции.

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

Специализация:

Разработка компьютерных игр и игр для мобильной платформы.

Навыки:

- Формирование команды,
- Управление командой,
- Гейм-дизайн.

ПО:

Платформы: Mac / PC.

Офисное ПО: Microsoft Office, Microsoft Project, iWork, CRM-системы.

Дизайн: Adobe Photoshop, Illustrator.

Программирование: AS2, 3, PHP.

Motion дизайн: Adobe Flash, After Effects.

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

I место

в номинации «Лучший игровой рекламный проект» за проект "Adidas. +10 Impossible Team", Russian In-Game Advertising Awards

III место

в профессиональной категории, WIF - Webdesign International Festival 2006. Final. Limoges, France.
<http://www.webdesign-festival.com>

Членство в обществах и ассоциациях:
Не был, не привлекался.

Дополнительная информация:
Хорошее знание английского.

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов