

# Евгений Балашов

Interface Master

[linkedin.com/in/eugene-bala...](https://www.linkedin.com/in/eugene-bala...)

## Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Готовность к работе: готов к удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 6 лет и 9 месяцев

Возраст: 28 лет

Зарплатные ожидания: От 3000 usd.

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/alivedd>

Моб.: +7 977 880-77-92

Telegram: [@alivedd](https://t.me/alivedd)

Facebook: [alivedd](https://www.facebook.com/alivedd)

Twitter: [alivedd](https://twitter.com/alivedd)

Email: [alivedd@icloud.com](mailto:alivedd@icloud.com)



---

## Профессиональные навыки

---

UI/UX дизайн • CSS • JavaScript • React.js • Веб-разработка • Управление людьми • Ведение переговоров • Разработка ТЗ • Построение команды • Стратегическое планирование

---

## Опыт работы

---

Июнь 2016 —  
По наст. время  
(2 года и 10 месяцев)

### Rambler&Co

Lead Front end  
Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

- оценка и планирование задач
- менторство и помощь сотрудникам
- проектирование компонентов и архитектуры
- улучшение и рефакторинг существующего кода
- определение стандартов разработки в проекте

Декабрь 2014 —  
Май 2016  
(1 год и 6 месяцев)

### Centre-IT

Верстальщик  
Россия, Екатеринбург

#### Обязанности и достижения

За время работы в [компании Центр-ИТ](#) совместно с backend-разработчиками (Java и C#), аналитиками и дизайнерами, но без других frontend-разработчиков — занимался созданием с нуля, а так же поддержкой существующих государственных веб-сайтов (всего около 15 проектов).

Цель ресурсов – организация, автоматизация документооборота и упрощение таможенных процедур в Евразийском экономическом союзе.

Часть ресурсов доступна широкой публике:

- <https://nsi.eurasiancommission.org>
- <https://eomi.eaeunion.org>
- <http://system.eaeunion.org>

Другая часть развернута в закрытой сети Департамента информационных технологий (ДИТ) и предназначена узкому кругу работников государственной сферы.

**Ключевые задачи и достижения:**

1. Консультация команды backend-разработчиков в решении сложных интерфейсных задач
2. Оценка качества макетов поступающих от команды дизайнеров, на предмет соответствия договоренностям, а так же нахождение неясных моментов
3. Систематизацию дизайна продуктов, создание унифицированной библиотеки компонентов для реализации будущих проектов
4. Все задачи решались всегда четко в необходимый заказчику срок (с детализацией и отчетностью вплоть до часа)
5. Два проекта получилось выпустить быстрее запланированного срока

Январь 2014 –  
Декабрь 2014  
(1 год)

### **Даниэль**

Веб-дизайнер

Россия, Санкт-Петербург

#### **Обязанности и достижения**

Создание дизайна интерфейсов для веб и iOS приложений, в том числе:

<http://www.we-test.com> – онлайн площадка для тестирования приложений

Июль 2012 –  
Декабрь 2013  
(1 год и 6 месяцев)

### **Фриланс**

Дизайнер-верстальщик

Россия, Екатеринбург

#### **Обязанности и достижения**

<https://behance.net/alivedd>

---

## **Среднее специальное образование**

---

Сентябрь 2006 –  
Июнь 2010

**колл., Уральский политехнический**

Программирование в компьютерных системах

Россия, Екатеринбург

---

## **О себе**

---

<https://www.linkedin.com/in/eugene-balashov-a24226b6/>

---

**«Мой Круг»** — вакансии для IT-специалистов