

# Андрей Нехайчик

Python, C++, машинное обучение, GIS  
[gnomeby.github.io](https://github.com/gnomeby)

## Местоположение

Проживание: Беларусь, Минск

## Возраст и стаж

Стаж: 13 лет

Возраст: 34 года



---

## Профессиональные навыки

---

Python • Обеспечение качества • Веб-разработка • Функциональное тестирование • Проектирование архитектуры приложений • C++ • Машинное обучение • PostgreSQL • Высоконагруженные системы • Linux

---

## Участие в профессиональных сообществах

---

Февраль 2008 —  
По наст. время  
(10 лет и 1 месяц)

### Хабрахабр

@gnomeby: 17 публикаций, 744 комментария, пишет в хабы:

PHP • Python • Программирование • Настройка Linux • Разработка веб-сайтов • Хостинг • NoSQL • PostgreSQL • Open source • Серверная оптимизация

Март 2012 —  
По наст. время  
(6 лет)

### Тостер

@gnomeby: 27 ответов, 5 вопросов, отвечает по темам:

SQL • Аналитика • Программное обеспечение • Программирование • Linux • Тестирование • Oracle • Компьютерные сети

Июнь 2011 —  
По наст. время  
(6 лет и 9 месяцев)

### Github

@gnomeby: 51 вклад в 7 репозиториях, связан с языками:

PHP • Python • HTML • JavaScript

---

## Опыт работы

---

Июль 2013 —  
Март 2017

### Wargaming.net

Python-разработчик  
Беларусь, Минск

#### Обязанности и достижения

##### Обязанности:

- Разработка на python.
- Проектирование архитектуры.
- Аудит безопасности и производительности.

- Помощь в найме сотрудников.

#### Крупные проекты:

- [Глобальная карта](#). О проекте: дополнительная походовая игра для танковых кланов. Цель - захват территорий и господство. Команда: 20 разработчиков, 10 QA инженеров, 3 менеджера, отдел гейм-дизайна и пр. Технологии: Django, falcon, PostgreSQL, RedisDB, memcached, QGIS, openstreetmap. Позиции: python-разработчик, проектировщик архитектурных улучшений, GIS специалист.

Сентябрь 2005 –  
Июнь 2013

### Oxagile

PHP-разработчик, архитектор

Беларусь, Минск

#### Обязанности и достижения

##### Обязанности:

- Руководство php-командой.
- Проектирование архитектуры.
- Аудит безопасности и производительности.
- Администрирование linux-серверов (Gentoo, Debian).
- Анализ требований, составление предложений.
- Анализ рынка.
- Повышение квалификации сотрудников.

##### Достижения:

- Организовал производственный процесс в нескольких крупных проектах.
- Выучил английский язык.
- 2011: Подготовка к сертификации 2-х php-разработчиков.
- 2008: Подготовка к сертификации 7-и php-разработчиков.
- 2008: Провёл около [20 семинарских занятий](#) ↓ по различным темам.

#### Крупные проекты:

- 2010 - 2013: **Telecom Argentina**. Цель проекта - предоставлять доступ к лицензионному контенту HD-качества посредством STB или браузера с SilverLight-плеером. Команда: 10 разработчиков, 2 QA инженера, 3 менеджера, 2 оператора и IT-команда на стороне клиента. Технологии: ZF, CouchDB, Solr, memcached, varnish, MySQL, PostgreSQL, IIS, PlayReady, Silverlight. Позиции: 2010 разработчик, 2010 - 2011 руководитель команды, 2012 - 2013 служба поддержки.
- 2005 - 2009: **JumpTV**. Цель проекта - предоставлять доступ к телеканалам посредством браузера. Также поддерживался доступ к записанному контенту и к спортивным событиям. Команда: 6 разработчиков, 4 QA инженера, 3 инженера поддержки, 5 инженеров CDN, 5 менеджеров. Технологии: Drupal, PostgreSQL, memcached, WMS, WMP, DRM, PayPal. Позиция: Руководитель команды, архитектор.

Апрель 2004 –  
Август 2005

### In-cubus

Проджект менеджер, разработчик

Беларусь, Минск

## Обязанности и достижения

### Обязанности:

- Проджект менеджер, разработчик.

### Проект

- **On.by.** Цель проекта предоставлять доступ к мобильному контенту (логотипы, мелодии) посредством SMS и WAP. Команда: 2 разработчика, 1 PM, 1 музыкант, 1 дизайнер, 1 маркетолог. Технологии: PHP4, MySQL, Java, PostNuke.

---

## Высшее образование

---

Январь 1998 –  
Январь 2004

### Минский государственный высший радиотехнический колледж

Отделение программирования  
Беларусь, Минск

### Специализация и достижения

Программист, преподаватель информатики

---

## О себе

---

### Специализация и профессиональные навыки:

- В последнее время: **Специалист по повышению качества кода**. Включает: архитектурные улучшения, увеличение покрытия тестами, увеличение качество тестов, изменения процессов разработки, документирование общепринятых подходов.
- **Python - разработчик**. Технологии: Django, Flask, SQL Alchemy, Celery.
- В прошлом: PHP - разработчик/тимлид. Опыт включает:
  - Разработка архитектуры с нуля под высокую нагрузку.
  - Руководство командой. Повышение квалификации сотрудников. Работа над мотивацией сотрудников. Организация и проведение тренингов и семинаров.
- Периодически бываю тим лидом. Иногда это 3 года иногда 2 месяца, зависит от проекта.

### Дополнительные интересы:

- NoSQL, способы хранения и работы с данными.
- Параллельное программирование. GoLang. GRID.
- Автоматизация городских проектов. Например: системы оплаты проезда.

### Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

- Прошёл курс M101P MongoDB
- Сертифицированный инженер Зенда: <http://www.zend.com/en/yellow-pages/ZEND007032>
- 2-е место по программированию среди студентов МГБПК.
- Подготовил к Zend-сертификации 9 человек, включая себя. Тем самым увеличил количество сертифицированных разработчиков в стране в полтора раза (на тот момент).
- Разработал курс по SQL для команды тестеров.

Публикации на ХабраХабр:

- 2017: Как мы ловим Deadlock`и на PostgreSQL и чиним их
- 2015: Если вы решили перейти с PHP на Python, то к чему следует подготовиться
- 2013: Стоит ли ставить Gentoo ради ускорения?
- 2013: Развенчание мифов об x32 ABI
- 2012: Сколько памяти потребляют объекты в PHP и стоит ли использовать 64-битную версию?
- 2012: Архитектурный изъян CouchDB
- 2012: PHP 6 не будет, не осилили
- 2009: Делаем скриншоты сайтов
- 2009: Умные сессии
- 2008: Функция echo в PHP может выполняться более 1 секунды

Публикации на ГикТаймс:

2010: Как я угробил SSD за два месяца

Дополнительная информация:

Помимо непосредственной работы изучаю вопросы мотивации сотрудников, способы организации и автоматизации труда. По натуре я всё-таки организатор, просто иногда я организую код, иногда команду. Увлекаюсь вопросами создания больших веб-проектов.

---

## Рекомендательные письма

---

### Александр Стельмах

знакомый

Вам повезет, если вы будете работать с Андреем. Но это отнюдь не значит что работать вам будет легко :)

Письмо написано 02 февраля 2012 в 08:28 • Согласились: 4

---

**«Мой Круг»** — вакансии для IT-специалистов