

Андрей Нехайчик

Python, C++, машинное обучение, GIS

gnomeby.github.io

Местоположение

Проживание: Беларусь, Минск

Возраст и стаж

Стаж: 13 лет

Возраст: 35 лет

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/aniakhaichyk>



Профессиональные навыки

Python • Обеспечение качества • Веб-разработка • Функциональное тестирование • Проектирование архитектуры приложений • C++ • Машинное обучение • PostgreSQL • Высоконагруженные системы • Linux

Участие в профессиональных сообществах

Март 2012 —

По наст. время

(6 лет и 11 месяцев)

Тостер

@gnomeby: 26 ответов, 5 вопросов, отвечает по темам:

Социальные сети • SQL • Linux • Компьютерные сети • Серверная оптимизация • PHP • Oracle • Extended file system • Заголовки HTTP • XFS

Опыт работы

Июль 2013 —

Март 2017

(3 года и 9 месяцев)

Wargaming.net

Python-разработчик

Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Обязанности:

- Разработка на python.
- Проектирование архитектуры.
- Аудит безопасности и производительности.
- Помощь в найме сотрудников.

Крупные проекты:

[Глобальная карта.](#)

О проекте: дополнительная походовая игра для танковых кланов. Цель - захват территорий и господство.

Команда: 20 разработчиков, 10 QA инженеров, 3 менеджера, отдел гейм-дизайна и пр.

Технологии: Django, falcon, PostgreSQL, RedisDB, memcached, QGIS, QT, openstreetmap.

Позиции: python-разработчик, проектировщик архитектурных улучшений, GIS специалист.

Сентябрь 2005 –
Июнь 2013
(7 лет и 10 месяцев)

Oxagile

PHP-разработчик, архитектор
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Обязанности:

- Руководство php-командой.
- Проектирование архитектуры.
- Аудит безопасности и производительности.
- Администрирование linux-серверов (Gentoo, Debian).
- Анализ требований, составление предложений.
- Анализ рынка.
- Повышение квалификации сотрудников.

Достижения:

- Организовал производственный процесс в нескольких крупных проектах.
- Выучил английский язык.
- 2011: Подготовка к сертификации 2-х php-разработчиков.
- 2008: Подготовка к сертификации 7-и php-разработчиков.
- 2008: Провёл около [20 семинарских занятий](#) ↓ по различным темам.

Крупные проекты:

2010 - 2013: **Telecom Argentina.**

Цель проекта - предоставлять доступ к лицензионному контенту HD-качества посредством STB или браузера с SilverLight-плеером.

Команда: 10 разработчиков, 2 QA инженера, 3 менеджера, 2 оператора и IT-команда на стороне клиента.

Технологии: PHP, ZendFramework, STB, CouchDB, Solr, memcached, varnish.

Позиции: 2010 разработчик, 2010 - 2013 руководитель команды.

2005 - 2009: **JumpTV.**

Цель проекта - предоставлять доступ к телеканалам посредством браузера. Также поддерживался доступ к записанному контенту и к спортивным событиям.

Команда: 6 разработчиков, 4 QA инженера, 3 инженера поддержки, 5 инженеров CDN, 5 менеджеров.

Технологии: Drupal, PostgreSQL, memcached, WMS, WMP, DRM, PayPal.

Позиция: Руководитель команды, архитектор.

Апрель 2004 –
Август 2005
(1 год и 5 месяцев)

In-cubus

Проджект менеджер, разработчик
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Обязанности:

- Проджект менеджер, разработчик.

Проект

Op.by.

Цель проекта предоставлять доступ к мобильному контенту (логотипы, мелодии) посредством SMS и WAP.

Команда: 2 разработчика, 1 PM, 1 музыкант, 1 дизайнер, 1 маркетолог.

Высшее образование

Январь 1998 –
Январь 2004

Минский государственный высший радиотехнический колледж

Отделение программирования
Беларусь, Минск

Специализация и достижения

Программист, преподаватель информатики

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

- В последнее время: **Специалист по повышению качества кода**. Включает: архитектурные улучшения, увеличение покрытия тестами, увеличение качество тестов, изменения процессов разработки, документирование общепринятых подходов.
- **Python - разработчик**. Технологии: Django, Flask, SQL Alchemy, Celery.
- В прошлом: PHP - разработчик/тимлид. Опыт включает:
 - Разработка архитектуры с нуля под высокую нагрузку.
 - Руководство командой. Повышение квалификации сотрудников. Работа над мотивацией сотрудников. Организация и проведение тренингов и семинаров.
- Периодически бываю тим лидом. Иногда это 3 года иногда 2 месяца, зависит от проекта.

Дополнительные интересы:

- NoSQL, способы хранения и работы с данными.
- Параллельное программирование. GoLang. GRID.
- Автоматизация городских проектов. Например: системы оплаты проезда.

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

- Прошёл курс M101P MongoDB
- Сертифицированный инженер Зенда: <http://www.zend.com/en/yellow-pages/ZEND007032>
- 2-е место по программированию среди студентов МГБПК.
- Подготовил к Zend-сертификации 9 человек, включая себя. Тем самым увеличил количество сертифицированных разработчиков в стране в полтора раза (на тот момент).
- Разработал курс по SQL для команды тестеров.

Публикации на ХабраХабр:

- 2017: Как мы ловим Deadlock`и на PostgreSQL и чиним их
- 2015: Если вы решили перейти с PHP на Python, то к чему следует подготовиться
- 2013: Стоит ли ставить Gentoo ради ускорения?
- 2013: Развенчание мифов об x32 ABI
- 2012: Сколько памяти потребляют объекты в PHP и стоит ли использовать 64-битную версию?
- 2012: Архитектурный изьян CouchDB
- 2012: PHP 6 не будет, не осилили

- 2009: Делаем скриншоты сайтов
- 2009: Умные сессии
- 2008: Функция echo в PHP может выполняться более 1 секунды

Публикации на ГикТаймс:

2010: Как я угробил SSD за два месяца

Дополнительная информация:

Помимо непосредственной работы изучаю вопросы мотивации сотрудников, способы организации и автоматизации труда. По натуре я всё-таки организатор, просто иногда я организую код, иногда команду. Увлекаюсь вопросами создания больших веб-проектов.

Рекомендательные письма

Александр Стельмах

знакомый

Вам повезет, если вы будете работать с Андреем. Но это отнюдь не значит что работать вам будет легко :)

Письмо написано 02 февраля 2012 в 08:28 • Согласились: 4

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов