

Александр Зезюлин

делаю игры и люблю это дело

Местоположение

Проживание: Беларусь, Минск

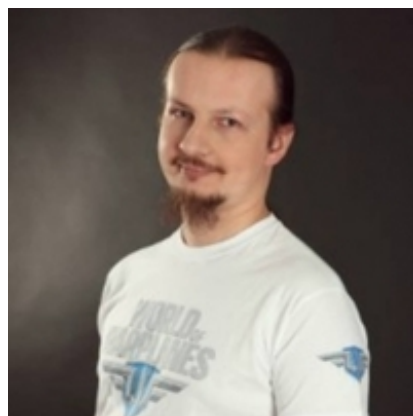
Возраст и стаж

Стаж: 15 лет и 6 месяцев

Возраст: 39 лет

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/azezulin>



Опыт работы

Октябрь 2012 –
По наст. время
(6 лет и 3 месяца)

Wargaming.net

Исполнительный продюсер
Беларусь, Минск

Май 2011 –
Октябрь 2012
(1 год и 6 месяцев)

Wargaming.net

Продюсер
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Обязанности: - "World of Warplanes" MMO, координация активностей по проекту в Минске (HQ) и Киеве (Production) Достижения: - запущено глобальное альфа-тестирование игры в США, Европе и России - запущено закрытое бета-тестирование игры в США, Европе и России

Октябрь 2010 –
Май 2011
(8 месяцев)

Rambler&Co

менеджер проектов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Rambler-Гороскопы Rambler-Знакомства

Март 2010 –
Октябрь 2010
(8 месяцев)

Playnatic Entertainment

продюсер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - руководство направлением социальных игр
Достижения: - свинья 9 уровня

Август 2009 –
Март 2010
(8 месяцев)

WebGames

менеджер проекта
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - разработка игр - создание команды разработчиков с нуля - поиск и руководство аутсорсом Достижения: - запуск серии игр в соцсетях и на отдельном портале

Сентябрь 2008 –
Август 2009
(1 год)

EnterNetica

Вице-президент по управлению продуктами
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - продюсирование игрового направления группы компаний Онлайн проекты: <http://lava-online.ru/> <http://bionet-versus.ru/>

Сентябрь 2008 –
Август 2009
(1 год)

Turnadoo

jPod evangelist
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - формирование концепции стартапа и представление ее инвесторам не взлетевший стартап

Сентябрь 2007 –
Сентябрь 2008
(1 год и 1 месяц)

Яндекс

Менеджер проектов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - руководство разработкой новых игр для портала - поиск новых аутсорс студий для разработки Достижения: - много игрушек, хороших и разных сервис Яндекс.Игрушки <http://play.yandex.ru>

Апрель 2007 –
Сентябрь 2007
(6 месяцев)

GDTeam

Продюсер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - продюсирование игровых проектов компании <http://arena.ru> <http://worldoftides.ru> <http://8day.ru>

Ноябрь 2006 –
Апрель 2007
(6 месяцев)

Gaijin Entertainment

Геймдизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - написание дизайн документации - руководство другими дизайнерами - подготовка демо-версии проекта Тайный Город Онлайн http://games.1c.ru/tainyi_gorod/

Июль 2006 –
Ноябрь 2006
(5 месяцев)

GDTeam

Менеджер проекта

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - общее руководство разработкой игры
Достижения: - превратили ARENA Online из flash-браузерки в полноценную 3D MMO
- одна из немногих успешных клиентских MMO отечественной разработки <http://arena.ru>

Апрель 2006 –
Июнь 2006
(3 месяца)

GDTeam

Геймдизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - написание дизайн документации - подготовка демо-версии игры проект Spectrum Worlds закрыт

Июль 2003 –
Апрель 2006
(2 года и 10 месяцев)

Digital Worlds J.S.C

Менеджер проекта
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - написание дизайн документации - организация команды проекта с нуля - запуск первой версии игры (закрытый и открытый бета-тест) проект Shelter Online <http://shelter.su>

О себе

Специализация и профессиональные навыки:
геймдизайн, управление проектом, продюсирование

Профессиональные цели:
сделать мир чуть менее унылым местом для жизни

Дополнительная информация:

Меня часто спрашивают, что такое jPod evangelist? Так вот. J-pod - это книжца Дугласа Коупленда, ссылку на которую можно было заметить в этом профиле, если отвлечься и прочитать что-то кроме моего опыта работы. Пересказывать гения дело неблагодарное, поэтому не пересказываю, а лишь распространяю Слово на личном примере. Например, написав это сообщение в профиле я заработал 2% к его полноте с точки зрения МойКруг-девелоперов. Это истинное проявление jPod-а как с их, так и с моей стороны.

Рекомендательные письма

Анри Асатуров

c# developer • знакомый

Вменяемый профессионал своего дела

Письмо написано 30 апреля 2009 в 08:49 • Согласилась: 7

Анна Михина (Гаврилова)

знакомый

Человек, который играет в игры.

Письмо написано 06 ноября 2008 в 11:00 • Согласились: 11

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов