

# Александр Зезюлин

делаю игры и люблю это дело

## Местоположение

Проживание: Беларусь, Минск

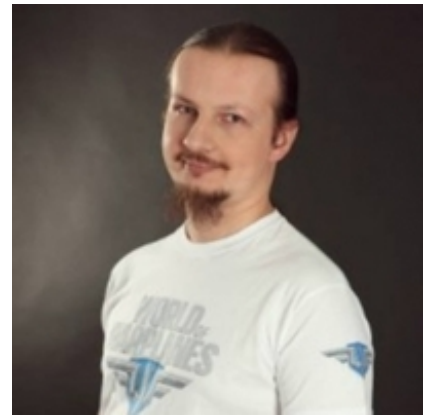
## Возраст и стаж

Стаж: 15 лет и 10 месяцев

Возраст: 39 лет

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/azezulin>



---

## Опыт работы

---

Октябрь 2012 –  
По наст. время  
(6 лет и 7 месяцев)

### Wargaming.net

Исполнительный продюсер  
Беларусь, Минск

Май 2011 –  
Октябрь 2012  
(1 год и 6 месяцев)

### Wargaming.net

Продюсер  
Беларусь, Минск

#### Обязанности и достижения

Обязанности: - "World of Warplanes" MMO, координация активностей по проекту в Минске (HQ) и Киеве (Production) Достижения: - запущено глобальное альфа-тестирование игры в США, Европе и России - запущено закрытое бета-тестирование игры в США, Европе и России

Октябрь 2010 –  
Май 2011  
(8 месяцев)

### Rambler&Co

менеджер проектов  
Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Rambler-Гороскопы Rambler-Знакомства

Март 2010 –  
Октябрь 2010  
(8 месяцев)

### Playnatic Entertainment

продюсер  
Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Обязанности: - руководство направлением социальных игр  
Достижения: - свинья 9 уровня

Август 2009 –  
Март 2010  
(8 месяцев)

### WebGames

менеджер проекта  
Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - разработка игр - создание команды разработчиков с нуля - поиск и руководство аутсорсом Достижения: - запуск серии игр в соцсетях и на отдельном портале

Сентябрь 2008 –  
Август 2009  
(1 год)

### **EnterNetica**

Вице-президент по управлению продуктами  
Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - продюсирование игрового направления группы компаний Онлайн проекты: <http://lava-online.ru/> <http://bionet-versus.ru/>

Сентябрь 2008 –  
Август 2009  
(1 год)

### **Turnadoo**

jPod evangelist  
Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - формирование концепции стартапа и представление ее инвесторам не взлетевший стартап

Сентябрь 2007 –  
Сентябрь 2008  
(1 год и 1 месяц)

### **Яндекс**

Менеджер проектов  
Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - руководство разработкой новых игр для портала - поиск новых аутсорс студий для разработки Достижения: - много игрушек, хороших и разных сервис Яндекс.Игрушки <http://play.yandex.ru>

Апрель 2007 –  
Сентябрь 2007  
(6 месяцев)

### **GDTeam**

Продюсер  
Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - продюсирование игровых проектов компании <http://arena.ru> <http://worldoftides.ru> <http://8day.ru>

Ноябрь 2006 –  
Апрель 2007  
(6 месяцев)

### **Gaijin Entertainment**

Геймдизайнер  
Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - написание дизайн документации - руководство другими дизайнерами - подготовка демо-версии проекта Тайный Город Онлайн [http://games.1c.ru/tainyi\\_gorod/](http://games.1c.ru/tainyi_gorod/)

Июль 2006 –  
Ноябрь 2006  
(5 месяцев)

### **GDTeam**

Менеджер проекта

Россия, Москва

#### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - общее руководство разработкой игры  
Достижения: - превратили ARENA Online из flash-браузерки в полноценную 3D MMO  
- одна из немногих успешных клиентских MMO отечественной разработки <http://arena.ru>

Апрель 2006 –  
Июнь 2006  
(3 месяца)

#### **GDTeam**

Геймдизайнер  
Россия, Москва

#### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - написание дизайн документации - подготовка демо-версии игры проект Spectrum Worlds закрыт

Июль 2003 –  
Апрель 2006  
(2 года и 10 месяцев)

#### **Digital Worlds J.S.C**

Менеджер проекта  
Россия, Москва

#### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - написание дизайн документации - организация команды проекта с нуля - запуск первой версии игры (закрытый и открытый бета-тест) проект Shelter Online <http://shelter.su>

---

## **О себе**

---

Специализация и профессиональные навыки:  
геймдизайн, управление проектом, продюсирование

Профессиональные цели:  
сделать мир чуть менее унылым местом для жизни

Дополнительная информация:

Меня часто спрашивают, что такое jPod evangelist? Так вот. J-pod - это книжница Дугласа Коупленда, ссылку на которую можно было заметить в этом профиле, если отвлечься и прочитать что-то кроме моего опыта работы. Пересказывать гения дело неблагодарное, поэтому не пересказываю, а лишь распространяю Слово на личном примере. Например, написав это сообщение в профиле я заработал 2% к его полноте с точки зрения МойКруг-девелоперов. Это истинное проявление jPod-а как с их, так и с моей стороны.

---

## **Рекомендательные письма**

---

### **Анри Асатуров**

c# developer • знакомый

Вменяемый профессионал своего дела

Письмо написано 30 апреля 2009 в 08:49 • Согласилась: 7

### **Анна Михина (Гаврилова)**

знакомый

Человек, который играет в игры.

Письмо написано 06 ноября 2008 в 11:00 • Согласились: 11

---

**«Мой Круг»** — вакансии для IT-специалистов