

Константин Хорунжев

программист Unity3d, разработка игр, AR/VR/MR
fourarcticfoxes.com

Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург
Готовность к работе: готов к удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 23 года и 9 месяцев
Возраст: 46 лет
Зарплатные ожидания: От 100000 руб.

Контактная информация

Мой криг: <https://moikrug.ru/constantine-khorunzhev>



Профессиональные навыки

Unity3d • Разработка игр • C# • C++ • Разработка под AR и VR • Дополненная реальность •
Разработка мобильных приложений • Кросс-платформенная разработка

Опыт работы

Июль 2012 —
По наст. время
(7 лет и 3 месяца)

www.fourarcticfoxes.com

Программист Unity3d
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Фриланс, преимущественно для иностранных заказчиков . Разработка игр и приложений с использованием Unity3d/C#.
Разработчик <https://www.arzombigame.com/> и других игр разных жанров

3d и 2d, augmented reality, virtual reality, mixed reality. Разработка аттракционов для парков развлечений. Портфолио см www.fourarcticfoxes.com, <https://www.linkedin.com/in/constantinekh/> .

Применяемые навыки

Unity3d, Дополненная реальность, Разработка под AR и VR, Разработка мобильных приложений, Клиент-серверные приложения, C#, Разработка программного обеспечения, Разработка игр, Кросс-платформенная разработка

Январь 2012 —
Май 2012
(5 месяцев)

First Line Software

программист C#,C++
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - C#: программист Silverlight, багфиксинг системы уведомления потребителей - C++: багфиксинг системы управления автоматизированными складами

Январь 2011 –
Январь 2012
(1 год и 1 месяц)

Bridge-Quest Labs

Программист C++, C#
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - программист C++ (MFC): Багфиксинг IDE для специализированного языка и системы генерации кода на C,Java,C#,COBOL - программист C#: багфиксинг системы дистанционного обучения(ASP.NET)

Апрель 2010 –
Декабрь 2010
(9 месяцев)

Spb StarUp

программист C#,C++
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - проектирование и разработка прототипа финансового модуля учетной системы предприятия учетной системы предприятия - C# for .Net 4.0 (WPF,WCF), MySQL, MS SQL; багфиксинг ASP.NET (модуль вывода на корпоративный сайт) - Багфиксинг прежней учетной системы заказчика (C++/MFC/MySQL) Достижения: - Достижения: прототип разработан

Июнь 2007 –
Март 2010
(2 года и 10 месяцев)

Alcatel-Lucent

программист C++, VBA
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - разработка ПО на C++, MS SQL, VBA(Excel) Достижения: - привел в работоспособное состояние один из компонентов call center - Цитата из рекомендации: - Thus, having tricky C++ code inherited from another employee, Konstantin managed to eliminate real-time crashes, memory allocation and multithreading problems. As a programmer Konstantin was responsible for several different sub-systems: C++ application, triggers, T-SQL stored procedures and VBA modules. He proposed and implemented non-standard technical solutions and demonstrated ability to solve uncommon problems requiring thorough analysis. Besides that, Konstantin was always initiative, performed investigations and proposed process improvements. He demonstrated good analytical skills and deep understanding of the project management discipline.

Октябрь 2005 –
Май 2007
(1 год и 8 месяцев)

Rhonda

технический руководитель/разработка на C firmware моб. телефонов Motorola
Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - 50% управленческие задачи, 50% разработка ПО - CCB triage(предв. анализ, сортировка и распределение запросов на изменение) - мониторинг хода работ и отдельные з-чи по контролю за соблюдением стандартного процесса - участие в подготовке компании к получению сертификата CMMI level 5 (Project management в части Score management). - как разработчик - C/C++: firmware моб. телефонов Motorola (платформа P2K) - VBA(Outlook, Access, Excel) -

отдельные з-чи для внутрифирм. использования Достижения: - стабилизирован процесс распространения изменений, сделанных для одной модели сот. телефона на другие модели. - Описан имеющийся процесс управления созданием типичной feature на проектах для Моторолы. - Разработано руководство по процессу Score management (часть Project management).

Октябрь 2004 –
Сентябрь 2005
(1 год)

PolyOptimum

team leader/разработка VisualFoxpro, C++

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - 70% времени - разработка ПО, 30% времени – упр. задачи - распределение работ, обеспечение/контроль соблюдения процедур разработки, - инспекция кода, взаимодействие с филиалом в СПб и руководителем проекта, адм. вопросы. - как программист: разработка СУБД (VFP6,8,9)+SQL Достижения: - стабилизированы процессы работы в удаленном режиме (outsourcing) вновь созданной локальной команды (т.е. в команде новичками были все, включая меня).

Март 2002 –
Октябрь 2004
(2 года и 8 месяцев)

Владивостокский государственный университет экономики и сервиса

начальник отдела

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - Руководство IT-подразделением - аналогом проектного офиса. - Организационно-техническое проектирование и управление проектами в сфере информационных технологий. Достижения: - Создан "с нуля" аналог проектного офиса (см <http://www.vvsu.ru/infotech/polozhenie.htm>), включая создание самой концепции этого отдела. Успешно выполнены работы по ряду проектов. - Разработан и получил федеральное финансирование ("Электронная Россия") проект организации массового пр-ва на базе ВУЗа обучающих мультимедийных материалов

Сентябрь 2001 –
Март 2002
(7 месяцев)

НР

старший IT-менеджер

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - Разработка политики автоматизации фирмы, планирование (и участие в выполнении) работ - Проведение расчетов для маркетолога и руководства фирмы по базе данных (MS SQL200) учетной системы. - Поддержка и усовершенствование действующей учетной системы (MS Access ADP+MS SQL2000) и разработка требований к новой учетной системе. Достижения: - проанализированы бизнес-процессы и разработана политика автоматизации крупной оптовой фирмы, имеющей несколько складов, филиалы, торговый зал, разветвленную агентскую сеть. - Разработаны требования к новой учетной системе, спланирована и оценена ее разработка и внедрение

Февраль 2001 –
Сентябрь 2001
(8 месяцев)

Бизнес Эккаунтинг Инк (Владивостокский судоремонтный завод)

инженер-программист Visual Foxpro, Delphi
Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - переработка и внедрение программных комплексов по расчету смет судоремонта и учету договоров (Visual FoxPro 6, MS SQL 2000) - доработка программного обеспечения для складского учета (Delphi 5, MS SQL 2000) Достижения: - изначально однопользовательское файл-серверное приложение переделано в многопользовательское - выполнена интеграция с программным обеспечением для учета договоров - выполнена интеграция с программным обеспечением для складского учета

Май 1996 –
Февраль 2001
(4 года и 10 месяцев)

УФПС Приморского края

инженер-программист FoxPro 2.6, Visual Foxpro, Borland C++ Builder
Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - Постановка задачи, проектирование и разработка крупного программного комплекса (FoxPro 2.6 for DOS) - организация внедрения этого комплекса и реорганизации работы персонала - Обслуживание компьютерной техники, разработка небольших СУБД (VFP, Borland C++ Builder). Сопровождение 1С-бухгалтерия 7,7 Достижения: - Спроектирован, разработан и внедрен очень крупный комплекс (23 нас. пункта, эксплуатировался минимум до 2003 года), что принесло серьезный экономический эффект. Внедрение было сопряжено с серьезным изменением схем работы предприятия

Декабрь 1995 –
Май 1996
(6 месяцев)

УВД Приморского края

старший инспектор
Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - консультант тех. поддержки, руководство группой распределения информации (2 оператора) - Разработка небольших СУБД (Clipper 5) и разработка конверторов (Borland C++) при переходе с СМ ЭВМ Достижения: - организована с нуля работа группы распределения информации - разработано и внедрено программное обеспечение для нее, данные переведены с СМ ЭВМ на ПК

Высшее образование

Январь 2008 –
Январь 2009

Открытая школа бизнеса; OBS

Россия, Санкт-Петербург

Специализация и достижения

Российское свидетельство о повышении квалификации гос. образца плюс сертификат "Projektmanager/in" ("Руководитель проекта") AFW Wirtschaftsakademie Bad Harzburg GmbH (Академии экономики и управления AFW Бад Гарцбурга, Германия)

Январь 1997 –

Владивостокский государственный университет

Январь 1999

экономики и сервиса; ДВГТИ; ДВТИ

Институт менеджмента, бизнеса и экономики (ИМБЭ)

Россия, Владивосток

Специализация и достижения

Экстернат/менджмент

Январь 1990 –

Январь 1995

Дальневосточный государственный университет

ИМКН-Математики и математического моделирования

Россия, Владивосток

О себе

Программист Unity3d с 2012 года, работаю преимущественно на проектах дополненной/виртуальной/смешанной реальности с 2015 года. Интересно только работа удаленно, возможны нечастые визиты в офис в Петербурге.

Благодаря многолетней работе удаленно в составе международных команд, могу помочь с организацией рабочего процесса территориально распределенных команд.

ссылки на портфолио, подробное резюме см www.fourarcticfoxes.com
и <https://www.linkedin.com/in/constantinekh/>

Есть масса наработок и интерес к долговременной работе на стартап, который заинтересован в развитии именно направления AR/VR/MR.

Рекомендательные письма

Константин Сидоренко

Кто здесь? • знакомый

Мозг!

Письмо написано 24 июля 2009 в 14:32 • Согласились: 1

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов