

Константин Хорунжев

разработчик игр Unity3d / C#, Node.js (JavaScript)

fourarcticfoxes.com

Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Готовность к работе: готов к удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 22 года и 7 месяцев

Зарплатные ожидания: От 100000 руб.



Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/constantine-khorunzhev>

Моб.: +79516686248

Skype: khkcontact@gmail.com

Email: khkcontact@gmail.com

Сайт: <http://fourarcticfoxes.com>

Профессиональные навыки

C++ • C# • Unity3d • Node.js • Разработка игр

Опыт работы

Июль 2012 —

По наст. время

(6 лет и 1 месяц)

www.fourarcticfoxes.com

Программист игр C#(Unity3d)

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Фриланс. - декабрь-наст.вр: Unity3D/C# - разработка 2d и 3d игр и отдельных фич для мобильных платформ. Детали и портфолио см www.fourarcticfoxes.com Головоломки, RPG, гонки, 3d презентации. Включая как gameplay, так и интеграцию с соц сетями, внутриигровые покупки, интеграцию с рекламными сетями. Прочее: - август - ноябрь: C++, Lua - проект по разработке кроссплатформенной игры для мобильных платформ - июль - август: C# (WPF) - утилита редактирования бинарных данных и XML - май-июль C++ (xCode/Mac Os X) - кросс-платформенная разработка игры для мобильных платформ (iOs, Android)

Январь 2012 —

Май 2012

(5 месяцев)

First Line Software

программист C#,C++

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - C#: программист Silverlight, багфиксинг системы уведомления потребителей - C++: багфиксинг системы управления автоматизированными складами

Январь 2011 –
Январь 2012
(1 год и 1 месяц)

Bridge-Quest Labs

Программист C++, C#
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - программист C++ (MFC): Багфиксинг IDE для специализированного языка и системы генерации кода на C,Java,C#,COBOL - программист C#: багфиксинг системы дистанционного обучения(ASP.NET)

Апрель 2010 –
Декабрь 2010
(9 месяцев)

Spb StarUp

программист C#,C++
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - проектирование и разработка прототипа финансового модуля учетной системы предприятия учетной системы предприятия - C# for .Net 4.0 (WPF,WCF), MySQL, MS SQL; багфиксинг ASP.NET (модуль вывода на корпоративный сайт) - Багфиксинг прежней учетной системы заказчика (C++/MFC/MySQL) Достижения: - Достижения: прототип разработан

Июнь 2007 –
Март 2010
(2 года и 10 месяцев)

Alcatel-Lucent

программист C++, VBA
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - разработка ПО на C++, MS SQL, VBA(Excel) Достижения: - привел в работоспособное состояние один из компонентов call center - Цитата из рекомендации: - Thus, having tricky C++ code inherited from another employee, Konstantin managed to eliminate real-time crashes, memory allocation and multithreading problems. As a programmer Konstantin was responsible for several different sub-systems: C++ application, triggers, T-SQL stored procedures and VBA modules. He proposed and implemented non-standard technical solutions and demonstrated ability to solve uncommon problems requiring thorough analysis. Besides that, Konstantin was always initiative, performed investigations and proposed process improvements. He demonstrated good analytical skills and deep understanding of the project management discipline.

Октябрь 2005 –
Май 2007
(1 год и 8 месяцев)

Rhonda

технический руководитель/разработка на C firmware моб. телефонов Motorola

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - 50% управленческие задачи, 50% разработка ПО - ССВ triage(предв. анализ, сортировка и распределение запросов на изменение) - мониторинг хода работ и отдельные з-чи по контролю за соблюдением стандартного процесса - участие в подготовке компании к получению сертификата CMMI level 5 (Project management в части Scope management). - как разработчик - C/C++: firmware моб. телефонов Motorola (платформа P2K) - VBA(Outlook, Access, Excel) - отдельные з-чи для внутрифирм. использования Достижения: -

стабилизирован процесс распространения изменений, сделанных для одной модели сот. телефона на другие модели. - Описан имеющийся процесс управления созданием типичной feature на проектах для Моторолы. - Разработано руководство по процессу Score management (часть Project management).

Октябрь 2004 –
Сентябрь 2005
(1 год)

PolyOptimum

team leader/разработка VisualFoxpro, C++

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - 70% времени - разработка ПО, 30% времени – упр. задачи - распределение работ, обеспечение/контроль соблюдения процедур разработки, - инспекция кода, взаимодействие с филиалом в СПб и руководителем проекта, адм. вопросы. - как программист: разработка СУБД (VFP6,8,9)+SQL Достижения: - стабилизированы процессы работы в удаленном режиме (outsourcing) вновь созданной локальной команды (т.е. в команде новичками были все, включая меня).

Март 2002 –
Октябрь 2004
(2 года и 8 месяцев)

Владивостокский государственный университет экономики и сервиса

начальник отдела

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - Руководство IT-подразделением - аналогом проектного офиса. - Организационно-техническое проектирование и управление проектами в сфере информационных технологий. Достижения: - Создан "с нуля" аналог проектного офиса (см <http://www.vvsu.ru/infotech/polozhenie.htm>), включая создание самой концепции этого отдела. Успешно выполнены работы по ряду проектов. - Разработан и получил федеральное финансирование ("Электронная Россия") проект организации массового пр-ва на базе ВУЗа обучающих мультимедийных материалов

Сентябрь 2001 –
Март 2002
(7 месяцев)

НР

старший IT-менеджер

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - Разработка политики автоматизации фирмы, планирование (и участие в выполнении) работ - Проведение расчетов для маркетолога и руководства фирмы по базе данных (MS SQL200) учетной системы. - Поддержка и усовершенствование действующей учетной системы (MS Access ADP+MS SQL2000) и разработка требований к новой учетной системе. Достижения: - проанализированы бизнес-процессы и разработана политика автоматизации крупной оптовой фирмы, имеющей несколько складов, филиалы, торговый зал, разветвленную агентскую сеть. - Разработаны требования к новой учетной системе, спланирована и оценена ее разработка и внедрение

Февраль 2001 –
Сентябрь 2001

Бизнес Эккаунтинг Инк (Владивостокский судоремонтный

(8 месяцев)

завод)

инженер-программист Visual Foxpro, Delphi

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - переработка и внедрение программных комплексов по расчету смет судоремонта и учету договоров (Visual FoxPro 6, MS SQL 2000) - доработка программного обеспечения для складского учета (Delphi 5, MS SQL 2000) Достижения: - изначально однопользовательское файл-серверное приложение переделано в многопользовательское - выполнена интеграция с программным обеспечением для учета договоров - выполнена интеграция с программным обеспечением для складского учета

Май 1996 –
Февраль 2001
(4 года и 10 месяцев)

УФПС Приморского края

инженер-программист FoxPro 2.6, Visual Foxpro, Borland C++ Builder

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - Постановка задачи, проектирование и разработка крупного программного комплекса (FoxPro 2.6 for DOS) - организация внедрения этого комплекса и реорганизации работы персонала - Обслуживание компьютерной техники, разработка небольших СУБД (VFP, Borland C++ Builder). Сопровождение 1С-бухгалтерия 7,7 Достижения: - Спроектирован, разработан и внедрен очень крупный комплекс (23 нас. пункта, эксплуатировался минимум до 2003 года), что принесло серьезный экономический эффект. Внедрение было сопряжено с серьезным изменением схем работы предприятия

Декабрь 1995 –
Май 1996
(6 месяцев)

УВД Приморского края

старший инспектор

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Обязанности: - консультант тех. поддержки, руководство группой распределения информации (2 оператора) - Разработка небольших СУБД (Clipper 5) и разработка конверторов (Borland C++) при переходе с СМ ЭВМ Достижения: - организована с нуля работа группы распределения информации - разработано и внедрено программное обеспечение для нее, данные переведены с СМ ЭВМ на ПК

Высшее образование

Январь 2008 –
Январь 2009

Открытая школа бизнеса; OBS

Россия, Санкт-Петербург

Специализация и достижения

Российское свидетельство о повышении квалификации гос. образца плюс сертификат "Projektmanager/in" ("Руководитель проекта") AFW Wirtschaftsakademie Bad Harzburg GmbH (Академии экономики и управления AFW Бад Гарцбурга, Германия)

Январь 1997 –
Январь 1999

Владивостокский государственный университет экономики и сервиса; ДВГТИ; ДВТИ

Институт менеджмента, бизнеса и экономики (ИМБЭ)
Россия, Владивосток

Специализация и достижения

Экстернат/менджмент

Январь 1990 –
Январь 1995

Дальневосточный государственный университет

ИМКН-Математики и математического моделирования
Россия, Владивосток

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

разработка игр Unity3d C#, редакторов игровых данных .Net WPF/Silverlight, прототипов серверной части - Node.js. При необходимости - библиотек C++

Ключевые слова: Unity3d, C#, .Net

Полное резюме и портфолио с веб-версиями персональных проектов: <http://fourarcticfoxes.com>

Сайт может быть интересен менеджерам и HR-специалистам и сам по себе - есть краткое описание технологий, используемых при создании игр

C++: STL, MFC, WinAPI, Boost, многопоточность, XCode(iOs, Mac OS X) ; WPF, Silverlight, Unity3d.
WCF, ASP.NET (но интересны только back-end или Silverlight, вакансии front-end не интересуют), MS SQL, HTML/CSS, JavaScript (но "чистая" web-разработка не интересует)

Уровень знания английского - достаточный для общения с зарубежными коллегами

Особенность: умение быстро разобраться в новых для себя технологиях и инструментах

Дополнительные навыки: навыки управления содержанием проекта (от разработки иерархической структуры работ и до составления расписания и предварительной сметы)

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

Порфолио с запускаемыми примерами работ: <http://fourarcticfoxes.com>

Тест C#: Top 10% of oDesk: <https://www.odesk.com/o/profiles/users/~01606eeb2...>

Сертификат, курс (6 мес) "Projektmanager/in" ("Руководитель проекта"), 2008-2009 AFW
Wirtschaftsakademie Bad Harzburg GmbH (Академии экономики и управления AFW Бад Гарцбурга, Германия) «Управление проектами» ОШБ.

UML2 Fundamentals and and Essential Tool Training for Rhapsody - июль 2008, Telelogic Rus, Санкт-Петербург

Developing Applications for the Java SE Platform - март 2008, Sun Educational Services, Санкт-Петербург

Корпоративные курсы: Rhonda Ltd (на базе Motorola): Project management, CMM/CMMI, Six Sigma essentials, Time & Task management, Configuration management, Requirements management, Team building essentials

Дополнительная информация:

Уровень знаний английского языка: достаточный как для переписки с зарубежными коллегами на профессиональные темы, так и для общения во время поездок. Последние шесть лет работал в организациях, в которых вся переписка ведется на английском.

Рекомендательные письма

Константин Сидоренко

Кто здесь? • знакомый

Мозг!

Письмо написано 24 июля 2009 в 14:32 • Согласились: 1

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов