

# Dmitry Vostretsov

Инженер-программист

## Местоположение

Проживание: Россия, Екатеринбург

Готовность к работе: готов к удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 6 лет

Возраст: 26 лет

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/dmitry-vostretsov>



---

## Профессиональные навыки

---

Django • Веб-разработка • Python • ООП • HTML • Twitter Bootstrap • Git • SQL • JavaScript • CSS

---

## Опыт работы

---

Сентябрь 2015 –  
По наст. время  
(4 года и 1 месяц)

### Уральские авиалинии

Инженер-программист  
Россия, Екатеринбург

#### Обязанности и достижения

Участие в разработке мобильного приложения UralAirlines.  
Написание технических заданий, ведение процесса разработки, постановка и контроль выполнения задач. Ручное тестирование, написание тест-кейсов.  
На данный момент являюсь full-stack программистом Python(Django). Занимаюсь разработкой внутренних сервисов под нужды компании.

#### Применяемые навыки

Python, Django, Celery, Git, SQL, HTML, Twitter Bootstrap, CSS, JavaScript, Linux

Февраль 2015 –  
Август 2015  
(7 месяцев)

### ООО "Пятое измерение"

Инженер-программист  
Россия, Екатеринбург

#### Обязанности и достижения

Разработка интерактивных приложений в программе Unity 3D. Использование языка программирования C# при разработке интерактивных приложений. Использование C++ для решения дополнительных задач.

#### Применяемые навыки

C#, Unity3d, C++, Visual studio

Март 2014 –  
Январь 2015

### ООО "ПЛМ Инжиниринг"

Системный администратор группы информационных технологий

(11 месяцев)

Россия, Екатеринбург

#### **Обязанности и достижения**

Техническая поддержка пользователей, монтаж/демонтаж сетей ЛВС, поддержание работоспособности технического парка, администрирование серверов, обслуживание орг. техники.

Октябрь 2013 –

Февраль 2014

(5 месяцев)

#### **ОАО Уральское производственное предприятие "ВЕКТОР"**

Техник вычислительного (информационно-вычислительного) центра  
Россия, Екатеринбург

#### **Обязанности и достижения**

Техническая поддержка пользователей, монтаж/демонтаж сетей ЛВС, поддержание работоспособности технического парка, администрирование серверов.

---

## **Высшее образование**

---

Сентябрь 2013 –

Март 2017

#### **Уральский Федеральный Университет имени первого президента России Б.Н. Ельцина**

Ускоренного обучения

Россия, Екатеринбург

#### **Специализация и достижения**

ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ профиль – Разработка программно-информационных систем

---

## **О себе**

---

Закончил УРТК им А.С. Попова по прикладной информатике. Изначально работал с платформой 1С, данное направление не вдохновляло, а так как получил базовые знания на языках C++ и Java, решил продолжить обучение в университете углубляясь в них.

Получая высшее образование работал системным администратором, на старших курсах института устроился работать программистом, кем по сей день являюсь. Стараюсь развиваться в этой сфере. Как хобби - увлекаюсь компьютерной графикой (визуализацией интерьеров/экстерьеров) и программированием на игровом движке Unity3D (C#). Имею опыт работы с AutoCad и 3DsMax+CoronaRender. Могу построить сложные модели, имею представление о правильной репотологии. В рабочее время пишу на Python\Django, на данный момент python является основным языком.

Стремлюсь к профессиональному росту, стараюсь посвящать свободное время самообучению.

---

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов