

Дмитрий Константинов

Product manager

Возраст и стаж

Стаж: 11 лет и 8 месяцев



Профессиональные навыки

Mobile • Веб аналитика • Управление продуктами • Управление проектами • Разработка мобильных приложений

Опыт работы

Октябрь 2012 –
По наст. время

Купишуз

Руководитель отдела мобильных продуктов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Стратегическое планирование разработки мобильных продуктов в компании - Организация и формирование команды для разработки - Стабильное повышение дохода от мобильных сервисов - Взаимодействие со смежными отделами внутри компании - Написание, постановка задач, слежение за их исполнением
Достижения: - Формирование отдела и задач для него - Поиск и формирование команды - Многократное увеличение доходности компании по мобильному направлению - Организация процессов тестирования и разработки внутри команды - Внедрение метрик и аналитических систем - Построение взаимодействия с внешними партнерами - Создание лучших eCommerсе приложений on CIS

Август 2011 –
Август 2012

GGS

Producer / Product manager
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Написание концептдоков, фичлистов, технических заданий, разработка дизайна - Руководство разработчиками: создание приложений, поиск аутсорсеров, планирование разработки, доработка разработанных ранее продкутов под социальные реалии - Работа с аудиторией: привлечение трафика, ведение социальных фич, работа с поддержкой пользователей, разработка сайтов, проведение акций/конкурсов - Аналитика: построение внутренней системы аналитики, внедрение фич исходя из полученных данных
Достижения: - Запуск 3-х приложений - Увеличение аудитории приложения до 500 000 с 10 тысяч рублей - Создание и описание внутренней системы аналитики, внедрение метрик

Март 2010 –
Июль 2011

SKCG

Руководитель отдела разработки
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Разработка приложений, написание технических заданий, контроль разработки, развитие сторонних приложений - Разработка внутренних инструментов, проектирование системы статистики/аналитики - Оценка сроков, стоимости разработки, подбор команды под реализацию проектов Достижения: - ~20 успешно запущенных спецпроектов (сайты, приложения, мобильные терминалы)

Октябрь 2009 –
Март 2010

SKCG

Руководитель проектов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Организация присутствия брендов в social media. Достижения: - счастливые люди Планирование и проведение конкурсов с большим количеством участников, разработка приложений, формирование задач для контент и комьюнити менеджеров. Формирование заданий на дизайн, формирование концепций для групп.

Октябрь 2008 –
Октябрь 2009

Fractalla design

Руководитель проектов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Управление проектами, постановка задач, контроль выполнения - Анализ интерфейсов, прототипирование интерфейсов - Работа с гос-компаниями, тендеры www.forbes.ru Создание прототипов сайта, совместная работа над спецификацией (проектирование), работа с дизайном сайта. www.vipvisiontv.me Видео ресурс для дилеров продукции Vision. При разработке проекта основной акцент был сделан не просто на видео-роликах, а на сами продукты, таким образом основной сущностью стали не просто ролики с тегами, а продукты к которым уже привязываются категории, добавляются ролики, статьи и новости. Авральная техническая разработка проекта и подъем его на ноги за 2

Июль 2006 –
Август 2008

FlyNet

Исполнительный директор
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Управление проектами компании - Разработка технических заданий - Переговоры с клиентами - Поиск аутсорс разработчиков, формирование команды, контроль разработки - Контроль финансовой документации Достижения: - kp.ru - kp-avto.ru - zhizn.ru - moscowfilmfestival.ru

Сентябрь 2003 —
Январь 2008

**Московский гуманитарный университет; МГСА; Институт
молодежи; ВКШ; ЦКШ**

Рекламы

Россия, Москва

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

- Проектирование, как на уровне шаблонов, так и ТЗ
- Аналитика
- Разработка сложных систем и многоуровневых систем (электронные сми, большие сайты)
- Разработка не очень сложных систем, но в сжатые сроки
- Понимание процессов разработки мобильных приложений
- Организация команды и ее работы
- Интеграция с social media
- Работа в social media (группы/страницы/приложения whatever)
- Поиск и работа с удаленным командами разработчиков

Профессиональные цели:

Создание сложных и интересных проектов ориентированных на добро и человеческое благо.

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов