

# Ексей Пантелеев

iOS Team Lead

[exey.ru](http://exey.ru)

## Местоположение

Проживание: Россия, Москва

## Возраст и стаж

Стаж: 14 лет и 9 месяцев

Возраст: 31 год



---

## Профессиональные навыки

---

Swift • Объектно-ориентированное проектирование • Английский язык • Cocoa touch

---

## Опыт работы

---

Декабрь 2016 –  
По наст. время

### Новые Облачные Технологии

iOS Team Lead, Scrum Master

Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

- Управление двумя iOS командами разработки и наставничество: Почта и Мессенджер
- Выбор архитектурных решений, Code Review, ведение разработческих аккаунтов компании
- Взаимодействие с бизнес-аналитиками, продактами, тестирующими, Dev-Ops, Backend-разработчиками
- Детализация задач в JIRA прояснение критериев
- Внедрение ценностей и практик Scrum и ведение активностей: бэклога, досок, планирование, демо, ретроспективы, backlog grooming, управление рисками
- Непосредственная разработка и рефакторинг проектов
- Подбор, интервьюирование и увольнение iOS разработчиков
- Стек технологий: Swift 3, Core Data, GCD, GraphQL, RxSwift, Moya, Service-oriented architecture (SOA), JIRA

#### Достижения:

- Перевод проектов целиком на Swift
- Внедрение архитектуры SOA, давшее лучшую прогнозируемость сроков
- Настройка CI с отправкой в Crashlytics, TestFlight

Август 2016 –  
Декабрь 2016

### АО «Тинькофф Банк»

iOS Architect

Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

- Ответственный за архитектуру Мобильного Банка
- Обучение команды разработке на Swift 3 и Protocol Oriented Programming
- Подбор iOS разработчиков
- Стек технологий: Swift 3, Core Data, GCD, SiriKit, ApplePay, PushKit,

Март 2015 –  
Август 2016

## **Красный квадрат**

iOS Team Lead

Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

- Разработка приложений с технологией Second Screen
- Разработка мессенджера с использованием MQTT и Thrift
- Разработка приложения для заказа стилиста с In-App Purchases
- Подбор iOS разработчиков
- Стек технологий: Swift 2, Core Data, GCD, In-App Purchases, MQTT, Thrift

Март 2014 –  
Февраль 2015

## **Brandly**

iOS Team Lead

Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

- Построение архитектуры приложения на Swift
- Разработка основных модулей приложения
- Обучение разработчиков Swift-у
- Подбор и собеседование мобильной команды iOS + Android
- Стек технологий: Swift 1, Realm, GCD, Core Animation

Февраль 2012 –  
Февраль 2014

## **CDCOM**

Lead Application Developer

Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

- Разрабатывал караоке плеер с функцией распознавания звука
- Руководил удаленными разработчиками, декомпозировал задачи для них
- Взаимодействовал с подрядчиками для реализации рекламный модуль по спецификации VAST/VPaid, для показа Pre-/Mid-/Post-роллов
- Стек технологий: Objective C, C++, FlasCC, RTMP, HTML5/JS, AIR

Ноябрь 2010 –  
Январь 2012

## **Mail.Ru Group**

Senior Game Developer

Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

- «RiotZone» - сделал редактор игровых карт/уровней
- «Территория 2» (браузерная MMORPG) Доработка 3D боевки на Alternativa3D, анимаций персонажей, спецэффекты
- «Волшебники» (социалка) сделал 3D боевку, и сам бой, тул делал DSL подобный скриптовый язык и тулзы работы с ним для художников и аниматоров для подготовки ресурсов
- «Нарды» (казуалка, мультиплеер) целиком написал игру в 2х версиях + запрограммировал 3D кости с твердотельной физикой
- Стек технологий: Objective C, C#, ActionScript 3, Unity3D, AIR, Alternativa3D, Papervision3D, Skeletal animation libs

Август 2008 —  
Ноябрь 2010

## Q1 Holding

Middle Game Developer, Team Lead

Россия, Москва

### Обязанности и достижения

- «Эльдорадо» социалка, ответственный за разработку, тимлид команды, разработал весь клиент в сжатые сроки
- «War» браузерка, на Alternativa3D, сделал вьюпорт и спецэффекты, часть GUI, оптимизировал производительность, рефакторинг
- «Magic» клиентка, изометрия, оптимизировал, разработал чат со смайликами и командами, адаптировал клиент на кроссплатформу, разработал апдейтер на C#
- Делал программные утилиты: автоматизаторы рутинных действий, конвертер 3D моделей, редакторы скриптов для гейм-дизайнеров
- Подбирал сотрудников в команду

### Достижения:

- Сделали первую в мире First Person Browser MMORPG в мире
- Научил команду использовать IDE, debugger, profiler
- Вдохновил руководство и команду и внедрил Alternativa3D
- Спроектировал и запрограммировал таблицу рейтингов в стиле инфографики

Август 2007 —  
Июль 2008

## top4top.ru

Junior UI Developer / UX Specialist

Россия, Москва

### Обязанности и достижения

- Разрабатывал на прототипы интерфейса и анимацию на ActionScript и JavaScript
- Помогал техническому директору переносить дух дизайна интерфейсов iPhoneOS 1.0 в веб
- Контролировал соответствие интерфейсов Apple OS X Human Interface Guidelines

### Достижения:

- Спроектировал и запрограммировал удобный круглый календарь и 3D новостную спираль

Июнь 2003 —  
Август 2007

## Белгородский Информационный Фонд

Full Stack Web Developer

Россия, Белгород

### Обязанности и достижения

- Программировал на Perl, Ruby, ActionScript, JavaScript
- Участвовал в организации ежегодной конференции

### Достижения:

- Запустил несколько собственных проектов-сервисов
- Разработал корпоративный сайт и сетку информационных сайтов электронных торгов
- Сделал систему управления задачами на Ruby

---

## Высшее образование

Сентябрь 2003 —  
Сентябрь 2007

Белгородский университет потребительской кооперации;

## **БКИ**

Информационных систем и защиты информации  
Россия, Белгород

### **Специализация и достижения**

C++ программирование

---

## **О себе**

---

- Опыт программирования под iOS: 6 лет, общий опыт программирования: 15 лет
- Руководжу командами 3-10 человек: 5 лет
- Автор нескольких курсов по Swift, для разных школ программирования, подготовил более 200 специалистов (для GeekBrains и SkillBox)

### **Психотип по MBTI: ENTP-A**

#### **Softskills:**

- Умею и люблю настраивать, обучать команду, работать по идеологии Agile
- Самоорганизован и инициативен: выпускал сам приложения + участвовал консультантом во многих проектах
- Умею доводить проекты до релиза
- Люблю программировать и проектировать

#### **Hardskills:**

- Swift, Core Data, OperationQueue, GCD, APNs, In-App Purchases, Core Graphics/Animation, Auto Layout
- Protocol Oriented Programming, SOA/MVP/MVVM, SOLID(без фанатизма), модульность
- Networking, Concurrency Programming, REST/XML/JSON/Binary Protocols
- Понимаю iOS HIG и Android Design, концептуальные различия в основных UI платформах
- Работал с API: VK, Facebook, Flickr, Google Maps, Одноклассники, Мой Мир
- git из терминала, предпочитаю JIRA
- также в продакшн разрабатывал на след. языках и платформах: C#(.NET), Java(Netty), C++ (OpenGL), C(macOS), Ruby(Rails,RSpec), Perl, PHP(MVC frameworks), ActionScript 3, JavaScript

#### **Некоторые завершённые курсы и мастер-классы:**

- 2011 – Разработка на iPhone и iOS, Realtime
- 2010 – Java Programming, МГУ
- 2010 – Шаблоны проектирования, Luxoft
- 2009 – Программирование игр и 3d графики на c++

2002 – HTML/CSS/JavaScript, БелГТУ

**Хобби:**

майнинг криптовалют, фотография, плавание и игры QL и AOE2HD

---

**«Мой Круг»** – вакансии для IT-специалистов