

Ексей Пантелеев

iOS Team Lead

exey.ru

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Возраст и стаж

Стаж: 15 лет и 5 месяцев

Возраст: 32 года

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/exey>



Профессиональные навыки

Swift • Объектно-ориентированное проектирование • Английский язык • Cocoa touch

Опыт работы

Декабрь 2016 –
По наст. время
(1 год и 11 месяцев)

Новые Облачные Технологии

iOS Team Lead, Scrum Master
Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Управление двумя iOS командами разработки и наставничество: Почта и Мессенджер
- Выбор архитектурных решений, Code Review, ведение разработческих аккаунтов компании
- Взаимодействие с бизнес-аналитиками, продактами, тестировщиками, Dev-Ops, Backend-разработчиками
- Детализация задач в JIRA прояснение критериев
- Внедрение ценностей и практик Scrum и ведение активностей: бэклога, досок, планирование, демо, ретроспективы, backlog grooming, управление рисками
- Непосредственная разработка и рефакторинг проектов
- Подбор, интервьюирование и увольнение iOS разработчиков
- Стек технологий: Swift 3/4, Core Data, GCD, GraphQL, RxSwift, Moya, Service-oriented architecture (SOA), JIRA

Достижения:

- Перевод проектов целиком на Swift
- Внедрение архитектуры SOA, давшее лучшую прогнозируемость сроков
- Настройка CI с отправкой в Crashlytics, TestFlight

Август 2016 –
Декабрь 2016
(5 месяцев)

Tinkoff.ru

iOS Architect
Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Ответственный за архитектуру Мобильного Банка
- Обучение команды разработке на Swift 3 и Protocol Oriented Programming

- Подбор iOS разработчиков
- Стек технологий: Swift 3, Core Data, GCD, SiriKit, ApplePay, PushKit, Service-oriented architecture (SOA)

Март 2015 –
Август 2016
(1 год и 6 месяцев)

Красный квадрат

iOS Team Lead
Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Разработка приложений с технологией Second Screen
- Разработка мессенджера с использованием MQTT и Thrift
- Разработка приложения для заказа стилиста с In-App Purchases
- Подбор iOS разработчиков
- Стек технологий: Swift 2, Core Data, GCD, In-App Purchases, MQTT, Thrift

Март 2014 –
Февраль 2015
(1 год)

Brandly

iOS Team Lead
Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Построение архитектуры приложения на Swift
- Разработка основных модулей приложения
- Обучение разработчиков Swift-y
- Подбор и собеседование мобильной команды iOS + Android
- Стек технологий: Swift 1, Realm, GCD, Core Animation

Февраль 2012 –
Февраль 2014
(2 года и 1 месяц)

CDCOM

Lead Application Developer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Разрабатывал караоке плеер с функцией распознавания звука
- Руководил удаленными разработчиками, декомпозировал задачи для них
- Взаимодействовал с подрядчиками для реализации рекламный модуль по спецификации VAST/VPaid, для показа Pre-/Mid-/Post-роллов
- Стек технологий: Objective C, C++, FlasCC, RTMP, HTML5/JS, AIR

Ноябрь 2010 –
Январь 2012
(1 год и 3 месяца)

Mail.Ru Group

Senior Game Developer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

- «RiotZone» - сделал редактор игровых карт/уровней
- «Территория 2» (браузерная MMORPG) Доработка 3D боевки на Alternativa3D, анимаций персонажей, спецэффекты
- «Волшебники» (социалка) сделал 3D боевку, и сам бой, тул делал DSL подобный скриптовый язык и тулзы работы с ним для художников и аниматоров для подготовки ресурсов
- «Нарды» (казуалка, мультиплеер) целиком написал игру в 2х версиях + запрограммировал 3D кости с твердотельной физикой
- Стек технологий: Objective C, C#, ActionScript 3, Unity3D, AIR,

Alternativa3D, Papervision3D, Skeletal animation libs

Август 2008 —
Ноябрь 2010
(2 года и 4 месяца)

Q1 Holding

Middle Game Developer, Team Lead

Россия, Москва

Обязанности и достижения

- «Эльдорадо» социалка, ответственный за разработку, тимлид команды, разработал весь клиент в сжатые сроки
- «War» браузерка, на Alternativa3D, сделал вьюпорт и спецэффекты, часть GUI, оптимизировал производительность, рефакторинг
- «Magic» клиентка, изометрия, оптимизировал, разработал чат со смайликами и командами, адаптировал клиент на кроссплатформу, разработал апдейтер на C#
- Делал программные утилиты: автоматизаторы рутинных действий, конвертер 3D моделей, редакторы скриптов для гейм-дизайнеров
- Подбирал сотрудников в команду

Достижения:

- Сделали первую в мире First Person Browser MMORPG в мире
- Научил команду использовать IDE, debugger, profiler
- Вдохновил руководство и команду и внедрил Alternativa3D
- Спроектировал и запрограммировал таблицу рейтингов в стиле инфографики

Август 2007 —
Июль 2008
(1 год)

top4top.ru

Junior UI Developer / UX Specialist

Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Разрабатывал на прототипы интерфейса и анимацию на ActionScript и JavaScript
- Помогал техническому директору переносить дух дизайна интерфейсов iPhoneOS 1.0 в веб
- Контролировал соответствие интерфейсов Apple OS X Human Interface Guidelines

Достижения:

- Спроектировал и запрограммировал удобный круглый календарь и 3D новостную спираль

Июнь 2003 —
Август 2007
(4 года и 3 месяца)

Белгородский Информационный Фонд

Full Stack Web Developer

Россия, Белгород

Обязанности и достижения

- Программировал на Perl, Ruby, ActionScript, JavaScript
- Участвовал в организации ежегодной конференции

Достижения:

- Запустил несколько собственных проектов-сервисов
- Разработал корпоративный сайт и сетку информационных сайтов электронных торгов
- Сделал систему управления задачами на Ruby

Высшее образование

Сентябрь 2003 —

Белгородский университет потребительской кооперации;

Сентябрь 2007

БКИ

Информационных систем и защиты информации
Россия, Белгород

Специализация и достижения

C++ программирование

О себе

- Опыт программирования под iOS: 7 лет, общий опыт программирования: 15 лет
- Руководжу командами 3-10 человек: 5 лет
- Автор нескольких курсов по Swift, для разных школ программирования, подготовил более 200 специалистов (для GeekBrains и SkillBox)

Психотип по MBTI: ENTP-A

Softskills:

- Умею и люблю настраивать, обучать команду, работать по идеологии Agile
- Самоорганизован и инициативен: выпускал сам приложения + участвовал консультантом во многих проектах
- Умею доводить проекты до релиза
- Мыслю нелинейно, изобретателен

Hardskills:

- Swift, Core Data, OperationQueue, GCD, APNs, In-App Purchases, Core Graphics/Animation, Auto Layout
- Protocol Oriented Programming, SOA/MVP/MVVM, SOLID(без фанатизма), модульность
- Networking, Concurrency Programming, REST/XML/JSON/Binary Protocols
- Понимаю iOS HIG и Android Design, концептуальные различия в основных UI платформ
- Работал с API: VK, Facebook, Flickr, Google Maps, Одноклассники, Мой Мир
- git из терминала, предпочитаю JIRA
- также в продакшн разрабатывал на след. языках и платформах: C#(.NET), Java(Netty), C++ (OpenGL), C(macOS), Ruby(Rails,RSpec), Perl, PHP(MVC frameworks), ActionScript 3, JavaScript

Некоторые завершённые курсы и мастер-классы:

- 2018 – Программирование блокчейн-приложений, Moscow Coding School
- 2011 – Разработка на iPhone и iOS, Realtime
- 2010 – Java Programming, МГУ
- 2010 – Шаблоны проектирования, Luxoft
- 2009 – Программирования игр и 3D графики на C++, МАИ
- 2002 – HTML/CSS/JavaScript, БелГТУ

Хобби:

технологичный ЗОЖ, фотография, эксперименты с Deep Learning, игры QL и AOE2HD

