

Алексей Гук

Арт-директор

mcreal.ru

Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Возраст и стаж

Стаж: 18 лет и 7 месяцев

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/guk>

Skype: makrillo

LinkedIn: [mcreal](https://www.linkedin.com/company/mcreal)

Email: mcreal@mail.ru



Профессиональные навыки

ActionScript • Веб-дизайн • 2d-графика • CSS • JavaScript • HTML

Опыт работы

Июль 2011 —

По наст. время

(7 лет и 5 месяцев)

Playkot

Арт-директор

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - Руководство коллективом художников - Разработка ключевых графических и интерфейсных решений

Июнь 2011 —

По наст. время

(7 лет и 6 месяцев)

Playkot

Арт-директор

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Арт-директор в компании Playkot. Руководжу созданием графики для игр в социальных сетях и на мобильных устройствах.

Сентябрь 2009 —

Март 2011

(1 год и 7 месяцев)

Oberon Media

Ведущий художник

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Ведущий художник в компании Oberon Media. Работал над интерфейсами и графикой казуальных игр в социальных сетях, руководил коллективом художников.

Март 2007 —

Февраль 2009

Ру-Дилер

(2 года)

Художник
Россия, Ангарск

Обязанности и достижения

Дизайнер, художник в компании «Ру-Дилер». Участвовал в разработке многопользовательской онлайн-игры. В мои обязанности входило создание концепт-арта — эскизов персонажей и зданий игрового мира, а так же обработка графики, прорисовка многочисленных иконок и эмблем, разработка игровых интерфейсов.

Март 2007 —
Март 2009
(2 года и 1 месяц)

Ру-Дилер

Ведущий художник/дизайнер
Россия, Ангарск

Обязанности и достижения

Обязанности: - Разработка эскизов персонажей, зданий игрового мира
- Разработка интерфейса - Отрисовка эмблем и иконок

Октябрь 2002 —
Март 2007
(4 года и 6 месяцев)

АС Байкал ТВ

Дизайнер
Россия, Иркутск

Обязанности и достижения

Дизайнер в продакшн-студии медиахолдинга АС Байкал ТВ. Студия занималась созданием рекламной видеопродукции, и я снова вернулся к тому, с чего начал — созданию графических рекламных роликов, несложной анимации, пост-обработке видео.

Октябрь 2002 —
Февраль 2007
(4 года и 5 месяцев)

АС Байкал ТВ

дизайнер
Россия, Иркутск

Октябрь 2002 —
Июнь 2007
(4 года и 9 месяцев)

ИМЭИ ИГУ

Преподаватель
Россия, Иркутск

Обязанности и достижения

Преподаватель дисциплин «Компьютерная графика» и «Программирование в Интернет» в Иркутском государственном университете и руководитель Студенческого Центра Информационных Технологий ИМЭИ ИГУ.

Февраль 2001 —
Сентябрь 2002
(1 год и 8 месяцев)

Виртуальные технологии

дизайнер
Россия, Иркутск

Февраль 2001 —
Октябрь 2002
(1 год и 9 месяцев)

"Виртуальные технологии"

Веб-дизайнер
Россия, Иркутск

Обязанности и достижения

Занимался разработкой дизайна сайтов, интернет-баннеров.

Октябрь 1999 –
Февраль 2001
(1 год и 5 месяцев)

Телекомпания СТВ

дизайнер
Россия, Иркутск

Октябрь 1999 –
Февраль 2001
(1 год и 5 месяцев)

Телекомпания "СТВ"

Видеодизайнер
Россия, Иркутск

Обязанности и достижения

Начал монтажером новостных передач, несколько месяцев спустя перешел на должность видеодизайнера. Участвовал в разработке оформления канала, отдельных передач, рекламных видеороликов.

Высшее образование

Сентябрь 1997 –
Июнь 2002

Иркутский государственный университет

Россия, Иркутск

Специализация и достижения

Диплом на тему "Разработка дополнительных элементов пользовательского интерфейса в среде Flash"

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

Графика и интерфейсы для социальных и мобильных игр, веб-дизайн, веб-программирование (HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL), видео-дизайн, фотография

Профессиональные цели:

Чтобы было красиво и удобно

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов