

Алексей Гук

Арт-директор

mcreal.ru

Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Возраст и стаж

Стаж: 17 лет и 10 месяцев

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/guk>

Моб.: +79111501432

Др.: 79111501432

Skype: makrillo

ICQ: 23445528

Яндекс.Фото: <http://fotki.yandex.ru/users/Axel-McReal>

ЖЖ: <http://mcreal.livejournal.com>

Сайт: <http://mcreal.ru>

Сайт: <http://mcreal.ru>



Профессиональные навыки

ActionScript • Веб-дизайн • 2d-графика • CSS • JavaScript • HTML

Опыт работы

Июль 2011 —
По наст. время

Playkot

Арт-директор
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Обязанности: - Руководство коллективом художников - Разработка ключевых графических и интерфейсных решений

Июнь 2011 —
По наст. время

Playkot

Арт-директор
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Арт-директор в компании Playkot. Руководжу созданием графики для игр в социальных сетях и на мобильных устройствах.

Сентябрь 2009 —
Март 2011

Oberon Media

Ведущий художник
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Ведущий художник в компании Oberon Media. Работал над интерфейсами и графикой казуальных игр в социальных сетях, руководил коллективом художников.

Март 2007 –
Февраль 2009

Ру-Дилер

Художник

Россия, Ангарск

Обязанности и достижения

Дизайнер, художник в компании «Ру-Дилер». Участвовал в разработке многопользовательской онлайн-игры. В мои обязанности входило создание концепт-арта – эскизов персонажей и зданий игрового мира, а так же обработка графики, прорисовка многочисленных иконок и эмблем, разработка игровых интерфейсов.

Март 2007 –
Март 2009

Ру-Дилер

Ведущий художник/дизайнер

Россия, Ангарск

Обязанности и достижения

Обязанности: - Разработка эскизов персонажей, зданий игрового мира
- Разработка интерфейса - Отрисовка эмблем и иконок

Октябрь 2002 –
Март 2007

АС Байкал ТВ

Дизайнер

Россия, Иркутск

Обязанности и достижения

Дизайнер в продакшн-студии медиахолдинга АС Байкал ТВ. Студия занималась созданием рекламной видеопродукции, и я снова вернулся к тому, с чего начал – созданию графических рекламных роликов, несложной анимации, пост-обработке видео.

Октябрь 2002 –
Февраль 2007

АС Байкал ТВ

дизайнер

Россия, Иркутск

Октябрь 2002 –
Июнь 2007

ИМЭИ ИГУ

Преподаватель

Россия, Иркутск

Обязанности и достижения

Преподаватель дисциплин «Компьютерная графика» и «Программирование в Интернет» в Иркутском государственном университете и руководитель Студенческого Центра Информационных Технологий ИМЭИ ИГУ.

Февраль 2001 –
Сентябрь 2002

Виртуальные технологии

дизайнер

Россия, Иркутск

Февраль 2001 –
Октябрь 2002

"Виртуальные технологии"

Веб-дизайнер
Россия, Иркутск

Обязанности и достижения

Занимался разработкой дизайна сайтов, интернет-баннеров.

Октябрь 1999 –
Февраль 2001

Телекомпания СТВ

дизайнер
Россия, Иркутск

Октябрь 1999 –
Февраль 2001

Телекомпания "СТВ"

Видеодизайнер
Россия, Иркутск

Обязанности и достижения

Начал монтажером новостных передач, несколько месяцев спустя перешел на должность видеодизайнера. Участвовал в разработке оформления канала, отдельных передач, рекламных видеороликов.

Высшее образование

Сентябрь 1997 –
Июнь 2002

Иркутский государственный университет

Россия, Иркутск

Специализация и достижения

Диплом на тему "Разработка дополнительных элементов пользовательского интерфейса в среде Flash"

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

Графика и интерфейсы для социальных и мобильных игр, веб-дизайн, веб-программирование (HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL), видео-дизайн, фотография

Профессиональные цели:

Чтобы было красиво и удобно

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

<http://mcreal.ru>

<http://mcreal-designer.com>

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов