

Алексей Иванов

UX UX

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Возраст и стаж

Стаж: 20 лет и 6 месяцев

Возраст: 42 года

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/happyux>



Профессиональные навыки

UI/UX дизайн • Проектирование интерфейсов • Прототипирование • Adobe Illustrator • Adobe Indesign

Опыт работы

Сентябрь 2014 —
По наст. время
(4 года)

Jet Infosystems

UX Designer

Ноябрь 2013 —
Август 2014
(10 месяцев)

Luxoft

UX Expert

Ноябрь 2012 —
Сентябрь 2013
(11 месяцев)

Mail.Ru Group

Проектировщик интерфейсов
Россия, Москва

Май 2010 —
Октябрь 2012
(2 года и 6 месяцев)

Rambler&Co

Проектировщик интерфейсов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - анализ функций продуктов и сервисов - интервью с заказчиками и пользователями - разработка требований к продуктам и сервисам - создание прототипов продуктов и сервисов - разработка спецификаций - разработка персонажей для продуктов и сервисов - разработка сценариев использования для продуктов и сервисов - анализ веб-статистики

Октябрь 2009 —
Май 2010
(8 месяцев)

Activepay.ru

UX Designer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - разработка сценариев использования - разработка персонажей - сбор требований к интерфейсу - создание html-прототипа сервиса - контроль реализации интерфейса программистами - технический дизайн - верстка, javascript

Октябрь 2008 –
Октябрь 2009
(1 год и 1 месяц)

RapidSoft

Системный аналитик
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - изучение предметной области - интервью с представителями заказчика - сбор, анализ и документирование функциональных требований - разработка прототипов интерфейсов - разработка и согласование ТЗ с заказчиком и исполнителем - создание документации по проекту - изучение текущих и разработка новых бизнес-процессов

Июнь 2006 –
Май 2008
(2 года)

Sterno.ru

UX Designer, Аналитик, JavaScript-разработчик
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - сбор, анализ и документирование требований - интервью с заказчиками и пользователями - разработка прототипов интерфейсов - разработка документации - анализ способов технической реализации проектов и выбор платформы - технический дизайн - контроль реализации прототипов и дизайна - верстка, javascript, руководство верстальщиками и дизайнерами Разработка интерфейсов и создание прототипов, решение технических и нетехнических проблем, варка кофе.

Август 2003 –
Февраль 2006
(2 года и 7 месяцев)

Zenon N.S.P.

Разработчик интерфейсов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - анализ деятельности пользователей - интервью с пользователями и разработчиками - проектирование интерфейсов - взаимодействие с разработчиками - верстка интерфейсов - создание документации Работа над текущей версией интерфейсом панели управления хостинг-провайдера. Разработка новой версии панели управления хостинг-провайдера.

Август 2000 –
Август 2003
(3 года и 1 месяц)

ИД Амипринт

Менеджер проектов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Поддержка русского, чешского, польского и венгерского разделов сайта Intel Channel Partner. Поддержка сайта Intel.ru

Сентябрь 1998 –

Epsilon Technologies

Август 2000
(2 года)

Дизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Дизайн интерфейсов.

Июль 1997 –
Сентябрь 1998
(1 год и 3 месяца)

MiST Land

Дизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Дизайнер компьютерной игры, трехмерной стратегии. Разработка персонажей, текстур, заставок.

Высшее образование

Январь 1992 –
Январь 1997

Национальный исследовательский университет «МИЭТ»

Электроники и компьютерных технологий (ЭКТ)
Россия, Москва

Специализация и достижения

Физика и технология интегральных микросхем

О себе

Профессиональные цели:
Делать хорошие вещи ещё лучше, а полезные – ещё полезнее.

Членство в обществах и ассоциациях:
RusCHI

Рекомендательные письма

Ольга Стерник

sterno.ru • знакомый

аналитик жизни

Письмо написано 01 апреля 2009 в 07:49 • Согласилась: 6

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов