

Илья Красинский

Продакт-менеджер, ментор

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Возраст и стаж

Стаж: 14 лет и 10 месяцев

Возраст: 33 года



Опыт работы

Июль 2013 –
По наст. время
(5 лет)

Magic Ink

Основатель

Обязанности и достижения

Обязанности: - CEO и ProductManager - Инструктор по экономике продуктам и метрикам в ФРИИ - Ментодолог и ментор в Яндекс Tolstoy Summer Camp - Ментор инкубатора Happy-farm <http://happyfarm.com.ua/> - Модератор форума Apps4All <http://forum.apps4all.ru> - Преподаватель Британской школы дизайна (курс мобильных приложений) - Модератор конференции MBLT <http://mblt.ru/ru> Достижения: - Более 200 команд помогли рассчитать экономику продуктов - Помогаликратно повысить доход в Ultimate Guitar - Помог вывести приложение Мята в топ 3 русского Аппстора без бюджета. - Команда FiveCards стала одной из 3 победителей Tolstoy Summer Camp Яндекса

Февраль 2012 –
Июль 2013
(1 год и 6 месяцев)

LinguaLeo

Руководитель разработки и продакт менеджер мобильных и десктоп продуктов

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Разработка концепции мобильных (iPhone, iPad, WinPhone, Android) и десктоп продуктов - Финансовое и организационное планирование роадмепа - Подбор команды - Организация agile (Scrum+Kanban) процесса параллельной разработки продуктов - Маркетинг продуктов Достижения: - Мобильные приложения без вложений в маркетинг находятся в топе Стора и приносят ЛингвоЛео треть регистраций в день - Айфон приложение сразу после выхода попало заняло первое место в фри топе русского аппстора. 90 000 скачиваний в первую неделю. 5 звезд. - Все мобильные приложения уверено обошли в top grossing конкурентов. - Все мобильные приложения крепко закрепились топе категории, денег на маркетинг не тратим.

Июнь 2011 –
Январь 2012
(8 месяцев)

Rambler&Co

Руководитель внутренних сервисов

Россия, Москва

Июнь 2010 –
Май 2011
(1 год)

Флексис

Руководитель отдела дизайна
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности: - Подбор команды отдела дизайна и отрядов спец. назначения (фрилансеров). - Организация совместной работы дизайнеров и продавцов. Участие в пре-сейле проектов. - Организация процесса проектирования дизайна и взаимодействие с разработкой приложений - Разрабатывать концепции проектов и постановка задачи дизайнеру. - Арт-дирекшен, дизайн интерфейсов, создание сценариев использования и персонажей

Январь 2008 –
Июнь 2010
(2 года и 6 месяцев)

Fresh air

Идейно вдохновляю, организую, выступаю
Россия, Самара

Обязанности и достижения

21 ноября 2009 – выступил на RAFPUG в Челябинске. 26 сентября 2009 – выступил на фестивале 404fest.ru в Самаре с презентацией «От идеи к реализации». Показывали интерактивную стену за 2000 р., народ на ней играл в игрушки. 28 февраля 2009 – совместно со студией Estiva провел воркшоп: «Разговоры о дизайне: проектирование интерфейсов» для 19 участников. 20 декабря 2008 – организовал междугородную встречу Russian Adobe Flash Platform User Group в Самаре в выставочном зале «Ракета» (на 50+ человек). 30 июня 2008 – обновленная презентация о RIA в медиацентре СГАУ (на 50+ человек). 28 февраля 2008 – презентация о Rich Internet Applications (Flex, Silverlight, Javafx) в медиацентре СГАУ (на 30+ человек).

Июль 2007 –
Июль 2010
(3 года и 1 месяц)

Magenta Technology

дизайнер интерфейсов пользователя

Обязанности и достижения

Дизайн продуктов Maxifier (клиенты Bauer, Channel4, Guardian.co.uk). Дизайн приложений для Avis, Lewis Days. Дизайн интерфейса приложения понимающего тексты на основе онтологий Text Understanding

Декабрь 2003 –
Июль 2007
(3 года и 8 месяцев)

Фриланс

фрилансер
Россия, Самара

Обязанности и достижения

Проектирование интерфейсов и руководство разработкой программ и веб-решений (в частности биллинговые системы, системы статистики). Сайты, верстка, цветокоррекция, информационный дизайн, общение и поиск заказчиков

Сентябрь 2003 –
Апрель 2005
(1 год и 8 месяцев)

провайдер Полярная звезда

инженер (кажется ;)
Россия, Самара

Обязанности и достижения

Разработка и поддержка систем статистики, биллинга, проектирование интерфейсов.

Высшее образование

Январь 2011 –
Январь 2012

Британская высшая школа дизайна

Дизайн в интерактивной среде
Россия, Москва

Специализация и достижения

В 2011 году попал в шорт-лист британской премии D&AD с проектом BBC TimeMachine.

Январь 2007 –
Январь 2008

Самарский государственный аэрокосмический университет им. Ак. С.П. Королёва

Информатики; 6
Россия, Самара

Январь 2002 –
Январь 2007

Самарский государственный аэрокосмический университет им. Ак. С.П. Королёва

Информатики; 6
Россия, Самара

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

Продакт менеджмент, управление продуктом по метрикам, мобильные приложения.

Графический и информационный дизайн, дизайн первой сессии, дизайн приложений

Профессиональные цели:

Достаточная безупречность во всем, что делаю

Рекомендательные письма

Илья Курылев

Управление продуктом, Геймификация • знакомый

Помогает стартапам быть более осознанными

Письмо написано 15 сентября 2013 в 09:18 • Согласились: 5

Ярослав Патрикеев

UX/Product • знакомый

Много знает и может об этом интересно рассказать.

Письмо написано 19 сентября 2013 в 08:14 • Согласились: 10

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов