

Даша Пивоварова

Интерфейсы

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Готовность к работе: готов к удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 7 лет и 11 месяцев

Возраст: 25 лет

Зарплатные ожидания: От 200000 руб.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/insidearthearth>



Профессиональные навыки

Стратегическое планирование • UI/UX дизайн • Прототипирование • Исследование пользователя • Wireframes • Исследование рынка • Проектирование интерфейсов • Адаптивный дизайн • Бизнес аналитика • Интерактивный дизайн

Опыт работы

Июль 2018 –
По наст. время
(1 год и 5 месяцев)

Tutu.ru

Lead Product Designer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Создание и улучшение пользовательского опыта в продукте Туту
Авиабилеты:

- Формулирование и проверка гипотез для развития продукта, анализ ключевых метрик роста
- Проектирование адаптивного интерфейса и пользовательского опыта при внедрении автоматизированного обмена авиабилетов
- Исследование пользователей, определение потребностей и болей клиентов, плотное сотрудничество с Контакт центром, сбор и анализ обратной связи, редизайн пользовательских сценариев
- Исследование рынка и конкурентный анализ
- Определение стратегии запуска новых проектов, приоритезация продуктовых фич при формировании roadmap
- Управление процессом создания и развития единой Дизайн-системы продукта, редизайн компонентов интерфейса

Применяемые навыки

UI/UX дизайн, Исследование пользователя, Исследование рынка, Аудит сайтов, Дизайн продукта, Проектирование интерфейсов

Декабрь 2017 –
Июль 2018
(8 месяцев)

Заказные проекты, частная практика

Product Designer, Art Director
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Коммуникация с клиентом (как Project Manager): общение через почту, мессенджеры, встречи в офисе, скайп.

Интервьюирование клиента, выявление скрытых потребностей, презентация концепций, согласование вайрфреймов и прототипов, сдача проекта, поддержка проекта после сдачи работ. Проведение ворк-шопов и фасилитация.

Организация разработки (как Art-director): формирование стратегий проекта (вместе с участниками проектной группы), разработка цели создания проекта, формирование плана разработки и MVP roadmap, ведение проекта в группе (коммуникация и планирование с участниками: UI-дизайнер, back-end и front-end разработчики, копирайтер, SEO-менеджер).

Разработка digital продуктов (как Product Designer): формирование гипотез, анализ рынка и конкурентный анализ, аудит digital продуктов, интервьюирование пользователей, проведение A/B тестирований, создание Customer Journey Map и формирование User Stories, разработка wireframes и прототипов, создание UI библиотек и digital иллюстраций.

Создание и ведение разработки следующих digital продуктов: интернет-магазин, landing page, блог, корпоративный сайт, маркетинговый сайт, сайт-портфолио, обучающая платформа.

Сотрудничество с клиентами из таких отраслей, как туризм, продукты, видеопродакшен, образование, IT-стартап, медицина.

Применяемые навыки

Управление проектами, Стратегическое планирование, Управление бизнес-процессами, Управление разработкой, Разработка продукта, Построение команды, Бизнес аналитика, Ведение переговоров, Планирование, Исследование пользователя

Март 2016 –
Декабрь 2017
(1 год и 10 месяцев)

Wild Apricot by Personify Inc.

Product Designer

Канада, Торонто

Обязанности и достижения

В отделе разработки программного обеспечения для CMS области, была ответственна за:

- Коммуникацию с клиентами и обработку обратной связи
- Формирование MVP roadmap разработки, путем разбиения задач и планирования спринтов
- Создание и улучшение пользовательского опыта в области CMS
- Проектирование интерактивных прототипов и проведение юзабилити тестирований с клиентами
- Сбор обратной связи от клиентов по результатам тестирований, анализ результатов и коммуникация внутри компании
- Проектирование и презентация дизайн решений с обоснованием ценностей для клиента и бизнеса
- Улучшение и развитие дизайн практик, подходов и инструментов внутри компании

Провела анализ и спроектировала дизайн решение для нового системного гаджета;

Провела полный цикл разработки двух дизайн-шаблонов с продвинутыми возможностями кастомизации;

Перевела разработку дизайн прототипа веб-шаблонов из Adobe Photoshop в Sketch, инициировала процесс дизайн review и разработки с помощью Zeplin.

Применяемые навыки

Управление проектами, Agile, Исследование рынка, UI/UX дизайн, Адаптивный дизайн, Дизайн продукта, Разработка интерфейсов, Прототипирование, Проектирование интерфейсов, Исследование пользователя

Июль 2015 –
Март 2016
(9 месяцев)

Wild Apricot by Personify Inc.

Web Designer

Канада, Торонто

Обязанности и достижения

Удаленная работа над дизайном веб-шаблонов.

Взаимодействовала с командой внутренних разработчиков и аутсорс разработчиком.

Отвечала за полный цикл разработки дизайна шаблонов, а именно: проводила initial анализ, презентовала дизайн решение внутри компании, сопровождала разработчиков необходимыми прототипами и дизайн-макетами, участвовала в тестировании и запуске шаблонов на живую среду, поддерживала и обновляла главный дизайн прототип для внутренней разработки и аутсорс пользования.

В результате дизайн попал в топ-5 самых используемых веб-шаблонов (<https://www.wildapricot.com/membership-website-themes>)

Применяемые навыки

Веб-дизайн, UI/UX дизайн, Adobe Photoshop, Разработка интерфейсов, Графический дизайн, Проектирование интерфейсов

Январь 2012 –
Июль 2015
(3 года и 7 месяцев)

Фриланс

Веб дизайнер

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Веб-дизайн, баннеры, веб-иллюстрации, логотипы и фирменные стили

Применяемые навыки

Веб-дизайн, Дизайн логотипов, Дизайн лендингов, UI/UX дизайн, Графический дизайн, Создание баннеров, Брендинг, Создание фирменного стиля

Высшее образование

Сентябрь 2011 –
Июль 2015

Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники»

Дизайна

Россия, Зеленоград

Специализация и достижения

Промышленный дизайн