

Игорь Козин

Графический дизайн / Web дизайн / Motion дизайн

[behance.net/doma](https://www.behance.net/doma)

Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

Возраст и стаж

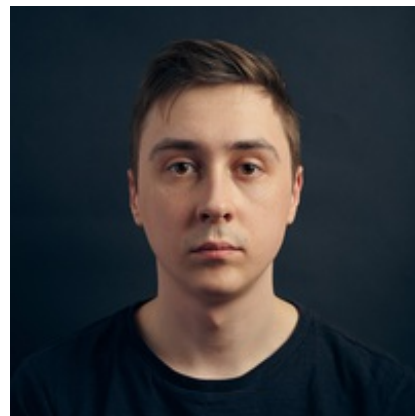
Стаж: 6 лет и 2 месяца

Возраст: 28 лет

Зарплатные ожидания: От 70000 руб.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/isply>



Профессиональные навыки

Веб-дизайн • Графический дизайн • Adobe Photoshop • Adobe Illustrator • Cinema 4d • Adobe After Effects • Ретушь • Моушн-графика • UI/UX дизайн • Figma Design

Участие в профессиональных сообществах

Июль 2012 —

По наст. время
(7 лет и 4 месяца)

Dribbble

@kozin: 125 работ, 49 подписчиков, размещает работы в темах:

simple • render • clean • white • c4d • minimal • blue • illustration • photoshop • red

Ноябрь 2010 —

По наст. время
(9 лет)

Behance

@doma: 30 работ, 138 лайков, размещает работы в темах:

UI/UX • Web Design • Retouching • Visual Effects • Illustration • Motion Graphics • Photography • Animation • Fashion • Graphic Design

Опыт работы

Сентябрь 2019 —

По наст. время
(3 месяца)

Яндекс.Деньги

Дизайнер интерфейсов

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Работа над графическим наполнением яндекс.кассы, поддержка продуктов яндекс.денег, отрисовка промо, участие в мозговых штурмах вместе с продуктовой командой, отрисовка интерфейсов и создание пользовательских сценариев, включая игровые механики.

Применяемые навыки

Adobe Photoshop, UI/UX дизайн, Adobe After Effects, Векторная графика, Создание баннеров, Adobe Illustrator, Figma Design,

Графический дизайн, Дизайн иконок

Август 2015 –
По наст. время
(4 года и 4 месяца)

Домашняя пижама

Мультидисциплинарный дизайнер
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Фриланс для разных клиентов с разными задачами: игровые интерфейсы, лендинги, сайты, логотипы, промо-материалы, анимация, 3D-графика и рендер, интерфейсы, полиграфия.

Применяемые навыки

Adobe Photoshop, UI/UX дизайн, Веб-дизайн, Figma Design, Векторная графика, Растровая графика, Обработка фотографий, Дизайн наружной рекламы

Август 2019 –
Сентябрь 2019
(2 месяца)

Агентство медиакоммуникаций «Апрель»

Старший дизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

SMM и не словом больше, потому и ушел.

Применяемые навыки

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Графический дизайн, Рисование от руки, Создание фирменного стиля, Растровая графика, Обработка фотографий

Май 2018 –
Июль 2019
(1 год и 3 месяца)

Addreality

Графический дизайнер / Технический дизайнер
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Вместе с арт-директором разрабатываю общий визуальный стиль компании.

В мои обязанности входит создание веб дизайна, печатной продукции, созданий технических иллюстраций и мокапов для последующего использования коллегами из маркетингового отдела, а также визуализация сложной графики (3D) для роликов компании (включая youtube канал), приложений и посадочных страниц.

За время работы успел освоить **Figma** в качестве основного инструмента для разработки макетов веб-страниц по собственной инициативе и повлиять на визуальный стиль (ушли от иконок к иллюстрациям и реализму).

Применяемые навыки

Веб-дизайн, Технический дизайн, Моушн-графика, Adobe After Effects, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, UI/UX дизайн, Графический дизайн, Дизайн иконок, Figma Design

Май 2017 –
Декабрь 2017
(8 месяцев)

Wireframe

Менеджер проекта
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Координация действий исполнителей на проекте, контроль сроков и качества на всех этапах разработки графики, тайминги, составление грамотного ТЗ для исполнителей, иногда доработки по моделингу/рендеру/композитингу.
Создание анимации интерфейсов и различной графики для нужд исполнителей.

Применяемые навыки

Управление людьми, UI/UX дизайн, Моушн-графика

Декабрь 2016 –
Март 2017
(4 месяца)

Ural Digital

Junior Compositing Artist

Россия, Екатеринбург

Обязанности и достижения

Работа над фильмом «Легенда о Коловрате» – отечественном аналоге «300 спартанцев» Зака Снайдера, но про богатырей.
Ротоскопинг, клинап, композитинг, кеинг.

Август 2016 –
Ноябрь 2016
(4 месяца)

Okko

Продуктовый дизайнер

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Разработка промо-материалов, рассылок, баннеров. Поддержка визуальной составляющей для Smart-платформы Okko: баннеры для фильмов + пара лендингов. Работа в Sketch и Photoshop.

Применяемые навыки

Sketch, Adobe Photoshop, Полиграфический дизайн, Технический дизайн

Апрель 2016 –
Август 2016
(5 месяцев)

Heads and Hands

UI/UX дизайнер

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Проектирование мобильных интерфейсов, а также создание концепций и отрисовка готового дизайна для веб-порталов и приложений.
Успел поработать над проектами для Abbuu, SportLife и парочкой веб-порталов.

Применяемые навыки

UI/UX дизайн, Адаптивный дизайн, Проектирование интерфейсов, Графический дизайн, Adobe Photoshop, Sketch

Ноябрь 2013 –
Май 2016
(2 года и 7 месяцев)

Traffic Isobar

Веб-дизайнер / UI дизайнер

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

За время работы в агентстве успел поработать с Baltika, Loreal, Pepsi

Co., JTI, Kinder, Haier и др. Все виды графики: от сайтов и веб-интерфейсов до упаковки, брендингования, тяжелой графики к промо-материалам и анимации.

Уволился по собственному желанию в связи с переходом в Heads and Hands.

Работал преимущественно в Photoshop, Illustrator. Для анимации использовал After Effects, иногда Cinema 4D.

Применяемые навыки

Веб-дизайн, Прототипирование, Полиграфический дизайн, Adobe Photoshop, UI/UX дизайн, Адаптивный дизайн, Adobe Illustrator

УЧАСТНИК

Графический дизайнер

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Вместе с ребятами оформлял несколько проектов: от печатной продукции до графики для анимации. Среди клиентов – Citilink, SEM.

Применяемые навыки

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Полиграфический дизайн

Октябрь 2013 –
Ноябрь 2013
(2 месяца)

Высшее образование

Сентябрь 2008 –
Июнь 2012

Европейский институт экспертов

дизайна

Россия, Санкт-Петербург

Специализация и достижения

За время учебы понял, что дизайну в России не учат, а также организовал выставку со своими фотографиями «Девиантное Поведение».

О себе

Графический дизайн / Web дизайн / Motion дизайн / Matte Painting.

Опыт работы 4+ года. Постоянно развиваюсь и стараюсь осваивать смежные дисциплины, занимаюсь переносом опыта из одной сферы в другую. Имею неоконченное высшее образование по специальности «Графический дизайн».

Знаю про перспективу, свет, цвет, композицию, воздушку.

Владею следующим софтом:

- Photoshop
- Illustrator
- After Effects
- Cinema 4D
- Nuke

– Рендеры Corona и Redshift

– Figma

Мои картинки можно посмотреть здесь:

<http://behance.net/doma>

<http://dribbble.com/kozin>

<http://igordoma.tumblr.com>

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов