

Andrei Lisov

UI/UX дизайнер, разработка сайтов, мобильных приложений, арт-директинг

[behance.net/mastersflo70a2](https://www.behance.net/mastersflo70a2)

Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

Возраст и стаж

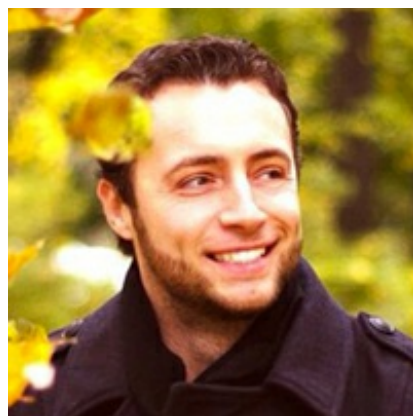
Стаж: 14 лет и 10 месяцев

Возраст: 34 года

Зарплатные ожидания: От 130000 руб.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/jonegold>



Профессиональные навыки

UI/UX дизайн • Разработка интерфейсов • Веб-дизайн • Арт-директинг • Sketch • Дизайн мобильных приложений • Интерактивный дизайн • Adobe After Effects

Участие в профессиональных сообществах

Октябрь 2017 —
По наст. время
(2 года и 1 месяц)

Dribbble

@masterflomaster: 6 работ, 152 подписчика, размещает работы в темах:

website • animation • ui • ux • case • interaction • concept • building • interactive • interface

Октябрь 2017 —
По наст. время
(2 года и 1 месяц)

Behance

@mastersflo70a2: 4 работы, 9163 лайка, размещает работы в темах:

Art Direction • Web Design • UI/UX • Motion Graphics

Опыт работы

Июль 2015 —
По наст. время
(4 года и 5 месяцев)

BQUADRO Интернет-агентство

арт-директор

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Разработка графической концепции сайтов;

Технический дизайн: отрисовка иконок, блоков и т.д.

Разработка логотипов и элементов фирменного стиля;

Подготовка макетов к печати: визиток, фирменных бланков, конвертов

и т.д.

Дизайн сайтов различного уровня и сложности (промо-сайтов, интернет-магазинов, порталов);

Прототипирование и дизайн интерфейсов;

Подготовка дизайн-макетов для верстки;

Дизайн информационного наполнения сайтов (баннеры, изображения для акций и пр.);

Глобально:

Контроль дизайнеров;

Контроль качества выпускаемой дизайн отделом продукции;

Формирование общего дизайн курса компании;

Рецензирование протипов и дизайн решений дизайнера компании;

Январь 2013 –
Июль 2014
(1 год и 7 месяцев)

Web Classic

арт-директор
Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Постановка задач отделу дизайна
- Проектирование интерфейсов мобильных приложений
- Разработка концепций дизайна
- Тестирование проектов
- Контроль разработки проектов на этапе дизайна и программирования
- Презентация концепций клиенту

Январь 2007 –
Январь 2013
(6 лет и 1 месяц)

MATRESHKA

арт-директор
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

- Общение с клиентами
- Постановка задач отделу дизайна
- Проектирование интерфейсов мобильных приложений
- Отрисовка важнейших концепций дизайна
- Разработка концепций дизайна
- Тестирование проектов
- Контроль разработки проектов на этапе дизайна и

программирования

- Презентация концепций клиенту

Сентябрь 2006 –
Январь 2007
(5 месяцев)

Перва дизайн студия

веб-дизайнер

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Руководство дизайн направлением компании.
Разработка веб-сайтов и различного графического дизайна.

Январь 2004 –
Июнь 2006
(2 года и 6 месяцев)

TRINET GROUP

веб-дизайнер

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Разработка креативных концепций

Высшее образование

Январь 2002 –
Январь 2008

Санкт-Петербургский государственный морской технический университет

Морского приборостроения

Россия, Санкт-Петербург

Специализация и достижения

Инженер по специальности «Вычислительные машины, комплексы,
системы и сети»

О себе

Hello!

I take a great interest in design and visual communication. Design and develop sites, mobile applications and interfaces of any complexity. Open for any offers on freelancing. Welcome.

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов