

# Юля Нечаева

## Местоположение

Проживание: Россия, Москва

## Возраст и стаж

Стаж: 12 лет и 8 месяцев

Возраст: 36 лет

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/julia-nechaeva>



---

## Опыт работы

---

Ноябрь 2013 –  
По наст. время  
(5 лет и 2 месяца)

### Яндекс

Менеджер продукта  
Россия, Москва

Апрель 2013 –  
Октябрь 2013  
(7 месяцев)

### Tricky Eyes

Producer  
Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Обязанности: - анализ рынка и конкурентных продуктов - разработка стратегии линейки продуктов - определение продуктов, гипотезы, MVP для проверки - ведение проектов: постановка задач, планы, итерации, скоуп, приоритеты - аналитика данных о поведении пользователей - маркетинг-план - работа в поле: тексты, контент, персонажи, звуки, несколько иллюстраций и все-что-нужно-делать-в-маленькой-команде  
Достижения: - За 5 месяцев мы разработали и запустили в App Store 4 приложения: - Tricky Stories – Magic Castle для iPhone и iPad, интерактивный стикер-бук для детей 2-5 лет

<https://itunes.apple.com/us/app/tricky-stories-magic-castle/id668546517>

- Tricky Stories – Night Forest для iPhone и iPad, интерактивный стикер-бук для детей 2-5 лет <https://itunes.apple.com/us/app/tricky-stories-night-forest/id668549161?mt=8>

- Tricky Letters для iPhone, развлекательное мотивационное приложение <http://trickyletters.com> -

Tricky Driver для iPhone, развлекательное приложение-машинка

<https://itunes.apple.com/us/app/tricky-driver-augmented-reality/id694608066?mt=8>

Июнь 2010 –  
Январь 2013  
(2 года и 8 месяцев)

### Иннова

Руководитель проектов  
Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Обязанности: - «Астронавты» – edutainment онлайн-игра для детей 6-10 лет про профессии - определение продукта, постановка гипотез и задач - технологии: сервер C++, клиент AIR, веб-кабинет PHP - рулить распределенной командой разработки и работой 5 внешних студий: 3D-моделлинг, анимации, иллюстрации, звуки, флеш-игры

Достижения: - в 2010 запустила первую бету, сделала пивот по фичам - в 2011 запустила вторую бету, сделала пивот по технологиям и

концепции игры - в 2012 запустила третью бету и закрыла проект

Ноябрь 2009 –  
Июль 2012  
(2 года и 9 месяцев)

## **Иннова**

Руководитель отдела тестирования  
Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - организовать тестирование в компании с двумя направлениями: - 1 – игровое направление: 12 игровых проектов от разных компаний-разработчиков, контент измеряется десятками тысяч единиц - 2 – своя веб-разработка: высоконагруженная платформа Фогейм, внутренние проекты - подбор людей в команды - настройка процессов Достижения: - группа игрового тестирования: тест-менеджеры рулят организованными командами бета-тестеров, обучают их, расширяют команды при необходимости - группа веб-тестирования: тестировщики работают вместе с программистами над фреймворками, системами CI и юнит-тестами - компании не нужно линейно увеличивать штат при увеличении объема работы

Октябрь 2008 –  
Ноябрь 2009  
(1 год и 2 месяца)

## **Nix Solutions**

Преподаватель-инструктор  
Украина, Харьков

### **Обязанности и достижения**

Ведение курса дистанционного обучения "Quality Control Engineer": - составление, анализ и поддержка программы; - интерактивное обучение студентов; - сотрудничество с ВУЗами  
<http://nixsolutions.com/ru/blog/for-students/distance-qa-training-program/>

Январь 2008 –  
Ноябрь 2009  
(1 год и 11 месяцев)

## **Nix Solutions**

Quality Control Lead  
Украина, Харьков

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - руководство командой из 5 тест-инженеров - планирование тестирования проектов

Март 2006 –  
Январь 2008  
(1 год и 11 месяцев)

## **Nix Solutions**

Quality Control Engineer  
Украина, Харьков

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - тестирование веб-проектов - тестирование enterprise десктоп-систем

---

## **Высшее образование**

---

Январь 2000 –  
Январь 2008

## **Харьковский национальный университет радиоэлектроники**

Прикладной математики и менеджмента; ПММ

## О себе

---

Специализация и профессиональные навыки:  
make things happen

---

## Рекомендательные письма

---

### Владислав Орликов

Делаю жизнь качественной • знакомый

Целеустремленный профессионал, умеющий четко изложить свои мысли и донести их до аудитории. Лучшая оценка доклада на конференции SQA Days-4

Письмо написано 14 января 2009 в 10:28 • Согласились: 15

### magomed-abdurakhmanov

знакомый

Обладает способностью весело решать серьезные задачи

Письмо написано 25 апреля 2011 в 21:35 • Согласились: 11

---

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов