

Константин Евдокименко

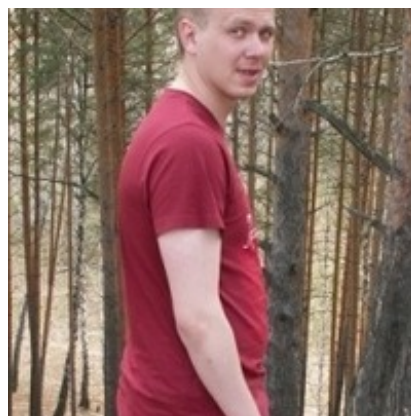
Местоположение

Проживание: Россия, Новосибирск

Возраст и стаж

Стаж: 11 лет и 2 месяца

Возраст: 34 года



Опыт работы

Январь 2014 –
По наст. время

Movavi

Ведущий разработчик C++
Россия, Новосибирск

Май 2008 –
Декабрь 2013

Slot Constructor LLC

Разработчик
Россия, Новосибирск

Обязанности и достижения

Обязанности: - Проектирование и разработка игрового движка и инструментов (IDE, редактор анимаций и др.) - Разработка игр и игровых серверов (C/C++, PL/pgSQL, Python, Lua) Достижения: - Gaming Machine Development Kit
<http://www.slotconstructor.com/overview>

Февраль 2007 –
Апрель 2008

Фриланс

Независимый разработчик
Россия, Новокузнецк

Обязанности и достижения

Обязанности: - Создание сайтов и веб-приложений на Python/Django/Zope. Достижения: - Движок форума и CMS на Django. Примеры использования: <http://asterisk-support.ru/forum/>, <http://skatehouse.ru/>

Высшее образование

Январь 2001 –
Январь 2006

Новокузнецкий филиал Современной гуманитарной академии; НФ СГУ; НФ СГИ

Информатика и вычислительная техника
Россия, Новокузнецк

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

Языки и технологии: C/C++/STL/Boost, Python, Lua, PostgreSQL (PL/pgSQL), OpenGL, OpenGL ES, GLSL, RenderMan, Qt, GTK+, XML.

Инструменты: Git, Mercurial, Trac, Redmine, VIM, Visual Studio, Eclipse.

Профессиональные цели:

Захват вселенной

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

Визуальный редактор RenderMan шейдеров: <http://ribkit.sourceforge.net/sler/index.html>,

<http://www.youtube.com/watch?v=RM6o000XER8>

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов