

# Константин Евдокименко

## Местоположение

Проживание: Россия, Новосибирск

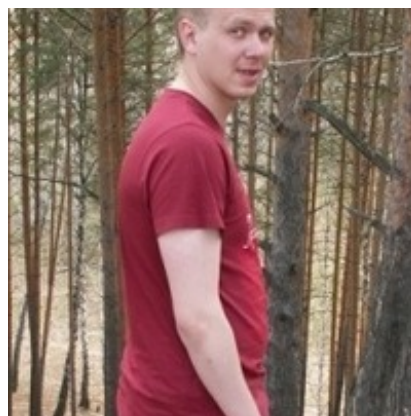
## Возраст и стаж

Стаж: 11 лет и 9 месяцев

Возраст: 35 лет

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/k-evdokimenko>



---

## Опыт работы

---

Январь 2014 –  
По наст. время  
(4 года и 10 месяцев)

### Movavi

Ведущий разработчик C++  
Россия, Новосибирск

Май 2008 –  
Декабрь 2013  
(5 лет и 8 месяцев)

### Slot Constructor LLC

Разработчик  
Россия, Новосибирск

#### Обязанности и достижения

Обязанности: - Проектирование и разработка игрового движка и инструментов (IDE, редактор анимаций и др.) - Разработка игр и игровых серверов (C/C++, PL/pgSQL, Python, Lua) Достижения: - Gaming Machine Development Kit  
<http://www.slotconstructor.com/overview>

Февраль 2007 –  
Апрель 2008  
(1 год и 3 месяца)

### Фриланс

Независимый разработчик  
Россия, Новокузнецк

#### Обязанности и достижения

Обязанности: - Создание сайтов и веб-приложений на Python/Django/Zope. Достижения: - Движок форума и CMS на Django. Примеры использования: <http://asterisk-support.ru/forum/>, <http://skatehouse.ru/>

---

## Высшее образование

---

Январь 2001 –  
Январь 2006

### Новокузнецкий филиал Современной гуманитарной академии; НФ СГУ; НФ СГИ

Информатика и вычислительная техника  
Россия, Новокузнецк

---

## О себе

---

Специализация и профессиональные навыки:

Языки и технологии: C/C++/STL/Boost, Python, Lua, PostgreSQL (PL/pgSQL), OpenGL, OpenGL ES, GLSL, RenderMan, Qt, GTK+, XML.

Инструменты: Git, Mercurial, Trac, Redmine, VIM, Visual Studio, Eclipse.

Профессиональные цели:

Захват вселенной

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

Визуальный редактор RenderMan шейдеров: <http://ribkit.sourceforge.net/sler/index.html>,  
<http://www.youtube.com/watch?v=RM6o000XER8>

---

**«Мой Круг»** – вакансии для IT-специалистов