

# Кирилл Валов

Senior UI/UX Designer

## Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

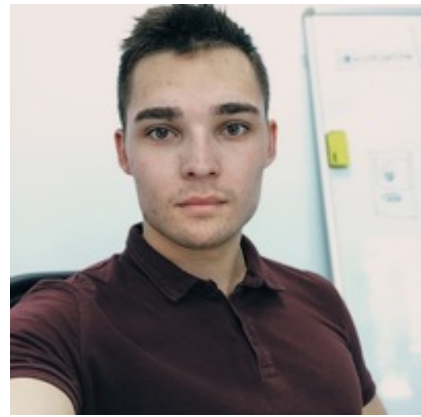
## Возраст и стаж

Стаж: 6 лет и 1 месяц

Возраст: 25 лет

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/kirvalov>



---

## Профессиональные навыки

UI/UX дизайн • Интерактивный дизайн • Тестирование на приемлемость для пользователя • Дизайн продукта • Проектирование интерфейсов • Прототипирование • iOS Human Interface Guidelines • Android User Interface Guidelines • Wireframes • Sketch

---

## Опыт работы

Май 2019 –  
По наст. время  
(5 месяцев)

### FaceApp

Senior Product Designer  
Россия, Санкт-Петербург

#### Обязанности и достижения

1. Конкурентный анализ рынка, отслеживание трендов и определение потребностей и целевых потребительских сегментов
2. Анализ и оптимизация взаимодействия пользователя с продуктом
3. Развитие, проработка и прототипирование нового функционала продукта
4. Разработка дизайна интерфейсов, motion дизайн
5. Контроль реализации задач разработчиками
6. A/B тестирование гипотез
7. Оптимизация процессов команды разработчиков и дизайнеров

#### Применяемые навыки

Управление продуктами, Разработка мобильных приложений, Дизайн продукта, Прототипирование, Проектирование интерфейсов, Создание анимации, Разработка ТЗ

Сентябрь 2017 –  
Май 2019  
(1 год и 9 месяцев)

### Dino Systems (DINS)

Senior UI/UX Designer  
Россия, Санкт-Петербург

#### Обязанности и достижения

1. Анализ персоны пользователя.

2. Исследование необходимого объема контекста задач.
3. Разработка дизайна аналитических продуктов компании на зарубежный рынок.
4. Проектирование интерактивных прототипов (Marvel, Invision, Principle) и сценариев взаимодействия.
5. Поддержка единого гайдлайна продуктов компании.
6. Ведение UI Storybook компонентов под проекты команды.
7. Подготовка спецификаций для разработчиков и презентаций для менеджеров.
8. Контроль качества реализации интерфейсов разработчиками, тестирование, постановка задач.
9. Анализ обратной связи пользователей.
10. Тесное сотрудничество с менеджерами проектов и UI/UX коллегами из США.

*На протяжении работы над одним из продуктов в сотрудничестве с Front-End командой организован и поддерживается Storybook UI компонентов, спроектированных на технологии RWD, что улучшило показатели качества и скорости разработки, упростило проектирование последующих интерфейсов в рамках этого проекта. Был разработан и успешно запущен внутренний сервис аналитики для NOC Engineers компании RingCentral, представляющий собой интерактивный дашборд для мониторинга качества работы узлов телекоммуникации.*

*Реализована поддержка Accessibility по стандарту WCAG на уровне AA для сервиса аналитики.*

Февраль 2017 –  
Сентябрь 2017  
(8 месяцев)

## **КОМТЕТ.Касса**

UI/UX Designer

Россия, Пенза

### **Обязанности и достижения**

1. Анализ персоны пользователя.
2. Построение User Flow.
3. Разработка дизайна внутренней системы управления Онлайн-Кассами.
4. Проектирование приложений Онлайн-Касс под Windows OS, Android OS, iOS.

*В ходе проделанной работы было спроектировано единое поведение интерфейсов Онлайн-Касс в рамках нескольких операционных систем.*

Декабрь 2015 –  
Сентябрь 2017  
(1 год и 10 месяцев)

## **Мотмом**

UX/UI designer

Россия, Пенза

### **Обязанности и достижения**

1. Дизайн мобильных приложений для iPhone, Android.
2. Дизайн CRM систем.
3. Прототипирование.
4. Аналитическая работа по сбору информации.
5. Интерактивные прототипы в Marvel.
6. Нарезка изображений для разработчиков.
7. Подготовка спецификаций для разработчиков.
8. Взаимодействие с разработчиками для внедрения дизайна, постановка задач, решения возникающих проблем и контроля качества реализации интерфейса.
9. Анимация элементов интерфейса в Principle.
10. Дизайн промо-страниц приложений.
11. Дизайн сайтов.

12. Дизайн мобильных версий сайтов.
  13. Тестирование приложений до релиза.
  14. Поддержка дизайна приложений в единой стилистике, от других дизайнеров.
  15. Периодическая проверка уже выпущенных приложений на ошибки, возможные отличия от изначального дизайна и его улучшение по юзабилити.
- Анализ UX метрик, паттернов поведения пользователей сервиса, а также повышение юзабилити путем редизайна существующих страниц портала и мобильных приложений повысило конверсию, а также рейтинг приложений в App Store и Play Market.*

Декабрь 2015 –  
Сентябрь 2017  
(1 год и 10 месяцев)

## **TOPCAT / TOPDOG**

UI/UX Designer  
Россия, Пенза

### **Обязанности и достижения**

1. Анализ персоны пользователя.
2. Прототипирование на основе существующего дизайна и паттернов поведения.
3. Построение User Flow.
4. Редизайн CMS и отдельных интерфейсов порталов.
5. Подготовка спецификаций для разработчиков.
6. Анализ обратной связи от пользователей.

*Цель в улучшении юзабилити существующего продукта – системы рейтинга и организации выставок, была достигнута и подтверждена UX метриками, а также обратной связью от пользователей сервиса.*

Сентябрь 2013 –  
Декабрь 2015  
(2 года и 4 месяца)

## **AIMMARKETING**

Веб-дизайнер  
Россия, Пенза

### **Обязанности и достижения**

1. Разработка дизайна посадочных и промо страниц.
2. Определение «портрета клиента».
3. Прототипирование и дизайн интернет-магазинов.
4. Анализ UX метрик и тестирование.
5. HTML верстка страниц.
6. Разработка логотипов.
7. Нейминг.

---

## **Высшее образование**

---

Сентябрь 2010 –  
Август 2015

## **Пензенский государственный технологический университет**

Промышленных технологий  
Россия, Пенза

### **Специализация и достижения**

Специальность: "Вычислительные машины, комплексы, системы и сети". Участвовал в IT конференциях и в конференциях по английскому языку.

---

## О себе

---

Более 6 лет опыта в проектировании пользовательских интерфейсов различной сложности. Отличное знание диджитал сферы. При решении задач руководствуюсь данными, полученными в результате аналитики, а также применяю лучшие практики и технологии. Способен работать над несколькими проектами одновременно или над одним большим проектом, требующим охвата большого объема информации. Изучаю литературу, посещаю семинары и конференции, быстро учусь новому и применяю на практике.

### Дополнительные пройденные курсы:

- «Дизайн мобильных приложений: интерфейсы, архитектура, визуальная концепция». *Нетология, 2017 год.*
- "Product Design". *Google, 2018 год.*

---

## Рекомендательные письма

---

### Дмитрий Денежкин

Senior UI/UX Product Designer (Веб-дизайнер, дизайнер интерфейсов) • коллега

Работали вместе. Отличный UX и замечательный человек, на 200% который всегда справляется со своими задачами, предлагает интересные идеи реализации, нестандартные подходы. Работать вместе было здорово!

Письмо написано 10 августа 2018 в 14:33 • Согласились: 1

---

**«Мой Круг»** — вакансии для IT-специалистов