

Александр Комаров

Проектирование и дизайн мобильных приложений

Местоположение

Проживание: США, Филадельфия

Возраст и стаж

Стаж: 14 лет и 11 месяцев

Возраст: 36 лет

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/komarov-aleksandr1>



Опыт работы

Июль 2014 –
По наст. время
(4 года и 11 месяцев)

Minimum

co-founder
Австралия, Мельбурн

Май 2009 –
По наст. время
(10 лет и 1 месяц)

Alex Komarov Inc.

Founder
США, Филадельфия

Обязанности и достижения

Проектирование и дизайн мобильных приложений

Июль 2008 –
Август 2009
(1 год и 2 месяца)

Empathy Lab

Senior Information Architect
США, Филадельфия

Обязанности и достижения

Разрабатываю интерфейсы новейших продуктов промышленных гигантов типа HP и WSJ, продуктов, которые появятся в продаже не раньше чем через пару лет. Проектирую сайты с посещаемостью миллионов 40 в месяц.

Июль 2007 –
Июнь 2008
(1 год)

Electronic Ink

Interaction Designer
США, Филадельфия

Сентябрь 2005 –
Февраль 2007
(1 год и 6 месяцев)

Информ-мобил

Дизайнер пользовательских интерфейсов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Занимался разработкой корпоративных стандартов проектирования, созданием гайдлайнов, дизайном пользовательских интерфейсов. Проводил юзабилити тестирования и пропагандировал

ориентированные на пользователя методы разработки.

Март 2004 –
Сентябрь 2005
(1 год и 7 месяцев)

ООО "СтудиоСвет"

Дизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Клепал сайты. Долго не задержался.

Высшее образование

Январь 2007 –
Январь 2007

Drexel University

Business
США, Филадельфия

Сентябрь 2000 –
Март 2006

Московский инженерно-физический институт

Физико-технический (Ф)
Россия, Москва

О себе

Специализация и профессиональные навыки:
Проектирование пользовательский интерфейсов.

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:
www.akomarov.com
www.zapisa1.ru
www.gde-mne.ru

Членство в обществах и ассоциациях:
Philly CHI
UPA Boston

Дополнительная информация:
Мои статьи о мобильном дизайне в Smashing Magazine (на английском).

<http://www.smashingmagazine.com/2009/11/15/iphone-apps-design-mistakes-disregard-of-context/>

<http://www.smashingmagazine.com/2009/07/21/iphone-apps-design-mistakes-overblown-visuals/>

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов