

Константин Степанов

Senior Scala/Python/Rust Developer

kstep.me

Местоположение

Проживание: Беларусь, Минск

Возраст и стаж

Стаж: 15 лет и 9 месяцев

Возраст: 36 лет

Зарплатные ожидания: От 4000 usd.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/kstepme>



Профессиональные навыки

Python • Git • JavaScript • Angular • Scala • Rust • PostgreSQL • Coffeescript • MySQL • Django

Участие в профессиональных сообществах

Сентябрь 2011 —
По наст. время
(7 лет и 3 месяца)

Stack Overflow

@kstep: 8 ответов, 0 вопросов, отвечает по темам:

Angularjs • Number-formatting • Operator-overloading • Javascript

Октябрь 2008 —
По наст. время
(10 лет и 2 месяца)

Github

@kstep: 5162 вклада в 82 репозитория, связан с языками:

Rust • Python • Shell • VimL • JavaScript • Java • HTML • CSS • PHP • Lua • Perl • C++ • C • Vala • CoffeeScript • Vim script

Опыт работы

Февраль 2018 —
По наст. время
(11 месяцев)

SplitMetrics

Беларусь, Минск

Октябрь 2015 —
Январь 2018
(2 года и 4 месяца)

Adform

Software Developer

Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Разработка внутренних продуктов компании.
Scala (Akka, Scalaz, Spray/Akka HTTP), MongoDB, Kafka, PostgreSQL, RabbitMQ, Puppet/Ansible, микросервисы.

Январь 2014 —

Viaden

Сентябрь 2015
(1 год и 9 месяцев)

Ведущий программист (Python, Scala), DevOps (Ansible, Python)
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Обязанности: - Написание и альфа-тестирование кода - Написание автоматизированных тестов - Написание документации - Принятие архитектурных решений

Июнь 2011 –
Декабрь 2013
(2 года и 7 месяцев)

TulaCo

Ведущий программист
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Обязанности: - Написание и альфа-тестирование кода - Ведение документации, отчётность по проектам - Распределение задач по команде и контроль качества работы команды, code review - Общение с заказчиками, составление и согласование ТЗ

Август 2009 –
Май 2011
(1 год и 10 месяцев)

VicMan

Ведущий программист
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

<http://unite.com> Python2.5/2.6, Pylons (FormEncode, Mako, SQLAlchemy и прочий WebOb, туда входящий), Sphinx, PostgreSQL, CherryPy, JavaScript...

Май 2009 –
Июль 2009
(3 месяца)

Nival

Ведущий программист PHP/Java/C++
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Разработка социальной сети <http://zzima.com/>. PHP5, PostgreSQL, Java.

Апрель 2009 –
Май 2009
(2 месяца)

Rodmon Systems

Ведущий программист
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Разработка архитектуры крупного вики-проекта, посвящённого спорту (основная целевая аудитория – американцы). PHP5, MediaWiki, Amazon Cloud, CloudFront, Amazon S3.

Октябрь 2008 –
Январь 2009
(4 месяца)

Warecorp

Разработчик
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Разработка и поддержка проприетарного движка социальных сетей (PHP/MySQL/Zend), в частности разработка и настройка поисковой системы для него, разработка документации на юнит-тестирование. PHP5, MySQL, Zend, Sphinx, PHPUnit.

Декабрь 2006 –
Сентябрь 2008
(1 год и 10 месяцев)

Return on Intelligence

Developer
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

PHP/Perl программирование для американской компании, занимающейся поиском и web-аналитикой, разработка проприетарных веб-приложений на Perl для американских заказчиков в образовательной сфере (удалённое тестирования учащихся). Работа по методологии Agile. PHP, Perl, MySQL.

Август 2006 –
Декабрь 2006
(5 месяцев)

Return on Intelligence

Developer
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

PHP/Perl программирование для американской компании, занимающейся поиском и web-аналитикой. PHP, Perl.

Декабрь 2003 –
Август 2006
(2 года и 9 месяцев)

АНТОРА

Ведущий программист
Россия, Краснодар

Обязанности и достижения

В разное время: разработка и поддержка проекта bankir.ru и набора сопутствующих подпроектов, техническая поддержка пользователей форума и самого форума, программирование и поддержка нескольких проектов на базе CMS Midgard (WorkAndTravel.ru, Arhipka.ru, m2000.ru, logonline.ru и нескольких более мелких), техническая поддержка офисных сотрудников, координирование работы выросшего IT отдела, разработка проекта my.bankir.ru, создание CMS на базе Midgard Lite (CMS была очень сильно переделана, чтобы её API смогло работать с сайтами, ранее рассчитанными на последние версии Midgard), перевод bankir.ru на новый движок, технический редизайн bankir.ru для соответствия современным web-стандартам. PHP, HTML, CSS, JavaScript, MySQL, PostgreSQL, Midgard, MnoGoSearch.

Июнь 2003 –
Декабрь 2003
(7 месяцев)

Школа №88

Преподаватель информатики
Россия, Краснодар

Обязанности и достижения

Преподавание информатики в 6 и 8 классах школы-гимназии.

Ноябрь 2001 –
Февраль 2002
(4 месяца)

SB-Internet

Инженер по технической поддержке
Россия, Краснодар

Обязанности и достижения

Консультирование пользователей, помощь пользователям в наладке связи (SB-Internet – провайдер Интернета), разрешение технических проблем связанных с доступом в Интернет.

Высшее образование

Сентябрь 1999 –
Сентябрь 2004

Кубанский государственный технологический университет; КПИ

Компьютерных технологий, автоматизированных систем и защиты информации; ФКТАС

Россия, Краснодар

О себе

Специализация и профессиональные навыки: Языки – Scala, Python, Rust, Perl, Lua, HTML, CSS, JavaScript, ... ОС – всё линуксообразное, СУБД – MySQL, PostgreSQL, Redis, MongoDB, Hadoop/Impala, серверное ПО – nginx, apache, RabbitMQ, всего и не упомнишь ПО для контроля версий – svn, git (...I pronounce "SVN" as "git")

Профессиональные цели: Расту в профессиональном и карьерном плане, нанося непоправимое добро по мере сил)

Участвовал в следующих проектах:

- Angular.js (<http://github.com/angular/angular.js>) – MVC-фреймворк на JavaScript для клиентской части (браузер) с двухсторонним байндингом данных. Языки и технологии: JavaScript. Вклад: разработка мелких фич (см. историю коммитов), багфиксинг.
- FusqlFS (<https://www.ohloh.net/p/fusqlfs>, <http://github.com/kstep/fusqlfs>, <http://search.cpan.org/~kstepme/FusqlFS-0.001/bin/fusqlfs>) – файловая система (в виде fuse-демона) для монтирования базы данных, так что все артефакты БД (таблицы, индексы, представления и т.п.) представляются объектами файловой системы (каталогами и файлами). Языки и технологии: perl, Fuse, DBI, YAML/JSON/XML. Вклад: автор, разработчик и менеджер.
- Vimperator (<http://vimperator.mozdev.org/>) – расширение для Firefox, которое делает Firefox похожим на Vim. Технологии: JavaScript, XUL, DOM, XPath, CSS. Вклад: реализовано несколько новых команд, реализован framework для создания глобальных/локальных опций, багфиксинг, несколько плагинов. Подробнее см. историю проекта.
- Awesome (<http://awesome.naquadah.org/>) – минималистический менеджер окон для X с поддержкой тагов и возможностью настройки с помощью Lua-скриптов (с версии 3). Технологии: C, Lua, Cairo, XCB. Вклад: багфиксинг, реализация интерфейса для прямой работы с рядом C-структур из Lua. Подробнее см. историю проекта.

Моё присутствие на сайтах:

- Welinux: <http://welinux.ru/user/kstep>
- Ohloh: <https://www.ohloh.net/accounts/kstep>
- Github: <http://github.com/kstep>
- CPAN: <http://search.cpan.org/~kstepme/>
- Собственный блог: <http://kstep.me>

Ещё говорю и читаю по английски, приходилось общаться с американцами по работе.
