

Игнат Толчанов

Платёжные системы, высоконагруженные серверные приложения

Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Готовность к работе: готов к удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 11 лет и 11 месяцев

Зарплатные ожидания: От 200000 руб.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/leeb>

Моб.: (911) 080-68-69

ICQ: 259425123

Google Talk: leebdeveloper@gmail.com

Skype: LeebDeveloper

Jabber: leebdeveloper@gmail.com

Google+: [110574765545329491991](https://plus.google.com/110574765545329491991)

LinkedIn: [ignat-tolchanov-16850558](https://www.linkedin.com/in/ignat-tolchanov-16850558)

Вконтакте: [thetiger](https://vk.com/thetiger)

Twitter: [LeebDeveloper](https://twitter.com/LeebDeveloper)

Facebook: [ignat.tolchanov](https://www.facebook.com/ignat.tolchanov)

Email: leebdeveloper@gmail.com

GitHub: <https://github.com/LeebDeveloper>

Хабр: <http://leeb.habrahabr.ru>



Профессиональные навыки

Erlang • Linux • MySQL • C • C# • C++ • Git • PHP • Haskell • PostgreSQL

Опыт работы

Март 2012 —

По наст. время

(6 лет и 6 месяцев)

Smart Processing

программист, ведущий программист, team lead

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Разработка архитектуры систем приёма и обработки платежей и сопутствующих сервисов, выбор технических решений, разработка критичных частей платформы и ядра системы, ведение R&D проектов, консультирование и обучение разработчиков. Основные достижения: - интегрировал процессинг с ПО для платных дорог производства GEA - реализовал стек протоколов DSRC - разработал DSL для конфигурирования процесса обработки транзакций - разработал нотацию для описания форматов обмена данными, правила кодирования для неё (в JSON и бинарный формат) и компилятор этой нотации в кодеки на Erlang, PHP и C# - разработал архитектуру ПО, управляющего оборудованием пункта взимания оплаты на платной

дороге - разработал концептуальную модель системы записи ресурса проездных билетов для общественного транспорта - принимал участие в проектировании новой шины для межсервисного взаимодействия. Основные языки и технологии: Erlang, C/C++, Haskell, MySQL, PostgreSQL, DSRC.

Январь 2011 –
Март 2012
(1 год и 3 месяца)

CJSC MOBI.Money

программист, ведущий программист
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Разработка online части процессинга платежных транзакций и витрин. Принимал участие в разработке новой платформы, позволяющий в максимально короткие сроки разворачивать новые витрины для клиентов. Основные языки и технологии: PHP 5, MySQL, MongoDB, XSLT.

Январь 2008 –
Январь 2011
(3 года и 1 месяц)

UMI, Umisoft, UMI.CMS

программист, старший программист
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Занимался проектированием и разработкой коробочной CMS (поддержка существующей версии, доработки, выпуск новых версий). Удалось улучшить процесс разработки (регламентировано взаимодействие со службой поддержки, менеджерами, не имеющими непосредственного отношения к процессу разработки; внедрено автоматическое тестирование), процесс обновления системы. Оптимизировал производительность системы. Основные языки и технологии: PHP 5, MySQL, Redis, Apache, nginx, Javascript (в том числе фреймворки jQuery и Prototype), XSLT, Action Script 3 (Flex)

Февраль 2007 –
Июнь 2007
(5 месяцев)

АйТи

Эксперт по внедрению
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Миграция сетевой инфраструктуры на Windows Server 2003, конфигурирование, поддержка пользователей, устранение проблем.

Октябрь 2006 –
Декабрь 2007
(1 год и 3 месяца)

SoftClub

Программист
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Программист C++/C#/PHP

Высшее образование

Январь 2006 –
Январь 2010

**Санкт-Петербургский государственный университет
информационных технологий, механики и оптики;**

ЛИТМО

Опτικο-информационных систем и технологий
Россия, Санкт-Петербург

О себе

Интересуюсь концептуальной красотой, но не ограничиваюсь ей. Никогда не отказываюсь от нового, не боюсь учиться. Люблю и умею думать. Имею мнение практически по любому поводу, поэтому часто ворчу. Требователен, но способен на компромисс.

Достаточно много писал, чтобы сказать, что неплохо могу оформить свои мысли на Erlang, C (местами C++). Время от времени что-то пишу на Haskell и C#. Верю в Indris и Rust (по крайней мере, в сами подходы).

Not only SQL: Riak, Mongo, Mnesia и Redis. Впрочем, и для PostgreSQL драйвер приходилось подбирать, и в ограничения MSSQL Server CE вписываться.

Опыт работы с системами менеджмента проектов, багтрекинга и контроля версий подразумеваю, как само собой разумеющееся. Слова Agile, Scrum и Kanban (также daily scrum, burndown, ретроспектива и подобные) не являются для меня темным лесом.

В основном купался в различном серверном ПО (и web, и телефония, и лысый черт), но было и настольное (winapi, winforms, wpf, opengl, directshow, gtk), и немного embedded, и даже экзотика, вроде DSRC. Не могу сказать, что готов на этом остановиться.

Являюсь организатором сообщества функциональных программистов Санкт-Петербурга (<https://spb-fp-meetup.timepad.ru/events/> и <https://github.com/fprogs/b/fprogs/b>)

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов