

Михаил Захаренков

Руководитель проектов, Javascript Lead Developer

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Возраст и стаж

Стаж: 13 лет и 1 месяц

Возраст: 31 год

Зарплатные ожидания: От 250000 руб.



Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/michael-zaharenkov>

Профессиональные навыки

JavaScript • Node.js • MySQL • Управление проектами • Управление разработкой • Построение команды • Оптимизация бизнес-процессов • Высоконагруженные системы • Agile • Просмотр кода

Опыт работы

Декабрь 2016 –
По наст. время
(2 года и 3 месяца)

NX Studio

Lead Producer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности:

- * разработка стратегии развития мобильной и социальной игры
- * формирование и менеджмент беклога
- * работа со стейкхолдерами
- * руководство командами разработки и тестирования
- * регулярная отчетность
- * выполнение финансовых планов

Достижения:

- * одновременная работа с 2 продуктами
- * внедрение scrum
- * непрерывное улучшение рабочих процессов

Применяемые навыки

Управление проектами, Jira, Проектное планирование, Управление продуктами, Agile, Разработка продукта, Управление компанией

Октябрь 2015 –
По наст. время
(3 года и 5 месяцев)

Nexters

Руководитель проектов
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка мобильных (ios, android) и социальных игры (facebook + RU сети).

Обязанности:

- * разработка и выполнение продуктового плана
- * планирование проекта (квартальные, месячные и недельные планы,

ведение roadmap)

- * постановка и контроль выполнения задач
- * организация коммуникации внутри команды (ежедневные митинги, рабочие собрания, встречи один на один)
- * работа с командой: frontend (flash, C++) и backend (PHP) разработчики, QA, геймдизайнеры, аналитики + взаимодействие с отделами администрирования, поддержки, маркетинга, комьюнити и арт отделом
- * подготовка отчетов

Достижения:

- * изменил workflow (формализовал и упростил процесс подготовки и выпуска версий)
- * внедрил практику ведения фичей (делегировал полномочия по разработке конкретных игровых механик геймдизайнерам)
- * увеличил вовлеченность команды в процесс разработки продукта
- * перевел команду на git и gitflow
- * наладил работу QA отдела (больше релизов без потери качества)

Февраль 2013 –
Октябрь 2015
(2 года и 9 месяцев)

Crazy Bit LLC

Руководитель проекта, Lead Javascript developer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка социальных браузерных игр (lead developer + project manager).

Обязанности:

- * планирование проекта (составление недельных, месячных и квартальных планов, ведение roadmap)
- * постановка и контроль выполнения задач
- * работа с командами разработчиков, QA, геймдизайнеров, support, арт отделом, маркетингом и аналитиками (координация работы, решение проблем)
- * написание кода
- * проведение code review
- * выбор технологий и code style
- * разработка архитектуры

Достижения:

- * изучил backend часть проекта, получил опыт fullstack разработки (nodejs, mongodb, mysql, redis, express)

Март 2011 –
Февраль 2013
(2 года)

Crazy Bit LLC

Lead Javascript developer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка браузерной игры.

Обязанности:

- * определение стека технологий
- * разработка архитектуры frontend
- * создание и обучение frontend команды
- * разработка, рефакторинг, code review
- * планирование (roadmap, недельное планирование)

Достижения:

- * разработка SPA приложения
- * интеграция игры в соц. сети

Февраль 2006 –
Март 2011

Веб-студия "С бубном"

Технический директор

(5 лет и 2 месяца)

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка проектов от идеи до реализации, запуска и поддержки.

Обязанности:

- * работа с заказчиком
- * составление ТЗ/договоров
- * презентация результатов работ
- * разработка frontend части проектов
- * разработка UI/UX
- * проведение собеседований и работа с командой
- * планирование работ (roadmap проекта/ов)

Достижения:

- * к моменту завершения работы "закрыл" более 40 проектов
- * разрабатывал SPA (тогда этого термина еще даже не было)
- * участвовал в разработке ARG (несложный, но очень интересный проект)
- * участвовал в разработке конкурса, который прошел по всей России (выдержали очень жесткий дедлайн)

Высшее образование

Январь 2007 –
Январь 2010

Московский инженерно-физический институт

Экономико-аналитический институт; ЭАИ

Россия, Москва

Специализация и достижения

Экономист-менеджер

Январь 2004 –
Январь 2009

Московский инженерно-физический институт

Кибернетики; "К"

Россия, Москва

Специализация и достижения

Инженер-системотехник

О себе

Руководитель проектов с сильным техническим опытом.

- как product manager имею опыт определения и исполнения стратегии развития продукта, формирования и актуализацию roadmap, координации проектов, определения KPI и мониторинга продуктовых метрик
- как project manager имею опыт ведения проектов, формирования и развития команд, улучшения процессов (в том числе с помощью agile), изучал PMBoK и использую в работе подходы описанные в стандарте
- как lead developer имею опыт проведения технических интервью, обучения сотрудников, могу принимать сложные технические решения и переводить с языка разработки на язык бизнеса, умею разговаривать с разработчиками на одном языке, использовать git / mercurial / svn, знаю что такое CI/CD, использую docker, обожаю javascript (nodejs, react/redux и т.д.), знаю MySQL и MongoDB, умею делать удобные, отзывчивые и "тактильно" приятные интерфейсы, рисовать технические макеты для дизайнеров

Понимаю важность работы с людьми: умею давать обратную связь и проводить регулярные one to one.

Знаком с различными методологиями: waterfall, scrum, kanban. Понимаю, зачем софтверному проекту нужен agile и имею успешный опыт внедрения scrum.

Рекомендательные письма

Василь Кулаков

Управляю командами разработки. Пишу на PHP. Общителен. Не курю. • знакомый

Учились вместе, работаем вместе. Всегда исполнительный, упёртый, нацеленный на результат.

Письмо написано 13 сентября 2010 в 08:42 • Согласились: 1

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов