

Михаил Лисин

Дизайнер продукта

ux-ui.ru

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Возраст и стаж

Стаж: 14 лет и 3 месяца

Возраст: 35 лет

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/mihail-lisin-designer>



Профессиональные навыки

Adobe Photoshop • Figma Design • Sketch • UI/UX дизайн • Веб-дизайн • Дизайн мобильных приложений • Проектирование интерфейсов • Прототипирование • Адаптивный дизайн • Арт-директинг

Опыт работы

Июнь 2017 —

По наст. время

(2 года и 6 месяцев)

SeeWoW

Дизайнер продукта, руководитель веб-направления

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Улучшение качества выпускаемой продукции. Курирование и оптимизация процессов веб-дизайна и интерфейсов. Стратегия front-end разработки, при необходимости самостоятельная верстка. UX и UI дизайн. Подбор кадров.

Применяемые навыки

Figma Design, Sketch, Adobe Photoshop, UI/UX дизайн, Арт-директинг, Веб-дизайн, Прототипирование, Проектирование интерфейсов, Дизайн мобильных приложений, Адаптивный дизайн

Март 2011 —

Май 2017

(6 лет и 3 месяца)

PR-Internet

Арт-директор, дизайнер

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Курирование процесса дизайна и front-end разработки. Улучшение качества выпускаемой продукции. Front-end оптимизация высоконагруженных проектов. Веб-дизайн и проектирование веб-интерфейсов сложных систем.

Применяемые навыки

UI/UX дизайн, Веб-дизайн, Adobe Photoshop, Прототипирование, Адаптивный дизайн, Арт-директинг, Проектирование интерфейсов

Сентябрь 2009 –
Февраль 2011
(1 год и 6 месяцев)

Web-студия «Адаструм»

Арт-директор, дизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Курирование процесса веб-дизайна и верстки сайтов. Улучшение качества выпускаемой продукции. Графический дизайн. Flash-анимация.

Применяемые навыки

UI/UX дизайн, Веб-дизайн, Adobe Photoshop, Арт-директинг, Адаптивный дизайн

Сентябрь 2008 –
Сентябрь 2009
(1 год и 1 месяц)

Web-студия «Адаструм»

Дизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Веб-дизайн. Графический дизайн. Flash-анимация.

Применяемые навыки

UI/UX дизайн, Веб-дизайн, Adobe Photoshop

Сентябрь 2006 –
Август 2008
(2 года)

Интернет-агентство MiVok

Дизайнер
Россия, Ростов-на-Дону

Обязанности и достижения

Веб-дизайн. Flash-анимация.

Применяемые навыки

Веб-дизайн, Adobe Photoshop

Сентябрь 2005 –
Июль 2007
(1 год и 11 месяцев)

ЮРГИ

Дизайнер
Россия, Ростов-на-Дону

Обязанности и достижения

- Фирменные стили, логотипы.
- Полиграфическая продукция.
- Дизайн сайтов.
- Flash-анимация.

Применяемые навыки

Веб-дизайн, Графический дизайн, Создание flash-анимации

Высшее образование

Январь 2001 –
Январь 2007

Южно-Российский гуманитарный институт

Дизайна и искусства
Россия, Ростов-на-Дону

О себе

Можно много говорить о том, какой я хороший специалист, какой большой опыт работы имею и какими знаниями владею. Однако в профессии дизайнера это не самое важное. В такой творческой области в первую очередь необходимо любить свою работу и делать ее максимально качественно. Я Люблю свою работу, Люблю выполнять нестандартные задачи, Люблю работать в новых областях и делиться своим опытом с другими.

У каждого дизайнера есть свой творческий стиль, в котором он работает. По всем моим работам сквозит что-то такое, что делает их похожими и тем не менее отличающимися друг от друга. Лаконичный дизайн, максимально удобный пользователю - вот то, к чему я всегда стремлюсь.

Примеры работ. В данный момент портфолио наполняется.

Моей второй специализацией, непосредственно связанной с дизайном, являются процессы связанные с фронт-энд разработкой. Дизайнеру очень важно понимать механизм фронт-энда, ведь именно на этом этапе продукт рискует много потерять. Фронт-энд специалист должен суметь воплотить в жизнь все заложенные дизайнером идеи. Мой личный критерий — в жизни сайт должен выглядеть лучше, чем исходный дизайн и его презентации.

Мой опыт дизайнера связан с такой деятельностью как:

- Переговоры с клиентом перед началом работ;
- Маркетинговое исследование продукта;
- Создание концепции на основе маркетингового исследования;
- Презентация концепции;
- Прототипирование сайта;
- Презентация прототипа;
- Сборка дизайна на основе прототипа и концепции продукта;
- Презентация будущего сайта;
- Подготовка проекта для фронт-энд разработки (Ui Kit с типографикой и навигацией);
- Консультирование верстальщика или самостоятельная верстка;
- Создание стратегии фронт-энд разработки;
- Курирование процесса верстки;
- Поддержка процесса бэк-энд разработки (наполнение Ui Kit библиотеки и дополнительные интерфейсы);
- Тортик после завершения проекта XD;
- Изучение аналитики поведения пользователей (выявление промахов и ошибок на страницах);
- Устранение ошибок и оптимизация промахов;
- Оптимизация верстки для высоконагруженных ресурсов;
- Подготовка дизайна страницы на основе SEO материалов.