

nikolay-senchurin

android developer

github.com/try2bajed1

Местоположение

Проживание: Россия, Зеленоград

Возраст и стаж

Стаж: 15 лет

Возраст: 34 года

Зарплатные ожидания: От 250000 руб.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/nikolay-senchurin>



Профессиональные навыки

Проектирование архитектуры приложений • Java core • Разработка под Android • Jdbc • Разработка через тестирование • Gradle • Android ndk • Git • Kotlin • Клиент-серверные приложения

Опыт работы

Июль 2019 –
По наст. время
(5 месяцев)

SBI Bank

Руководитель направления android разработки
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Координация работы нескольких команд. Интеграция разработок иностранных компаний. Контроль над выпуском релизов.

Ноябрь 2015 –
По наст. время
(4 года и 1 месяц)

InSales

lead android developer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

code review (pull requests , etc.) further development

Декабрь 2014 –
Ноябрь 2015
(1 год)

InSales

android developer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

apps with legacy code supporting
creating an architecture of main app (IOT , pos terminal)
communication with foreign programmers,
gradle, aar, ndk , own views, rxjava, rxkotlin , di, unit tests (espresso , mockito, robolectric)

Декабрь 2012 –

Interactive Services

Ноябрь 2014
(2 года)

Android OS developer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Candy-shop goes to mobile.
java(core, android)
- Android applications development
- AIR applications development

Октябрь 2012 –
Декабрь 2012
(3 месяца)

weborama

flash developer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

<http://www.weborama.com/>

Responsibilities:

- Adrime templates
- Statistics
- VAST VPAID prerolls development
- Promo games (apk + ipa + swf)

Апрель 2012 –
Октябрь 2012
(7 месяцев)

ArkturLab

flash-разработчик
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности:

- vk highload application
- Adobe AIR (Nape +Starling) apk + ipa + swf

Achievements:

- Apache Flex halo --> to spark , game chat optimisation --> moving from hard xml format to protobuf
- adobe air app (machinarium was taken as a prototype, ipa + apk).

Май 2009 –
Апрель 2012
(3 года)

Брендинговое агенство ЦЭТИС

flash-технолог
Россия, Москва

Обязанности и достижения

ActionScript 3.

flash promo sites :

fish-eye panorams (<http://azarovo.ru/> js +as например),

<http://www.glukoza-production.ru/> (video processing, ambilight , js, ExternalInterface)

AS3, pureMVC, MVC (свой, ламповый, делал свой графический редактор битмапок с фильтрами - см. проект "Дарим улыбки", (спасибо Диме Князеву и перловой библиотеке ImageMagic) мерж с др. фотками , афинные преобразования итд). Если старлинг до сих пор тащит, то всем старлингистам пис V.

Май 2006 –
Август 2008
(2 года и 4 месяца)

Maris

инженер-программист
Россия, Москва

Обязанности и достижения

ActionScript 3 создание обучающей программы для астронавтов ESA.
Adobe Flex , FlashDevelop. создание электронных учебников ,
FlashPaper API, Zinc проект для подсчета яхт в маринах со
спутниковых снимков (AS3 +PHP).

Декабрь 2003 –
Декабрь 2005
(2 года и 1 месяц)

РСК "МиГ"

техник
Россия, Москва

Обязанности и достижения

создание анимации с помощью macromedia Flash Html+
Javascript+flash

Высшее образование

Январь 2003 –
Январь 2007

Российский химико-технологический университет имени Д.И. Менделеева (бывший МХТИ)

Гуманитарный
Россия, Москва

Специализация и достижения

Переводчик в сфере профессиональной коммуникации (англ. язык)

Январь 2002 –
Январь 2008

Российский химико-технологический университет имени Д.И. Менделеева (бывший МХТИ)

Высоких ресурсосберегающих и информационных технологий (ФВТ) –
ранее Кибернетики химико-технологических процессов
Россия, Москва

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

OS: unix(fedora, raspberry pi)

ActionScript 1,2,3 , Adobe Flex,- MXML , XML, JSON, Protobuff, Adobe AIR crossplatform (Box2D, Nape, Starling)

JVM: Java core, Kotlin, Java FX, JDBC, Clojure, Jetty, sbt(a little bit), gradle

Android:

- GUI (phones, tablets) , Material design
- Google Maps API
- SQLite , ORM (ORMLite, Room)
- Concurrency(AsyncTask vs TPE vs rxjava vs coroutines)
- NDK + rxjava

- retrofit , okhttp
- ./gradlew
- TDD (JUnit, Espresso, Robolectric, DI, Clean Architecture)
- IOT (Raspberry Pi 3)

VCS: git

Интеграция платежных систем в проекты с дальнейшей поддержкой (ingenico, 2can, pay-me)

Интеграция различного оборудования в проекты и их дальнейшая поддержка по низкоуровневым протоколам(Атол, Штрих-М, Масса-К)

Люблю академический подход и архитектуру. Владение английским. Могу изъясняться, читать тех. лит-ру, писать письма (как мелким, так и крупным шрифтом).

Профессиональные цели: Тимплэй спасёт планету => Работа в коллективе опытных мастеров , имея интересную работу и жизнь.

Членство в обществах и ассоциациях:

Обучаюсь в онлайн-университете Hexlet

Очень люблю спорт. Футбол - Высшая лига ЛФЛ по ЗелАО г. Москва, ФК Прайд, капитан команды

Федерация Шахмат Москвы, 1 разряд

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов