

# Петр Козорезов

## Местоположение

Проживание: Россия, Москва

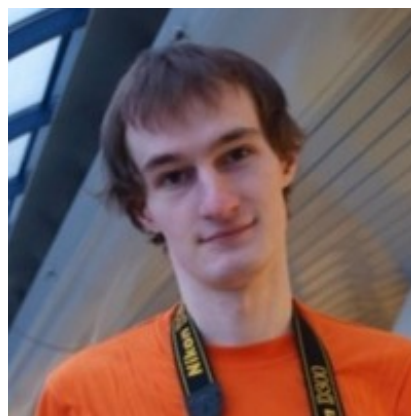
## Возраст и стаж

Стаж: 10 лет и 3 месяца

Возраст: 33 года

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/pkozorezov>



---

## Опыт работы

---

Сентябрь 2013 –  
По наст. время  
(5 лет и 8 месяцев)

### Platbox

Руководитель отдела разработки  
Россия, Москва

Март 2013 –  
Сентябрь 2013  
(7 месяцев)

### Platbox

Серверный разработчик  
Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Достижения: - Разработка серверной части проекта Mapling  
(<https://itunes.apple.com/ru/app/mapling/id694700637?mt=8>)

Август 2012 –  
Январь 2013  
(6 месяцев)

### мечта.ру стартап

ведущий backend разработчик

#### Обязанности и достижения

Обязанности: - Руководство и разработка бэкенд сервера.  
Достижения: - Проект доведён до закрытого тестирования, дальнейшее развитие в процессе.

Январь 2010 –  
Март 2012  
(2 года и 3 месяца)

### Drimmi

Team Lead  
Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Обязанности: - управление разработкой серверов социальных игр и сопутствующего инструментария - выбор технологий и проектирование архитектуры - развёртывание инфраструктуры разработки серверов с нуля - управление командой разработчиков - постановка задач, контроль выполнения - планирование разработки - подбор команды и проведение собеседований - сопровождение проектов в течение всего жизненного цикла  
Достижения: - игра "волшебная страна" (C++, пиковая нагрузка 50к DAU, 2.5k CCU, писали с нуля, время разработки ~20 человеко-месяцев); - игра "Легород" (Erlang, пиковая нагрузка 130к DAU, 5.5k CCU, писали с нуля, время разработки ~10 человеко-месяцев); - игра "Все хотят принцессу" (Erlang, пиковая нагрузка 70к DAU, 2k CCU, писали на базе легорода,

время разработки ~2.5 человеко-месяца); - Выпущены в социальных сетях: одноклассники, вконтакте, мой мир + легород на facebook; - Горизонтально масштабировались, одна нода рассчитывалась на ~10k CCU, erlang проекты в тестах показывали >10k CCU на одну ноду, и близкую к линейной масштабируемость.

Август 2008 –  
Ноябрь 2009  
(1 год и 4 месяца)

## **OGGames**

серверный программист  
Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Обязанности: - участие в разработке сервера MMO игры  
Достижения: - проект "Nova Online"

---

## **Высшее образование**

---

Январь 2003 –  
Январь 2008

## **Московский институт электроники и математики имени А. Н. Тихонова**

Автоматики и вычислительной техники; АВТ  
Россия, Москва

---

## **О себе**

---

Специализация и профессиональные навыки:

GameDev, SocialGames, разработка игровых серверов, электронные платежи, управление командой, Erlang, C/C++, Python, Javascript

Профессиональные цели:

Сделать мир лучше.

Давать людям то, что им нужно.

Ну и захватить мир, конечно! ;)

А посерьёзнее, то хочу своей командой сделать проект, которым буду гордиться, но только не на C++ ;-)

---

## **Рекомендательные письма**

---

### **Алексей Калинин**

продюсер, руководитель разработки • знакомый

Отличный team lead, умеет управлять командой программистов и поддерживать дух в коллективе.

Письмо написано 10 июля 2012 в 06:43 • Согласились: 5

### **Александра Жданова**

Smart. Kind. Strong. • знакомый

Энергичен и прямолинеен. Помимо конструктивной критики работы также готов предлагать и интересные варианты решений.

Письмо написано 19 июня 2012 в 13:13 • Согласились: 11

## **Алексей Калинин**

продюсер, руководитель разработки • знакомый

Один из лучших серверный программистов. Болеет душой за проект и прекрасно понимает что нужно сделать раньше геймдизайнера.

Письмо написано 10 июля 2012 в 06:43 • Согласились: 7

---

**«Мой Круг»** – вакансии для IT-специалистов