

Руслан Диденко

Инженер.

Местоположение

Проживание: Украина, Киев

Возраст и стаж

Стаж: 17 лет и 4 месяца

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/rdidenko>



Опыт работы

Апрель 2007 –
По наст. время
(12 лет и 8 месяцев)

GSC Game World

Ведущий геймдизайнер
Украина, Киев

Обязанности и достижения

Ведущий геймдизайнер.

Апрель 2004 –
Март 2007
(3 года)

GSC Game World

такой еще не придумали :)

Обязанности и достижения

разработка инструментария настройки игровых сцен, технический геймдизайн.

Август 2002 –
Март 2004
(1 год и 8 месяцев)

Одесский припортовый завод

инженер-программист

Обязанности и достижения

Автоматизация учета персонала.

Высшее образование

Январь 1998 –
Январь 2002

Одесский национальный политехнический университет

Институт компьютерных систем
Украина, Одесса

Сентябрь 1997 –
Июнь 2002

Одесский национальный политехнический университет

Украина, Одесса

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

game design, programming

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов