

# Сергей Заборовский

Web Developer

[seryiza.xyz](https://seryiza.xyz)

## Местоположение

Проживание: Россия, Южно-Сахалинск

Готовность к работе: готов к удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 2 года и 8 месяцев

Возраст: 21 год

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/seryiza>

Telegram: [@Seryiza](https://t.me/Seryiza)

Вконтакте: [seryiza](https://vk.com/seryiza)

Twitter: [Seryiza](https://twitter.com/Seryiza)

GitHub: <https://github.com/Seryiza>

Сайт: <https://seryiza.xyz>



---

## Профессиональные навыки

---

Golang • Linux • JavaScript • ООП

---

## Участие в профессиональных сообществах

---

Сентябрь 2012 —

По наст. время

(6 лет и 1 месяц)

### Github

@Seryiza: 254 вклада в 12 репозиториях, связан с языками:

Go • JavaScript • Shell • CSS • HTML • PHP

---

## Опыт работы

---

Март 2018 —

Июль 2018

(5 месяцев)

### OneGuide

Backend-программист

Россия, Южно-Сахалинск

#### Обязанности и достижения

Как **Junior Backend-разработчик**.

Опыт использования **языка Go**, **микросервисной архитектуры**. Работа с OpenStreetMap.

Июнь 2013 —

Январь 2015

(1 год и 8 месяцев)

### C2Community

Разработчик игр

Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

**Разработка игр** для участия в конкурсах (джемах), **активное участие** на тематическом форуме, **перевод** статей, **написание** авторских уроков и заметок.

В конкурсах участвовал как **программист** игровой логики, **дизайнер механик** и игровых **уровней**.

Часть игр была создана при командной работе.

[Профиль на форуме C2Community](#).

**Разработанные игры:**

- [Шарум](#)
- [Как пингвины Новый Год встречали](#)
- [Золото Дворфов](#)
- [Парящие Острова](#)
- [Столкновения](#)
- [Против Пиратов](#)

**Переводы и своё:**

- [Wait: основы и секреты](#)
- [Физика в Construct 2: Основные моменты](#)
- [Поддержка разных размеров экрана](#)
- [Советы по публикации HTML5 игр в Интернет](#)
- [Дата и время без плагинов](#)
- [Что может понадобиться разработчику?](#) (агрегация сервисов, частичный перевод с темы англоязычного форума)
- Переводы списков изменений Construct 2. Их много, но [вот пример](#).

Ноябрь 2012 –  
Сентябрь 2013  
(11 месяцев)

## **МСТор**

Журналист, Дизайнер, Разработчик

Россия, Москва

### **Обязанности и достижения**

Работал **журналистом** (публикация материала о игре, **перевод** списков обновлений), **дизайнером** (создание **шаблонов** картинок для единого стиля, иногда мемов), **программистом** (разработка простейших приложений: стилизованной игры-сапер и "Кто ты из... ?")

---

## **Высшее образование**

Сентябрь 2015 –  
По наст. время

### **Сахалинский государственный университет**

Институт естественных наук

Россия, Южно-Сахалинск

### **Специализация и достижения**

Направление "Прикладная математика и информатика"

---

## **О себе**

**Привет!**

Я неопытный **веб-разработчик**, стремящийся стать лучше.

---

## Рекомендательные письма

---

### Егор Жумиков

GameDev-разработчик • знакомый

Выиграл многие конкурсы и занял первые места.

Письмо написано 13 марта 2014 в 09:56 • Согласились: 1

### Егор Жумиков

GameDev-разработчик • знакомый

Отлично создает игры. Быстро и качественно.

Письмо написано 23 ноября 2014 в 12:44 • Согласились: 0

---

**«Мой Круг»** — вакансии для IT-специалистов