

Алексей Шаповалов

C++, мобильная разработка, разработка игр, разработка ПО

Местоположение

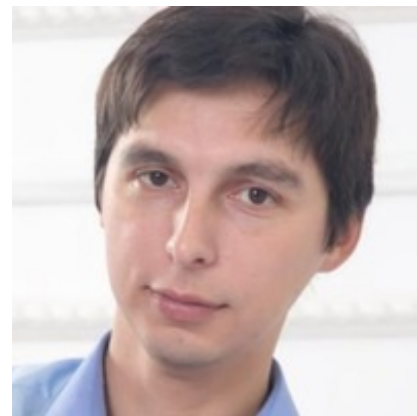
Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 12 лет и 6 месяцев

Возраст: 38 лет



Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/shapovalov-aleksey4>

Профессиональные навыки

C++ stl • C++ boost • Visual studio • C++ • Git • Xcode • Разработка мобильных приложений •
Разработка игр • Разработка через тестирование • Разработка программного обеспечения

Опыт работы

Февраль 2012 –
По наст. время
(7 лет и 10 месяцев)

Social Quantum

Mobile Developer

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Работая в распределенной команде из нескольких десятков человек, участвовал в разработке следующих мобильных игр:

+Wild West: New Frontiers - кроссплатформенная 3D ферма, клон "Hay Day" от Supercell. 1 000 000+ установок, 150k DAU. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.socialquantum.west3dint>

+Megapolis - оригинальный кроссплатформенный 2D ситибилдер. 10 000 000+ установок, 500k

DAU. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.socialquantum.acityint>

Выполнявшиеся задачи:

- +Разработка и поддержка игровых механик и GUI в кроссплатформенной части игр(C++, STL, Boost, Lua, Xcode, оригинальный json/yaml based GUI)
- +Разработка и поддержка логики взаимодействия с сервером
- +Портирование ActionScript логики с Flash клиента на мобильную платформу
- +Покрытие Legасу кода юнит тестами и интеграционными тестами
- +Поддержка движка приемочных тестов (Java, IntelliJ IDEA)
- +Поддержка платформозависимой части Android (Java, JNI, Android Studio, Eclipse)
- +Решение проблем, поступивших от специалистов поддержки
- +Анализ статистики ошибок и падений
- +Разбор падений и утечек памяти кроссплатформенной и Android частей игр
- +Оптимизация производительности

Задачи выполнялись во взаимодействии с широким кругом специалистов: клиентские и серверные команды разработчиков, саппорт, аналитики, QA-специалисты, авто-тестировщики, дизайнеры, гейм-дизайнеры, контент менеджеры.

Достижения:

- +Реализовал основную часть логики нескольких локаций игры "Megapolis"
- +Отдавал в QA новые игровые механики и GUI в продакшн качестве
- +Отладил Android часть игр по управлению звуком, режимами экрана, социальными API
- +Реализовал поддержку описания GUI через yaml, что в разы ускорило разработку пользовательского интерфейса

Январь 2007 –
Август 2011
(4 года и 8 месяцев)

Quest Software

Инженер-программист
Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

Quest Software занимается внедрением и сопровождением ПО для управления, мониторинга и обеспечения ИТ-инфраструктуры. Клиенты – крупнейшие бренды, такие как Siemens, BMW, Bank of America, Ford. Принимал участие в разработке нескольких продуктов.

Quest Public Folder Migrator – продукт выполняет миграцию данных корпоративной инфраструктуры из MS Exchange на платформу MS SharePoint.

Выполнявшиеся задачи:

- +Покрывал автотестами legacy часть продукта, новый функционал по миграции данных добавлялся через TDD на C++ и C#, что позволило полностью отказаться от команды тестировщиков и отдавать билды в продакшн качестве
 - +Портировал через TDD часть компонент системы с C++ на C#
 - +Разрабатывал утилиты для ротации и анализа логов
 - +Делал полное покрытие системы приемочными тестами с автоматическим развертыванием необходимого окружения (Fittesse, Powershell)
 - +Поддерживал процесс Continuous Integration (StarTeam, VisualBuild)
- Quest Migration Manager for SharePoint – данный продукт позволяет осуществлять миграцию контента между разными версиями SharePoint.

Выполнявшиеся задачи:

- +Разрабатывал на IronPython и WPF пользовательский интерфейс отдельных утилит
 - +Реализовывал и покрывал тестами web-интерфейс и логику миграции данных (Python, JavaScript, YUI, SVN, Hudson)
- Quest Site Administrator for SharePoint - данный продукт предназначен для администрирования MS Microsoft SharePoint, аудита операций, созданию отчетов использования.

Выполнявшиеся задачи:

- +Разрабатывал web-интерфейс
- +Исследовал различные инструменты для тестирования продукта
- +Покрывал тестами web-часть с использованием nosetest, Selenium.

Высшее образование

Сентябрь 1998 –
Май 2006

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

Технической кибернетики; ФТК

Россия, Санкт-Петербург

Специализация и достижения

Специализация "Безопасность и защита информации", "Информатика и вычислительная техника".

Защитил диплом на тему статического анализа уязвимостей в C/C++ коде.

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов