

Антон Шинелин

UI/UX designer

dribbble.com/shinelin

Местоположение

Проживание: Россия, Нижний Новгород

Готовность к работе: готов к удаленной работе

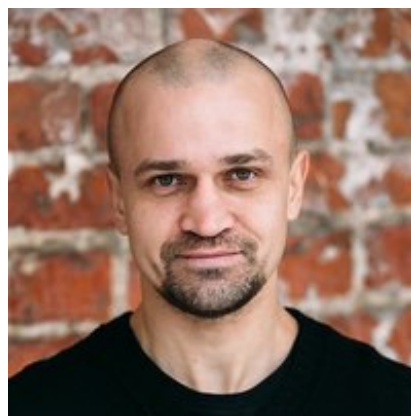
Возраст и стаж

Стаж: 16 лет и 7 месяцев

Возраст: 38 лет

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/shinelin>



Профессиональные навыки

Веб-дизайн • UI/UX дизайн • Дизайн мобильных приложений • Разработка интерфейсов • Дизайн продукта • Проектирование интерфейсов • Прототипирование • Интерактивный дизайн • Английский язык

Участие в профессиональных сообществах

Апрель 2016 —

По наст. время

(3 года и 7 месяцев)

Dribbble

@shinelin: 25 работ, 28 подписчиков, размещает работы в темах:

ui • ux • app • ios • illustration • web • service design • home app • logo • design

Опыт работы

Октябрь 2014 —

По наст. время

(5 лет и 2 месяца)

MERA

UX/UI designer / teamleader

Россия, Нижний Новгород

Обязанности и достижения

Проектирование и создание пользовательских мобильных, десктоп и веб интерфейсов. Управление командой дизайнеров из 10 человек. Коммуникации с иностранными заказчиками.

Применяемые навыки

UI/UX дизайн, Дизайн мобильных приложений, Проектирование интерфейсов, Дизайн продукта, Разработка интерфейсов, Веб-дизайн, Управление людьми, Построение команды

Сентябрь 2012 —

Сентябрь 2014

(2 года и 1 месяц)

Arnet

Арт-директор

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Управление командой дизайнеров из 4 человек. Дизайн веб-сайтов, интерфейсов, создание анимационных роликов.

Февраль 2005 –
Март 2012
(7 лет и 2 месяца)

Piranha Design

Арт-директор
Россия, Нижний Новгород

Март 2004 –
Декабрь 2004
(10 месяцев)

EuroPress

Графический дизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Дизайн фирменного стиля, логотипов, веб-дизайн

Ноябрь 2003 –
Февраль 2004
(4 месяца)

Direct Design

Дизайнер
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Дизайн фирменного стиля, логотипов, веб-сайтов

Ноябрь 2002 –
Ноябрь 2003
(1 год и 1 месяц)

Бренд-агентство Самолет

дизайнер
Россия, Нижний Новгород

Высшее образование

Декабрь 1998 –
Июнь 2001

Тольяттинская академия управления

Дизайн
Россия, Тольятти

О себе

Я имею около тринадцати лет практического опыта работы в области дизайна UI / UX и еще около пяти лет в графическом дизайне. Я мастер в быстром прототипировании и разработки интерфейса для мобильных устройств и настольных ПК. Я специализируется на создании UX для сложных интерфейсов и концепций. Могу управлять требованиями и пользовательским интерфейсом от концепции продукта до выпуска, определяя функции, проектируя пользовательские потоки, определяя поведение условий ошибок и внося вклад в визуальный дизайн.

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов