

Александр Маглеванный

C#, Unreal Engine, Unity, Game design, Python

Местоположение

Проживание: Россия, Владивосток

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 2 года и 6 месяцев

Возраст: 22 года

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/ssankko>



Профессиональные навыки

C# • Unity3d • Unreal Engine • Разработка игр • .NET • Git • Python • SQL

Опыт работы

Февраль 2018 –
По наст. время
(1 год и 2 месяца)

Gexar

СТО

Россия, Владивосток

Октябрь 2016 –
По наст. время
(2 года и 6 месяцев)

VRLabDV

Инженер-программист

Россия, Владивосток

Обязанности и достижения

Разработал AR приложение - визитка компании. Развернул Telegram бота для внутрикорпоративного взаимодействия, используя ASP.NET Core + Kestrel на локальной машине. Разработал прототип VR игры (в процессе разработки)

Высшее образование

Сентябрь 2014 –
Июнь 2016

Владивостокский государственный университет экономики и сервиса; ДВГТИ; ДВТИ

Институт информатики, инноваций и бизнес-систем (ИИИБС)

Россия, Владивосток

О себе

СТО at Gexar
