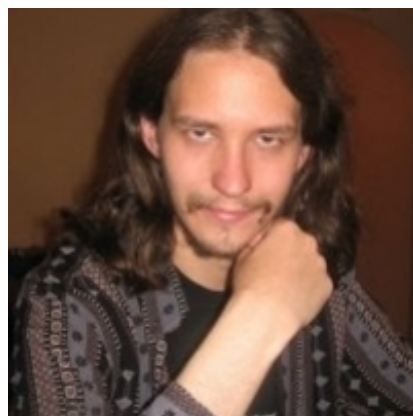


Алексей Тигарев

Hadoop/MapReduce, Java/Python senior developer; Agile Team Lead



Местоположение

Проживание: Украина, Одесса

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 22 года и 3 месяца

Возраст: 39 лет

Зарплатные ожидания: От 7000 usd.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/t-gra>

Профессиональные навыки

Алгоритмы • Java • Python • Elasticsearch • Nosql • Большие данные • Apache hadoop • Обработка естественного языка • Apache cassandra • Машинное обучение

Опыт работы

Ноябрь 2009 —
По наст. время
(9 лет и 5 месяцев)

Agile Algorithms

Hadoop/MapReduce developer
Украина, Одесса

Обязанности и достижения

Разработка программного обеспечения для распределённых вычислений с использованием Hadoop/MapReduce, Amazon Web Services (EC2, S3, Amazon Elastic MapReduce), Elasticsearch, NoSQL databases, Java, Python. Сложные алгоритмы, machine learning.

Октябрь 2007 —
Октябрь 2009
(2 года и 1 месяц)

Comodo Group

team lead
Украина, Одесса

Обязанности и достижения

Управление командами, разрабатывающими решение для Online Backup

Август 2006 —
Октябрь 2007
(1 год и 3 месяца)

Intersog

team lead / system analyst
Украина, Одесса

Обязанности и достижения

Руководство группой Java-программистов. Разработка новых продуктов.

Май 2003 –
Август 2003
(4 месяца)

Shape Services

программист
Украина, Одесса

Обязанности и достижения

Разработка гейта, обеспечивающего соединение с ICQ, MSN, AOL, Jabber мобильных Instant Messaging клиентов.

Февраль 2000 –
Июль 2006
(6 лет и 6 месяцев)

ИБИС

руководитель группы программистов
Украина, Одесса

Обязанности и достижения

Программирование на Java (в основном базовые механизмы и средства разработки для использования прикладными программистами), руководство группой, управление знаниями.

Октябрь 1997 –
Май 2000
(2 года и 8 месяцев)

Реком

программист
Украина, Одесса

Обязанности и достижения

Разработка клиент-серверных и риалтаймовых приложений под UNIX для телефонии.

Январь 1997 –
Июль 2002
(5 лет и 7 месяцев)

Ришельевский Лицей

преподаватель кружка; вебмастер
Украина, Одесса

Обязанности и достижения

Ведение кружка по программированию для одарённых учеников; организация олимпиад по информатике - от лицейских до областных (подготовка заданий, проведение сборов, проверка решений); создание и поддержка веб-сайта лицея.

Высшее образование

Сентябрь 1996 –
Февраль 2004

Одесский национальный университет им. И.И. Мечникова

Институт математики, экономики и механики
Украина, Одесса

Специализация и достижения

Институт Математики, Экономики и Механики

Январь 1996 –
Январь 2002

Одесский национальный университет им. И.И. Мечникова

Институт математики, экономики и механики
Украина, Одесса

О себе

Специализация и профессиональные навыки:

Коммуникативные и ментальные навыки: обучение сотрудников, НЛП, карты разума (mind maps), управление знаниями.

Методологии разработки/управления проектами: Scrum, Extreme Programming, PMBOK.

Практики: построение видения продукта, сбор требований к ПО, планирование проекта, объектно-ориентированный дизайн, рефакторинг.

Языки программирования: Java, C++, Python/Jython, Perl, C, PHP, Pascal, Assembler, JavaScript, Scheme, Icon, Haskell.

API, frameworks, технологии: JDK, EJB (Jboss), Castor JDO, Apache Tomcat, Log4J, JCE, XML (FOP, Xerces, DOM, XSL), Java3D.

Средства разработки: PowerDesigner, IntelliJ IDEA, JBuilder, OptimiseIT, Ant, make.

Базы данных: Sybase SQL Server, Sybase SQL Anywhere, MS Access, Oracle, MySQL, Interbase(Firebird), PostgreSQL, H2, DB2.

ОС: UNIX (FreeBSD, Linux, RealTime Linux), MS Windows; MS/PC/Novell DOS.

Профессиональные цели:

Работаю исключительно УДАЛЁННО!

Разработка ПО для распределённых вычислений с использованием Hadoop/MapReduce, AWS, сложные алгоритмы, высоконагруженные системы.

Программирование, лидерство в команде программистов (Scrum Master, Product Owner, Team Lead, Project Manager)

Внедрение гибких методологий разработки.

Миссия на текущий момент

Руководить созданием уникальных программных продуктов и сервисов, делающих жизнь людей и организаций заметно счастливее.

Помогать другим делать процесс разработки эффективным и приятным.

Миссия вообще

Помогать системам (себе, своей семье, людям и организациям) становиться более эффективными, преобразуя их и наделяя полезными инструментами - так, чтобы их деятельность приносила им больше удовлетворения. Создавать эффективные системы, преследующие те же цели. Использовать собственное чувство удовлетворения от жизни (его предвкушение) как критерий эффективности и целесообразности собственных действий.

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

Certified NLP Master Practitioner

Certified ScrumMaster

<http://www.brainbench.com/xml/bb/transcript/public/viewtranscript.xml?pid=133298>

<http://resume.od.ua/cgi-bin/export.pl?code=1655&lang=rus&demo=1>

Членство в обществах и ассоциациях:

ScrumAlliance

в прошлом:

Association of Computer Machinery

Дополнительная информация:

<http://NLP.od.ua/>

<http://mindmaps.livejournal.com/>

http://ru_time_mngmnt.livejournal.com/

http://ru_pm.livejournal.com/

<http://raskrutki.livejournal.com/>

<http://metaprograms.livejournal.com/>

НЛП, готика, здоровье, информатика, карты разума, лидерство, логическое программирование, мате, меметика, менеджмент, моделирование, нейролингвистическое программирование, обучение программированию, олимпиадные задачи, олимпиады по информатике, олимпиады по программированию, программирование, программистский камень, путешествия, руководство группой, самосовершенствование, тайм-менеджмент, управление временем, управление знаниями, управление проектами, фотография, функциональное программирование, цифровая фотография, человеко-машинное взаимодействие, экстремальное программирование, эриксоновский гипноз, языки, языки программирования...

<http://freelance-start.com/earn-first-1000-on-odesk>

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов