

# Дмитрий Бурлаков

Fullstack developer. Люблю laravel и vuejs.

[prettyfish.ru](https://prettyfish.ru)

## Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Готовность к работе: готов к удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 8 лет и 2 месяца

Возраст: 35 лет

Зарплатные ожидания: От 120000 руб.

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/tantacula>



---

## Профессиональные навыки

Insales • Opencart • Laravel • PHP • Vue.js • Sass • Less • Stylus

---

## Участие в профессиональных сообществах

Январь 2014 –  
По наст. время  
(5 лет и 10 месяцев)

### Тостер

@Tantacula: 442 ответа, 30 вопросов, отвечает по темам:

Laravel • Веб-разработка • Bootstrap • PHP • OpenCart • Фриланс • JavaScript • HTML • CSS • jQuery

Январь 2012 –  
По наст. время  
(7 лет и 10 месяцев)

### GitHub

@Tantacula: 46 вкладов в 9 репозиториях, связан с языками:

PHP • JavaScript • Vue

---

## Опыт работы

Октябрь 2011 –  
По наст. время  
(8 лет и 2 месяца)

### Фриланс

Россия, Пермь

#### Обязанности и достижения

Обязанности и достижения.

Февраль 2019 –  
Апрель 2019  
(3 месяца)

### Morula

Frontend разработчик

Россия, Калининград

---

## О себе

Всем привет, я фуллстек фрилансер. Сейчас использую Laravel + vuejs (nuxt) как основные

инструменты.

Чем я занимался:

- создание интернет-магазинов на insales, shopify, opencart (с разработкой модулей);
- сервисы, использующие api вконтакте;
- интеграция различных платежных систем в cms и самописные проекты (fondy, walletone, braintree, stripe, robokassa, qiwi)
- разработка системы учета клиентов и склада для частной медклиники с нуля;
- интеграция с retailcrm, post affiliate pro, getresponse;
- разработка единой системы обработки заявок для нескольких сайтов;

Последние проекты, в которых я работал:

- Написание фронтэнда для скрипта криптобиржи buyownex.com (посмотреть можно тут: <https://demo.buyownex.com/>). Кроме того немного рефакторил и дорабатывал бэкенд часть (по мере необходимости. Проект на laravel+vuejs).
- Участие в разработке мобильной версии клиента онлайн рpg sacralium. Занимался одним из разделов на фронтэнде + участвовал в код-ревью (проект на meteor + vuejs). Пример кода с этого проекта тут: <https://github.com/tantacula/vuejs-code-example>
- с 2014 по 2016 работал над проектом theinfraction. Текстовая онлайн рpg на laravel+vue. Над проектом поочередно и единолично работало 3 разработчика, двое из них до меня. Отвечаю за примерно 70% кода и архитектуры проекта. В проекте было много интересных подзадач (реализация форума, чата) и большая степень свободы. Хотя сейчас на фронтенд часть без слез не взглянуть, да и бэкенд можно было бы подтянуть в ряде мест, будь это проект в активной эксплуатации и разработке, а не домашняя игрушка владельца и его друзей.

Имею опыт работы с jira, git.

На фронте использовал stylus, sass. Работал с bootstrap (в т.ч. bootstrap-vue) и по бэм методологии. Опыт использования storybook. С typescript и тестами, к сожалению, не имею опыта. Также пользовался eslint, webpack, ну и верстка флексами, само собой.

На бэкенде сейчас использую laravel. Придерживаюсь SOLID принципов, но без фанатизма - если проект маленький и не имеет серьезных планов на будущее, я скорее всего не потащу в него избыточные абстракции. Небольшой опыт написания юнит-тестов (лишь для домашних проектов, к сожалению). Очереди, сервис-провайдеры и сервис-контейнеры знаю и применяю. Реального опыта с highload нет, только немного теории об оптимизации sql с курсов mail.ru, о чем жалею. Из бд в основном работал с mysql.

Пример кода с домашнего проекта:

<https://bitbucket.org/Tantacula/cookpook/src/master/>

---

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов