

# Ильхом Ходжаев

iOS Software Architect

[freelansim.ru/freelancers/s...](https://freelansim.ru/freelancers/s...)

## Местоположение

Проживание: Узбекистан, Ташкент

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 12 лет и 6 месяцев

Возраст: 33 года

Зарплатные ожидания: От 3000 usd.

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/thenexus85>



---

## Профессиональные навыки

---

Разработка под iOS • ActionScript • Adobe air • Flex • Swift • Objective-C

---

## Опыт работы

---

Август 2017 —  
По наст. время  
(1 год и 9 месяцев)

### Accenture

Senior Analyst

Латвия, Рига

#### Обязанности и достижения

- Разработка клиент-серверных приложений
- Определение и внедрение подходящих архитектурных решений
- Обучение (менторство) интернов
- Код ревью, юнит тестинг, деливери процессы

Июнь 2011 —  
Июль 2017  
(6 лет и 2 месяца)

### Smart Soft Development

Старший разработчик ПО

Узбекистан, Ташкент

#### Обязанности и достижения

Являюсь старшим разработчиком в отделе разработки мобильных приложений. В начале я был нанят для разработки программного обеспечения цель которой была предоставление универсальной платформы для комплексных презентаций. В последствии я стал во главе команды с которой мы разработали версию этого же ПО с возможностью "облачного" обмена данными и многих других новшеств. В данное время продукт успешно используется в корпоративных кругах США. С начала 2013 года мы стали разрабатывать приложения для мобильных устройств с помощью Adobe AIR. С 2014 года полностью перешел на разработку в Objective-C + Swift для создания приложений под iOS.

Декабрь 2008 –  
Май 2011  
(2 года и 6 месяцев)

## **УзВнешТранс**

Ведущий специалист  
Узбекистан, Ташкент

### **Обязанности и достижения**

Был нанят для работы над ПО по слежке за перевозимым грузом, а также в качестве менеджера по управлению грузопотоком по южному направлению. ПО разрабатывалось на флеш платформе со стороны клиентской части, а сервер был написан на php. Для разработки использовался фреймворк Flex, а для работы с базой данных и ОС программа обертывалась mdm Zinc'ом. Программа используется до сих пор и является неотъемлемой частью перевозок проводимых этой компанией по южному направлению.

Ноябрь 2007 –  
Ноябрь 2008  
(1 год и 1 месяц)

## **Mirada Software Development**

Младший разработчик ПО  
Узбекистан, Ташкент

### **Обязанности и достижения**

Мы разрабатывали многопользовательскую онлайн игру под названием "Tanks online". Игра разрабатывалась на флеш платформе, а серверная часть делалась на FMS, потратили мы на нее 6-7 месяцев. Продукт был запущен на портале Planetashkol.ru и собрал хорошие отзывы. Также я работал над интерактивными баннерами, мини-играми и над сайтом для coca-cola.uz.

Июль 2006 –  
Июнь 2007  
(1 год)

## **BrandUZ**

Флеш разработчик  
Узбекистан, Ташкент

### **Обязанности и достижения**

Устраивался на работу как дизайнер но в последствии стал программистом, так как искать пути решения всяких задач было более интересным чем рисовать веб-страницы (при чем это у меня еще и плохо получалось). До того как я пришел сюда работать я уже имел опыт работы со средой разработки флеш платформы. По этому сначала делал баннеры, потом сделал несколько флеш-презентаций но в конце концов стал делать игры, много игр для сайта тематика которой были пивные и вино-водочные продукты :) Игры на сайте имели бешеный успех так как по каждой игре был рейтинг игроков, и все старались друг друга переиграть.

---

## **Высшее образование**

---

Сентябрь 2003 –  
Июль 2007

## **Ташкентский электротехнический институт связи**

Экономики и менеджмента  
Узбекистан, Ташкент

---

## **О себе**

---

- An interactive developer with more than 9 years of experience in different fields of software

engineering. Having started as a Flash developer gained skills in UI and UX by creating interactive web sites, flash games and ad banners. Was highly rated by many employers and clients for ability to deliver high quality products, combining professionally prepared images or vector graphics with smooth and dynamic animations.

- Gradually moved on making ERP systems with Flex framework and created cargo tracking system for logistics company. With almost 50-100 wagons shipped every 4-5 days and overall 500.000 - 1.000.000 tons of cargo shipped every year, this software stored and managed millions of USD worth information.
- Currently developing apps for Apple devices for more than 4 years using either Objective-C or Swift programming languages. Till now have delivered more than 10 titles with almost +300.000 downloads. Have knowledge of principles of OOP, POP, knowledge of using: UIKit Framework, Push Notifications, Core Location, CoreAnimation, AVFoundation, Custom Transitions, Size Classes, Auto Layout, Core Data, Charts, WebRTC, XMPP, CocoaPods, Fabric, Git, JIRA. Familiar with Google, FB, Twitter API. Been using DI containers and MVVM architecture. Supporter of Top down and SOLID principles. Experience with iOS application delivery (Development from scratch to App Store submission process)