

Andrew Ghostuhin

Mobile, web progressive development

torinasakura.name

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Готовность к работе: готов к удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 14 лет и 5 месяцев

Возраст: 29 лет

Зарплатные ожидания: От 250000 руб.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/torinasakura>



Профессиональные навыки

Redux • React.js • Node.js • Blockchain • Amazon AWS • Swift • Kotlin • Solidity • Scala • Java spring framework

Участие в профессиональных сообществах

Июнь 2014 —

По наст. время
(4 года и 11 месяцев)

Тостер

@Torin_Asakura: 76 ответов, 4 вопроса, отвечает по темам:

JavaScript • CSS • React • HTML • Backbone.js • Vue.js • jQuery • Webpack • Адаптивный дизайн • macOS

Март 2013 —

По наст. время
(6 лет и 2 месяца)

Github

@TorinAsakura: 2336 вкладов в 26 репозиториях, связан с языками:

JavaScript • TypeScript • PHP • Dockerfile • Shell • Protocol Buffer

Опыт работы

Ноябрь 2017 —

По наст. время
(1 год и 7 месяцев)

Академия наук РС(Я)

Старший научный сотрудник

Россия, Якутск

Обязанности и достижения

Разработка и проектирование веб-ресурсов академии, управление тех. персоналом и консультация.

Применяемые навыки

Scala, Java spring framework, Vue.js, Kubernetes, Docker, PostgreSQL

Январь 2005 —

По наст. время

Atlantis United

CTO, Team Lead

(14 лет и 5 месяцев)

Россия, Москва

Обязанности и достижения

- Проектирую архитектуру приложений
- Пишу код
- Постоянные код ревью
- Шатаю команду словно DOM
- Учю джунов
- Пинаю менеджера <-> чтобы тот пнул заказчиков, весело живём
- Занимаюсь кадрами
- Работаю со стартапами
- Слежу, чтобы ребята не забывали обновлять зависимости до самых ранних альфа версий...

Применяемые навыки

React.js, Redux, React Native, Node.js, Amazon AWS, Kubernetes, Swift, Kotlin, GraphQL, protobuf

Август 2017 –
Декабрь 2017
(5 месяцев)

Blockchain Wallet System

Lead Mobile Developer

Россия, Санкт-Петербург

Обязанности и достижения

- Разработка мобильного приложения криптовалютного кошелька на ReactNative (iOS/Android)
- Проектирование UI/UX в invision, sketch

Применяемые навыки

React Native, Gradle, Xcode, Sketch, UI/UX дизайн, Проектирование интерфейсов, Дизайн мобильных приложений

Июнь 2017 –
Декабрь 2017
(7 месяцев)

Zasta.de

Lead Architect

Германия, Берлин

Обязанности и достижения

- Рефакторинг всей кодовой базы и приведения к консистентному виду всего кода на базе Redux.
- Разработка автономной UIKit для всех сущностей проекта
- Разработка 2-х дэшбордов (для налоговых органов и для граждан)
- Реализация нового функционала (Offers - налоговые декларации)
- Реализация "умной анимации"
- Миграция и разработка на Apollo data HOC
- Код ревью
- Gitlab CI/CD
- Unittest

Применяемые навыки

React.js, Redux, Docker, Высоконагруженные системы, Webpack

Июль 2016 –
Январь 2017

Aversis.net

Lead Architect

(7 месяцев)

Германия, Франкфурт ам Майн

Обязанности и достижения

- Разработка личного кабинета с 4-я надстройками привилегий
- Разработка графовой реферальной системы
- Разработка клиентского майнинг-приложения для Windows 10
- Разработка мобильной экосистемы (iOS, Android, Windows 10 Phone)
- Разработка лендинга
- Разработка и прототипирование UI/UX

Январь 2015 –
Март 2015
(3 месяца)

Omnigon Communications LLC

Senior Front-end Developer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка и доработка клиентской части веб-приложения
<https://usga.com>

Август 2014 –
Август 2015
(1 год и 1 месяц)

Mr.Kg

Tech Lead

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка и сопровождение существующий версии веб-ресурса
Разработка и поддержка iOS приложения
Техническая поддержка серверов
Техническая поддержка и взаимодействие с поставщиками ПО "третьей стороны"

Сентябрь 2013 –
Сентябрь 2014
(1 год и 1 месяц)

Adsum D.O.O

Senior Frontend Developer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка и дальнейшая поддержка клиентской части europa-paradise.com fxmtrade.com и некоторые закрытые для публичного доступа проекты
Разработка и дальнейшая поддержка клиентской части биллинг и реферальной систем
Разработка и дальнейшая поддержка серверной части - backend

Июнь 2013 –
Сентябрь 2014
(1 год и 4 месяца)

Федеральная программа "Безопасный город"

Tech Leader / Team Leader

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка системы агрегации источников круглосуточного видеонаблюдения, разработка серверной части посредством взаимодействия с WOWZA Media Systems
Разработка системы доступа граждан к многопоточной системе видеонаблюдения и архивов данных
Внедрение системы в ЦОД силовых и правоохранительных структур РФ

Декабрь 2012 –
Октябрь 2014
(1 год и 11 месяцев)

Investoriaplus

Senior Frontend/Backend Developer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Разработка и дальнейшая поддержка клиентской части investoriaplus.com и некоторые закрытые для публичного доступа проекты
Разработка и дальнейшая поддержка клиентской части биллинг и реферальной систем
Разработка и дальнейшая поддержка серверной части - backend

Март 2012 –
Сентябрь 2012
(7 месяцев)

ООО "Сетевые решения"

Junior Backend Developer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Промежуточное место работы, стажировался, получал необходимый опыт.

Декабрь 2011 –
Май 2012
(6 месяцев)

Billboard Russia

Windows Server / Redhat Engineer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Проектирование и создание ЦОД для редакции
Установка и настройка свыше 50 рабочих мест на базе iMac, Mac Pro Late 2008
Сервера на RHE, CentOS

Декабрь 2011 –
Май 2012
(6 месяцев)

The Hollywood Reporter

Linux/Mac OS Engineer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Проектирование и создание ЦОД для редакции
Установка и настройка свыше 50 рабочих мест на базе iMac, Mac Pro Late 2008
Сервера на RHE, CentOS

Ноябрь 2011 –
Декабрь 2013
(2 года и 2 месяца)

Rally Interactive

Frontend Developer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Passionate and agile is how a lot of small digital shops describe themselves these days, but "live for the outdoors", what's up with that? For starters, We're headquartered in the Wasatch Mountains of Utah. It's a great place to work, and an even better place to play. If we're not up to our eyeballs working on the latest client project, then we're most likely neck deep in Utah's "Greatest Snow On Earth", or going even deeper into oxygen debt, cycling up one of Utah's steep mountain passes on our road or mountain bikes. It's what keeps us going. It helps bring a sense of purpose and passion when we are fortunate enough to collaborate with brands with similar interests.

О себе

Сейчас:

Я закончил разработку нескольких инструментов собственного приготовления и теперь хочу обкатать их на реальных проектах, а потому я в поиске не сложных проектов, лендинги, небольшие CRM, возможно взяться за какой-нибудь MVP для *aaS или типа того.

В общем и целом:

- При выборе меня исполнителем важно понимать, что я буду работать на ваш продукт, а не на вас
- Если вы нанимаете меня как специалиста, то должны принимать во внимание все моменты, о которых я буду говорить в ходе разработки - это может быть неправильный подход при формировании UX, криво написанный код ваших прошлых исполнителей, который необходимо будет переписать для блага продукта и ваших нервов
- Если у вас есть кураторы, которые писали 5 лет на PHP и которые будут проверять мой код - лучше не пишите мне)
- Доказывать что-либо, гуглить за вас и всячески искать аргументации "почему надо делать так, а не вот так?!" я не собираюсь, я не преподаватель и не теоретик

На какие проекты стоит нанимать меня?

- У вас есть идея и деньги, вам нужен продукт, за относительно нормальные деньги и с максимальным качеством кода
- У вас мало денег, но продукт интересный и у него есть перспективы роста
- У вас есть слабая команда и вы начали ощущать нехватку производительности, а интуиция подсказывает, что ваш код написан "крайне странным образом" и пахнет соответственно - вам нужен грамотный тимлид, который поставит всё на рабочие рельсы
- У вас есть приличная сумма денег, вас кинул предыдущий исполнитель и вам нужно было запустить проект "ЕЩЁ ВЧЕРА!11", закончить итерацию, зарелизить продукт и что-то в этом вот духе
- Вам нужна сильная команда разработчиков из 2-4-х человек и у вас есть деньги и загрузка на 60+ часов в неделю и это как минимум на полгода

О себе

- Идеалист
- Трудоголик со стажем
- Вменяемый перфекционист
- Ищу интересные проекты опережающие время

Рекомендательные письма

Николай Макаров

знакомый

заказывал разработку landing page с параллаксом. андрей реализовал проект на react. работа выполнена в соответствии с бюджетом и в оговоренные сроки, строго в соответствии с тз. ценник высокий, однако человек выкладывается. рекомендую для работы на сложных проектах с заранее проработанным тз

Письмо написано 18 июля 2016 в 15:58 • Согласились: 1

Дмитрий Солянкин

знакомый

Неоднократно работали с Андреем по многим мелочам и не очень (от верстки и натяжки, до UI/UX проектирования), радует грамотный и оперативный подход к решению задач которые нужно решить "здесь и сейчас". Будем работать и далее!

Письмо написано 27 декабря 2017 в 02:05 • Согласились: 1

annikannn

знакомый

Здорово получилось, превратить всего несколько фраз о магазине в работающий интернет-проект. Надеюсь, наше общение будет продолжаться, магазин совершенствоваться, а покупатели оценят качественно выполненный интерфейс, простоту исполнения и общую стилистику интернет-магазина vsevramkah.ru Хорошая работа +1!

Письмо написано 22 марта 2015 в 00:35 • Согласились: 1

Роман Иванцов

PHP-разработчик • знакомый

Заказывал верстку достаточно непростой страницы. Перфекционист, все время пытается что-то улучшить. Но в срок уложился - тут железное 5+. Получил результат дороже, но чуть круче, чем планировал изначально.

Письмо написано 15 марта 2015 в 07:02 • Согласились: 1

Дмитрий Федоров

СЕО, Проектировщик крутейших IT проектов • знакомый

+1 к навыку, пилили очень крупный проект.

Письмо написано 06 августа 2014 в 09:15 • Согласились: 1

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов