

Дмитрий Трубников

Очень трудолюбив и креативен

Местоположение

Проживание: Беларусь, Минск

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 20 лет и 2 месяца

Возраст: 38 лет

Зарплатные ожидания: От 4160 usd.

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/trubnikov-dmitriy2>



Профессиональные навыки

UI/UX дизайн • Арт-директинг • 3d моделирование • HTML • CSS

Опыт работы

Январь 1999 –
По наст. время
(20 лет и 2 месяца)

Фриланс

Web and graphics designer
Беларусь, Минск

Апрель 2012 –
Март 2016
(4 года)

Polon Tech

Art-director
Польша, Варшава

Апрель 2010 –
Август 2013
(3 года и 5 месяцев)

DevFactory

UI Interface designer
Объединенные Арабские Эмираты, Дубай

Апрель 2008 –
Июль 2012
(4 года и 4 месяца)

Warecorp

lead designer
Беларусь, Минск

Август 2007 –
Февраль 2008
(7 месяцев)

Корпорация М8

Художник-дизайнер компьютерной графики
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Графические работы, фир.стиль, полиграфия, вебдизайн, реклама

Январь 2005 –

UNDP (Программа Развития ООН)

Январь 2006
(1 год и 1 месяц)

Graphic designer
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

All design work for project: Illustrations,logotypes, design books...

Август 2003 —
Август 2007
(4 года и 1 месяц)

Министерство труда и соц. защиты РБ

Главный специалист
Беларусь, Минск

Обязанности и достижения

Отдел ИТР центра АСУ

Высшее образование

Январь 1999 —
Январь 2004

**Белорусский государственный университет информатики
и радиоэлектроники; МРТИ**

Радиотехники и электроники (ФРЭ)
Беларусь, Минск

О себе

Специализация и профессиональные навыки: Мой основной принцип — эффективный и качественный результат в любом деле.

Навыки и умения: Арт-директинг. Разработка концепций. Разработка креативных идей Сайты под ключ. Проектирование пользовательских интерфейсов. Веб-дизайн. Интерфейсы, дизайн и разработка приложений для мобильных устройств. Иллюстрации. Баннеры. Flash.

Всегда держу руку на пульсе современных трендов в дизайне и проектировании интерфейсов. Консультирую в области веба, мобильных устройств и интерфейсов.

В работе использую: Adobe XD, inDesign, Illustrator, Photoshop, Fireworks, Balsamiq, 3ds Max (v-ray) бумагу и карандаш

Хорошо знаком с Axure, Visio, CSS, HTML, jQuery, Responsive web design и с чем его едят

Профессиональные цели: Сделать мир лучше, удобней и интересней.

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:

UX-Марафон. Онлайн-конференция о дизайне и проектировании 2016

<https://ux-marafon.timepad.ru/event/299709/пруф> <https://db.tt/KM88Q7Zd>

Участие и 1е место в Хакатоне на

App World Berlin 2015 <https://germany.apps-world.net/> за 12 часа в составе команды Polontech спроектировали, задизайнили и создали рабочий прототип для моб приложения автоматической системы персонализации по повторяющимся паттернам пользователя (продолжить маршрут, как обычно по таким дням, подогреть к такому времени еду и т.д)

дядя ВОЗ лйкнул -)<https://goo.gl/pYnKxU>

Участие в Хакатоне на MPE Berlin 2014 <http://www.merchantpaymentsecosystem.com/> за 24 часа в

составе команды Polontech спроектировали, задизайнили и создали рабочий прототип для оплаты и системы начисления бонусов через моб устройства (iphone и ipad)

Курсы «Это digital, детка!» Елены Дорогенской 2012г. <http://uuup.by/digital.html>

Онлайн тренинг по промосайтам Вадима Паясу 2008г. <http://skillstore.ru/>

Членство в обществах и ассоциациях: нет такого

Дополнительная информация: общителен, трудолюбив, креативен и т.д.

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов