

# Ярослав Галко

Прикладное ПО, визуализация. C++/Qt/OpenGL

## Местоположение

Проживание: Россия, Санкт-Петербург

Готовность к работе: готов к удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 9 лет и 2 месяца

Возраст: 31 год

Зарплатные ожидания: От 90000 руб.

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/ubershlag>



---

## Профессиональные навыки

---

C++ • Qt • OpenGL • Компьютерная графика • WebGL • Git

---

## Опыт работы

---

Май 2013 –  
Март 2019  
(5 лет и 11 месяцев)

### ВНИИРА

Ведущий инженер-программист  
Россия, Санкт-Петербург

#### Обязанности и достижения

##### Обязанности:

Разработка, тестирование, отладка и сопровождение программного обеспечения автоматизированных рабочих мест радиолокационных станций, систем наблюдения.

Участие в командировках и пусконаладочных работах на объектах заказчика.

##### Достижения:

Проект системы комбинированного оптико-электронного и радиолокационного наблюдения за БПЛА.

- Разработал модуль рабочего места оператора, обеспечивающий отображение отметок целей и сопутствующей информации на картографической подложке, геопривязку, работу с джойстиком.
- Разработал имитатор воздушной обстановки, позволяющий пользователю задавать трассы движения имитируемых целей, сохранять и загружать их в файлы сценария, запускать имитацию.
- Разработал имитатор оптико-электронного модуля, имитация работу оптико-электронного устройства наблюдения с выдачей отметок потенциальных целей в виде растров в кадре.
- Разработал технологический индикатор отображения обстановки, отображающий обстановку в текущем секторе обзора оптико-электронного устройства наблюдения.

Используемые технологии: C++11, Qt5, OpenGL v3 + GLSL, ImGui, QGIS.  
ОС: Windows 7, Astra Linux.

Проект распределенной системы радиолокационного наблюдения:

- Реализовал алгоритм двойной буферизации средствами

библиотеки Qt для обеспечения приемлемой скорости перерисовки картографической подложки в виду отсутствия такого механизма в ГИС API.

- Разработал индикаторы обзора, решающие задачи вывода текущей воздушной обстановки поверх картографической подложки, технического управления системой, упрощенного вывода данных в текущем секторе обзора для одной станции и для всей системы.
- Разработал вспомогательное ПО, позволяющее задавать и редактировать трассы движения имитируемых объектов, с возможностью сохранения в файлы сценария; воспроизводить движение имитируемых целей по созданным сценариям, по жестко заданным траекториями.

Используемые технологии: C++03, Qt4, OpenGL v3, ГИС-Интеграция.

ОС: Windows 7, Astra Linux.

Проект разработки современного посадочного радиомаяка:

- Модифицировал алгоритм хранения/чтения данных подсистемы средств объективного контроля, в среднем уменьшив объем выходных файлов в 2 раза, время поиска записи в файле - в 10 раз.
- Разработал модули индикаторов: выводящий курс-глиссадную проекции зоны наблюдения и имитирующий поведение аналоговых стрелочных устройств, привычных для персонала радиомаяков.

Используемые технологии: C++03, Qt4.

ОС: Astra Linux.

Проект разработки современного посадочного локатора:

- Провел миграцию модуля курс-глиссадного индикатора со стека Java/Swing на C++/Qt/OpenGL, вернув интерактивность взаимодействия с оператором в условиях целевой аппаратной платформы.

Используемые технологии: C++03, Qt4, OpenGL.

ОС: МСВС.

### **Применяемые навыки**

C++, Qt, OpenGL, Gisl, Кросс-платформенная разработка, Gis

## **ВНИИРА**

Инженер

Россия, Санкт-Петербург

### **Обязанности и достижения**

#### **Обязанности:**

Разработка технологического и специального программного обеспечения.

#### **Достижения:**

Проект разработки современного посадочного радиолокатора:

- Разработал модуль для сдачи по ТУ шкафов обработки радиолокационной информации, автоматизировав процесс сдачи и сократив его до одного рабочего дня.
- Разработал несколько ключевых компонент комплекса ПО АРМ: система учета пользователей, работа с файлами и БД и т.п.

Используемые технологии: C++03, Qt4, PostgreSQL.

ОС: МСВС.

Февраль 2010 –  
Май 2013  
(3 года и 4 месяца)

## Применяемые навыки

C++, Qt, Кросс-платформенная разработка

---

## Высшее образование

---

Сентябрь 2005 –  
Июнь 2011

### **Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ» имени В. И. Ульянова (Ленина)**

Электротехники и автоматики (ФЭА)

Россия, Санкт-Петербург

#### **Специализация и достижения**

Автоматизация и управление

---

## О себе

---

Разработчик ПО высокого уровня с прицелом на технологии визуализации.

Использую в разработке язык C++, при нужде в GUI - в связке с библиотекой Qt. Слежу за текущими подвижками в жизненном цикле языка и введением новых фич в стандарт языка (C++14, 17 и далее).

Интересуюсь CGI, изучаю технологии визуализации и шейдинга.  
Автор переводов цикла обучающих статей ресурса [learnopengl.com](http://learnopengl.com) и один из организаторов ведения работы группы энтузиастов-переводчиков. Цикл опубликован на Хабрахабре (<https://habr.com/en/users/uberschlag/posts/>).

---

**«Мой Круг»** – вакансии для IT-специалистов