

# Vladimir Fly

Unity (.Net)

[vladimir-fly.com](http://vladimir-fly.com)

## Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 7 лет и 6 месяцев

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/vladimir--fly>



---

## Профессиональные навыки

C# • Unity3d • Powershell • Git • Linux • Kotlin • CI/CD methodologies

---

## Участие в профессиональных сообществах

Август 2014 —

По наст. время

(5 лет и 3 месяца)

### GitHub

@vladimir-fly: 104 вклада в 14 репозиториях, связан с языками:

C# • HTML

---

## Опыт работы

Май 2018 —

Январь 2019

(9 месяцев)

### Лаборатория визуализации "Сфера"

Senior Unity Developer

Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Разработка Unity приложений для визуализации промышленных процессов. Разработка AR приложений (android)

#### Применяемые навыки

Git, Unity3d, C#, Android studio, Powershell

Июнь 2017 —

Май 2018

(1 год)

### HoloGroup

C# Unity3d Developer

Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Разработка AR/MR приложений (UWP, HoloLens)

Проект MR.Guide - редактор голографических экскурсий.

<https://www.microsoft.com/ru-ru/store/p/mr-guide-d...>

Так же, разработка внутреннего фреймворка для упрощения создания приложений для HoloLens

Февраль 2015 –  
Апрель 2017  
(2 года и 3 месяца)

## **BattleState Games**

C# Developer (Проект Escape from Tarkov)  
Россия, Санкт-Петербург

### **Обязанности и достижения**

Прототипирование логики с использованием Unity3d. (Tools)  
Разработка клиент-серверного приложения для скачивания данных.  
Разработка задач сборки и PowerShell-скриптов для Jenkins.

Январь 2014 –  
Январь 2015  
(1 год и 1 месяц)

## **Playvision**

Unity3d/C# Developer (Проект Motorgun)  
Россия, Санкт-Петербург

### **Обязанности и достижения**

Разработка UI к игровому проекту (Unity3d) (с использованием библиотеки UniSwf)  
Проект - midcore сетевой автомобильный шутер на Unity3d + Photon

Октябрь 2012 –  
Август 2013  
(11 месяцев)

## **Петрософт**

C# (WPF) Developer  
Россия, Санкт-Петербург

### **Обязанности и достижения**

Разработка Desktop клиента к сервису (Java/Oracle) на основе технологии WPF (SOAP, WSDL).

Март 2011 –  
Сентябрь 2012  
(1 год и 7 месяцев)

## **PowerLexis**

C# Developer  
Россия, Санкт-Петербург

### **Обязанности и достижения**

Разработка плагинов (addin) для Microsoft PowerPoint, упрощающих создание презентаций. Создание инсталляционных пакетов (.msi).

---

## **Высшее образование**

---

Сентябрь 2006 –  
Май 2012

## **Санкт-Петербургский государственный университет (бывший ЛГУ)**

Математико-механический  
Россия, Санкт-Петербург