

Владимир Кутовой

Проектировщик интерфейсов

kutovova.ru

Местоположение

Проживание: Россия, Екатеринбург

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

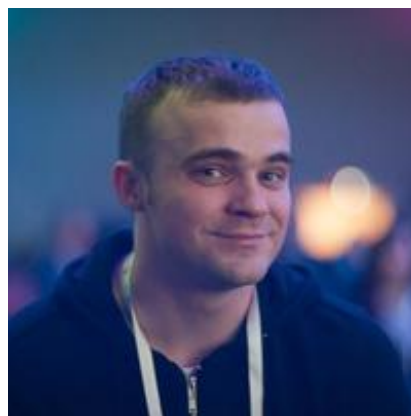
Возраст и стаж

Стаж: 12 лет и 8 месяцев

Возраст: 32 года

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/vladimir-kutovoy1>



Профессиональные навыки

Прототипирование • Типографика • Проектирование интерфейсов • Копирайтинг • D3.js • Информационный дизайн • HTML • Тестирование дизайна • Графический дизайн • JavaScript

Опыт работы

Август 2012 –
По наст. время
(7 лет и 3 месяца)

СКБ Контур

Проектировщик интерфейсов
Россия, Екатеринбург

Обязанности и достижения

Обязанности: - Проектирование интерфейса Экстерна Достижения: - Новый интерфейс Экстерна – основного продукта компании, большой и сложной системы. - Новый подсервис Экстерна по крайне сложной предметной области (пока в NDA) - Рабочая группа по стандартизации дизайна продуктов Контура - Поддержка внутренних сервисов

Апрель 2012 –
Август 2012
(5 месяцев)

Timeliner

Проектировщик интерфейсов
Россия, Екатеринбург

Июль 2011 –
Февраль 2012
(8 месяцев)

Be Woman SPC

Системный администратор
Россия, Екатеринбург

Январь 2010 –
Сентябрь 2010
(9 месяцев)

Vagral Services Inc.

Quality Assurance team member

Март 2007 –
Август 2012
(5 лет и 6 месяцев)

БАНК УРАЛСИБ

Старший специалист дирекции систем дистанционного банковского обслуживания

Высшее образование

Июль 2003 –
Июнь 2008

**Уральский государственный экономический университет;
СИНХ**

Экономический
Россия, Екатеринбург

Специализация и достижения

Специальность «Прикладная информатика в экономике»

О себе

Проектирую Контур.Экстерн. Это сервис сдачи отчетности в контролирующие органы. В России сложно найти бухгалтера, который о нем не слышал.

Это «трудный» сервис: он появился полтора десятка лет назад, оброс неестественными интерфейсными решениями, а его пользователи привыкли к ним. Это основной продукт компании, им пользуются сотни тысяч организаций. Менять в нём что-то – большая ответственность.

Всё это повлияло на меня как на проектировщика:

- Стараюсь думать о деньгах. Изменения, которые снизят затраты компании – хорошие изменения. Поэтому снижать количество обращений в техподдержку – хорошо. Изменения, которые увеличат выручку – тоже хорошие;
 - Стараюсь принимать пуленепробиваемые решения – чтобы стало удобнее 80% пользователей, а те, кого 0.5% – не испытывали неудобств. Потому что 0.5% в денежном выражении – это очень много;
 - Пытаюсь измерять результаты изменений в долгосрочной перспективе, потому что результаты в моменте очень редко что-то значат. Если результаты не с чем сравнивать, то их нельзя и оценивать;
 - Убежден, что нельзя сделать ничего хорошего для человека, которого не уважаешь. Поэтому евангелирую в команде уважительное отношение к бухгалтерам;
 - Не верю в коллективное принятие решений. Думать об другого дизайнера – продуктивное занятие, но принимать решения должен один. Коллективное принятие решений ведет к компромиссам, отсутствию ответственных, а это плохо влияет на результат.
-

«Мой Круг» – вакансии для IT-специалистов