

Борис Кудряшов

Руководитель группы программистов

Местоположение

Проживание: США, Хьюстон

Готовность к работе: готов к переезду

Возраст и стаж

Стаж: 18 лет и 11 месяцев

Возраст: 41 год

Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/yeroo>



Профессиональные навыки

.NET

Опыт работы

Февраль 2013 –
По наст. время
(6 лет и 8 месяцев)

Schlumberger

Software Developer
США, Хьюстон

Обязанности и достижения

Проект Avocet WPF, Silverlight - разработка диаграммы для расчета распределения добычи (очень похоже на диаграммы в Visio) ASP.NET, Azure - построение новой платформы для использования Avocet в Azure

Февраль 2011 –
По наст. время
(8 лет и 8 месяцев)

Schlumberger

Development team leader

Обязанности и достижения

Обязанности: - Руководство группой 6 человек в работе над проектом в г. Хьюстон - Проект: desktop+silverlight программный комплекс для сбора промысловой информации Достижения: - Несмотря на то, что работаю из Тюмени, как разработчик добился уважения в коллективе, принимал участие в разработке архитектуры расширения возможностей программы. - После года моей успешной работы над проектом Хьюстон решил расширить нашу группу и мне дали еще двух молодых специалистов - Сейчас я возглавляю группу из 6 человек, занятых над хьюстонским проектом

Ноябрь 2010 –
Январь 2011
(3 месяца)

Schlumberger

SLR Competency Center Engineer
Россия, Тюмень

Обязанности и достижения

Обязанности: - Являюсь аутсорсером для внутренних проектов - Разработка внутренних сервисов, разработка плагинов к программам

Schlumberger - Написание загрузчиков данных одной программы в другую - Разработка коммерческого ПО
Достижения: - Участвовал в разработке Schlumberger Petrel 2010.1 в г. Ставангер, Норвегия -
Участвовал в разработке Schlumberger ProsourceWeb - Участвую в разработке Schlumberger Avoicet Volume Manager в г. Хьюстон, Техас, США - Внедрил внутреннюю бизнес-систему

Май 2004 –
Август 2006
(2 года и 4 месяца)

ООО "НТЦ "Сибтехнефть"

программист, архитектор по
Россия, Тюмень

Обязанности и достижения

1 год разрабатывал модуль трехмерного геологического моделирования на C++ и COM, 2 год был архитектором .NET приложений

Январь 2000 –
Сентябрь 2003
(3 года и 9 месяцев)

Gromada

программист игр
Россия, Тюмень

Обязанности и достижения

Работал над игрой "Дорога на Хон-Ка-Ду". Разрабатывал логику поведения противника, был "мастером на все руки".

Сентябрь 1996 –
Август 2006
(10 лет)

ТюмГУ

инженер-программист
Россия, Тюмень

Обязанности и достижения

Работал в ЦИТ (Центре информационных технологий). Разработка и поддержка внутренней базы данных "Абитуриент". Работал на полставки.

Высшее образование

Январь 1995 –
Январь 2000

Тюменский государственный университет

Институт математики и компьютерных наук
Россия, Тюмень

О себе

Специализация и профессиональные навыки:
Технологии software
ASP.NET, Typescript, Javascript

.NET Framework, WPF

Xamarin

Отраслевые технологии

WITSML (открытый стандарт передачи данных бурения/исследования скважин, базирующийся на XML)

Технологии Schlumberger
Avocet Platform, Petrel, Ocean, ECLIPSE, Pipesim,

Языки программирования
C/C++, C#, Python, Javascript, PHP, Java, SQL, PL/SQL, Transact-SQL

Инструменты разработки
Microsoft Visual Studio.NET, Microsoft Foundation Server, P4

Базы данных
Oracle, Microsoft SQL Server

Профессиональные цели:
Продолжать работать над большим и технически сложным проектом большой командой. Успешно руководить своей командой, постепенно увеличивая объемы работ моей команды внутри этого большого проекта.

Награды, сертификаты, портфолио, проекты:
игра Дорога на Хон-Ка-Ду

Членство в обществах и ассоциациях:
SPE

Дополнительная информация:
иногда хочется вернуться к разработке игр как в старые добрые времена

Рекомендательные письма

Сергей Кудряшов

Все будет. И юзабилити будет. Но не сразу и не бесплатно • знакомый

гуру SharePoint

Письмо написано 07 марта 2009 в 12:12 • Согласились: 1

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов